

## VR Nedir ?

Virtual Reality, Türkçe adıyla Sanal Gerçeklik, ekipman düzeneği yardımıyla, kullanıcının dijital olarak yaratılmış bir ortama girmesi ve bu ortamı deneyimlemesine verilen ad dır. Deneyimi oluşturmak için kullanılan ekipmanlar genellikle sanal gerçeklik gözlüğü ve kumandalardan oluşur.

Sanal gerçeklik gözlüğü, üzerinde yer alan sensörler sayesinde kullanıcının içerisinde bulunduğu sanal dünyadaki lokasyonunu algılar ve gerçek zamanlı olarak bu dünyanın içerisinde gezmesini sağlarken, kumandalar ise kullanıcının bu dünyayla etkileşime geçmesini sağlıyor.

## Neler Yapıyoruz ?

Biz, **Acca Dijital** olarak, VR teknolojisini mimari ve ürün görselleştirme projelerinde kullanıyoruz. Müşterilerimizin ihtiyaçları doğrultusunda, bir ürünün farklı renk ve doku varyasyonlarını gösteriyor ya da yeni yapılacak bir binanın inşaat çalışmaları başlamadan, müşterilerimizi yapılacak binanın bitmiş halinin içinde gezdirebiliyoruz. Aynı şekilde, iç mimarlık projelerinde bir mekanın farklı eşya ve malzeme kombinasyonları ile nasıl gözükeceğini bir deneyim haline getiriyoruz.




## VR Setleri ve Farkları

Sektörde birçok marka yer almasına rağmen, ürün kalitesi ve güvenilirlik söz konusu olduğunda akla gelen iki firma **HTC** ve **Oculus** oluyor. Önceden de bahsettiğimiz gibi bazı VR gözlükleri kullanıcının lokasyonu algılayan sensörleri üzerinde bulundururken, **HTC** markasına ait olan **Vive** ürünü ise kullanıcının konumunu algılamak için Base Station adı verilen iki ek parçaya ihtiyaç duyuyor. Kutu görünümüne sahip bu küçük parçalar, tripodların üzerine monte edilerek kullanıcının konumunu algılıyor.

**Oculus** firmasına ait olan **Quest** ürünü ile karşılaştırıldığı zaman, **Vive**'in bir dez avantajı ise çalışmak için bilgisayara bağlı olması gerekmesi. Portatif amaçlı kullanımlarda dez avantaj olarak gözüken bu gereksinim, doğru alanlarda kullanıldığı zaman ise büyük bir avantaja dönüşüyor.

**Vive**, bağlı olduğu bilgisayarın ekran kartını kullandığından, bilgisayarın güçlü bir ekran kartı olması durumunda yeri geldiğinde **Oculus Quest**'ten daha yüksek performans sağlayabiliyor. Görebileceğiniz üzere hangi VR sisteminin kullanılması gerektiği, yapılacak projenin gereksinimlerine göre değişkenlik gösterebiliyor.

Bir sonraki sayfada VR setleri ile ilgili daha detaylı bilgiye ulaşabilirsiniz.

Görsel	Ürün	Çalışma Prensibi	Açıklama	Fiyat
	Oculus Quest	Kablosuz	<p>Set üzerinde bulunan sensörler sayesinde, konum algılamak için ek bir kurulumu veya bilgisayara ihtiyaç duymuyor.</p> <p>Kablosuz olarak hareket etmesi, taşınabilme ve kullanım anlamında avantaj sağlıyor. Şarj ömrü yaklaşık 3 – 3.5 saat.</p>	\$399
	HTC Vive	Bilgisayara Bağlı	<p>HTC Vive'in çalışması için güçlü bir ekran kartına sahip olan bir bilgisayara bağlı olması gerekiyor. Kullanıcının konumunun Vive tarafından algılanması için tripod yardımıyla Base setlerin kurulması ve kullanıcının base setlerin görüş alanında hareket etmesi gerekiyor. Kurulumu sebebiyle diğer VR Setleriyle karşılaştırıldığı zaman daha geniş bir alana ihtiyaç duyuyor. Aynı zamanda stok eksikliğinden ötürü kullanılmamış bir Vive bulmak zaman zaman zor olabiliyor.</p>	\$499
	HTC Vive Pro	Bilgisayara Bağlı / Kablosuz	<p>HTC Vive Pro tasarım olarak diğer setlerden farklılaşıyor. Setin önünde bulunan ekran kısmı, tüm seti kafanızdan çıkartmadan bağımsız olarak yukarı ve aşağı hareket edebiliyor, yani kullanıcı sanal ve gerçek dünya arasında gerektiği anda hızlı bir geçiş yapabiliyor. Bu setin en büyük avantajı 2 adet ilave baset set kullanılması durumunda kullanım alanının 100 m2 ye kadar çıkabilmesi. Bilgisayara bağlı olarak çalışan bu set, ekstradan alınabilen bir Wireless adaptör sayesinde kablosuz olarak da kullanılabilir.</p>	\$1435



## Headset Tavsiyemiz