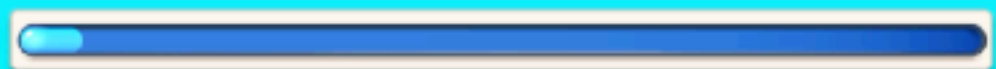
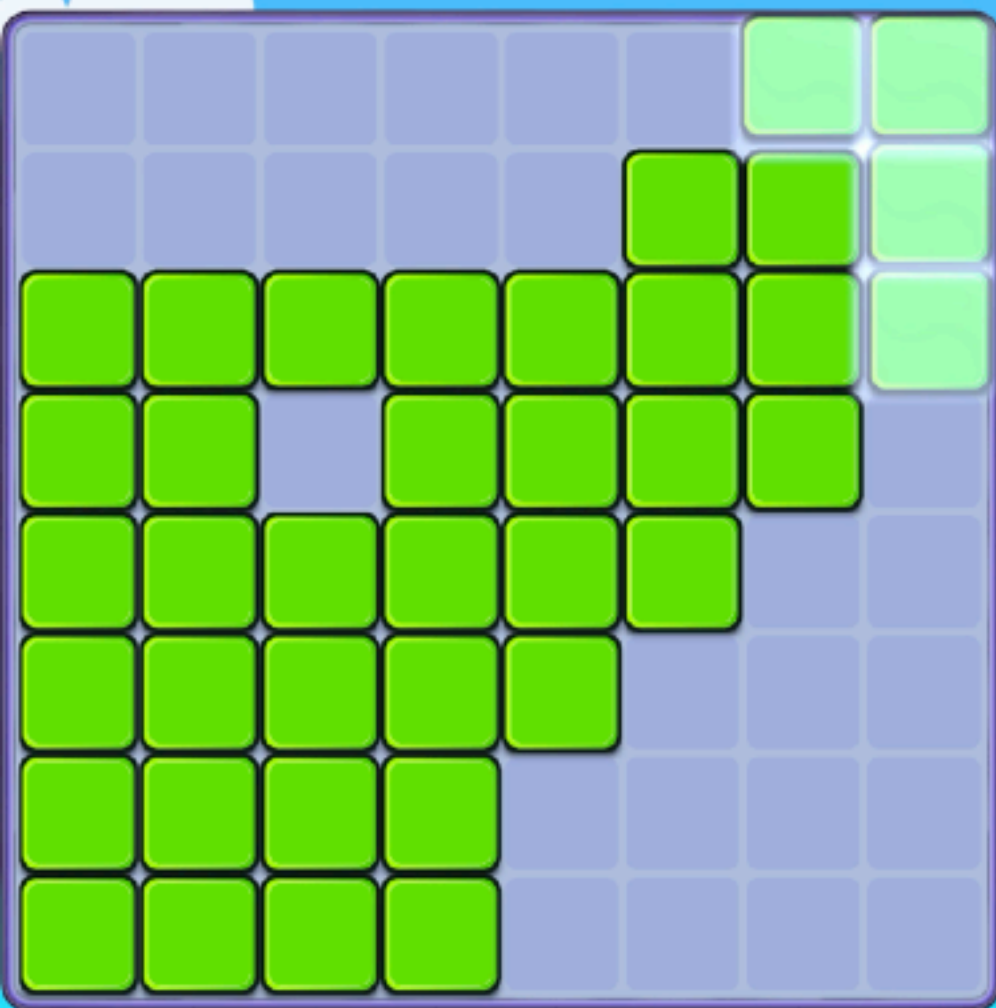
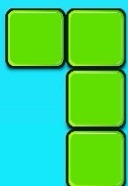
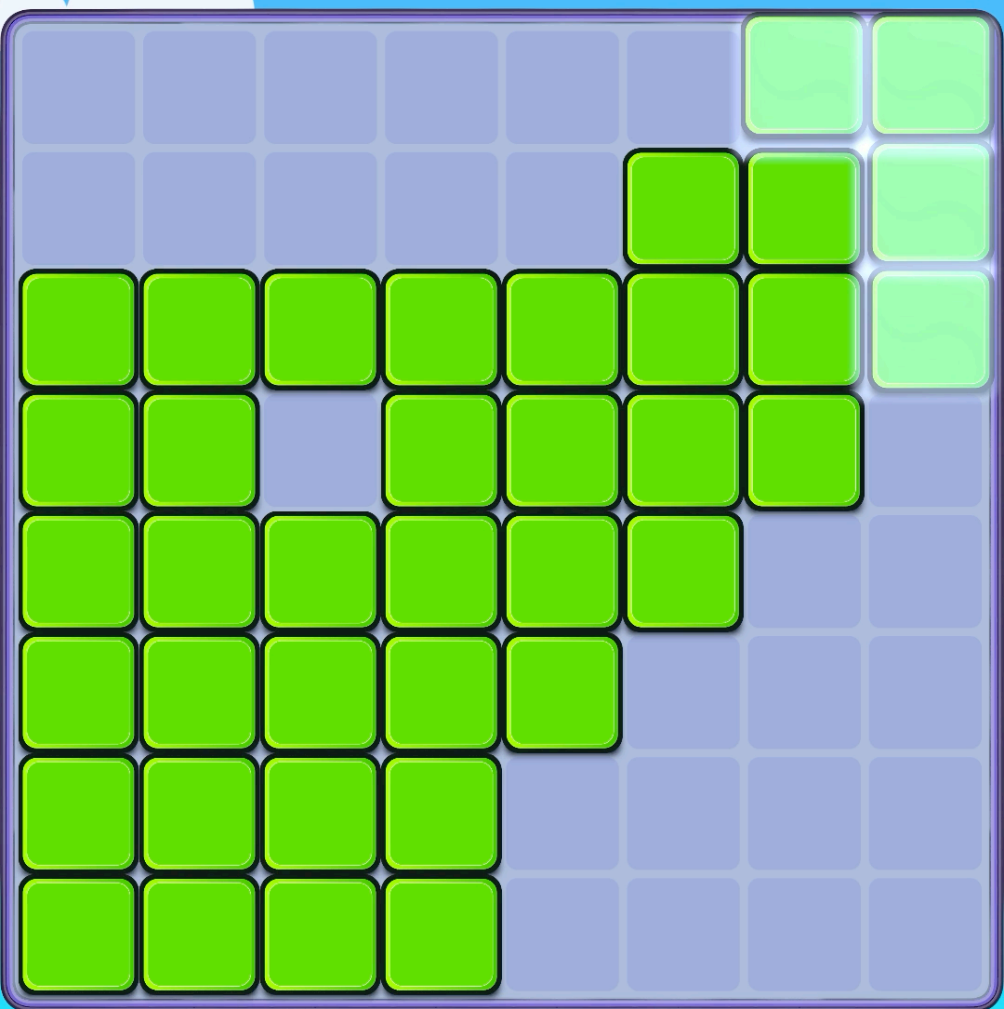


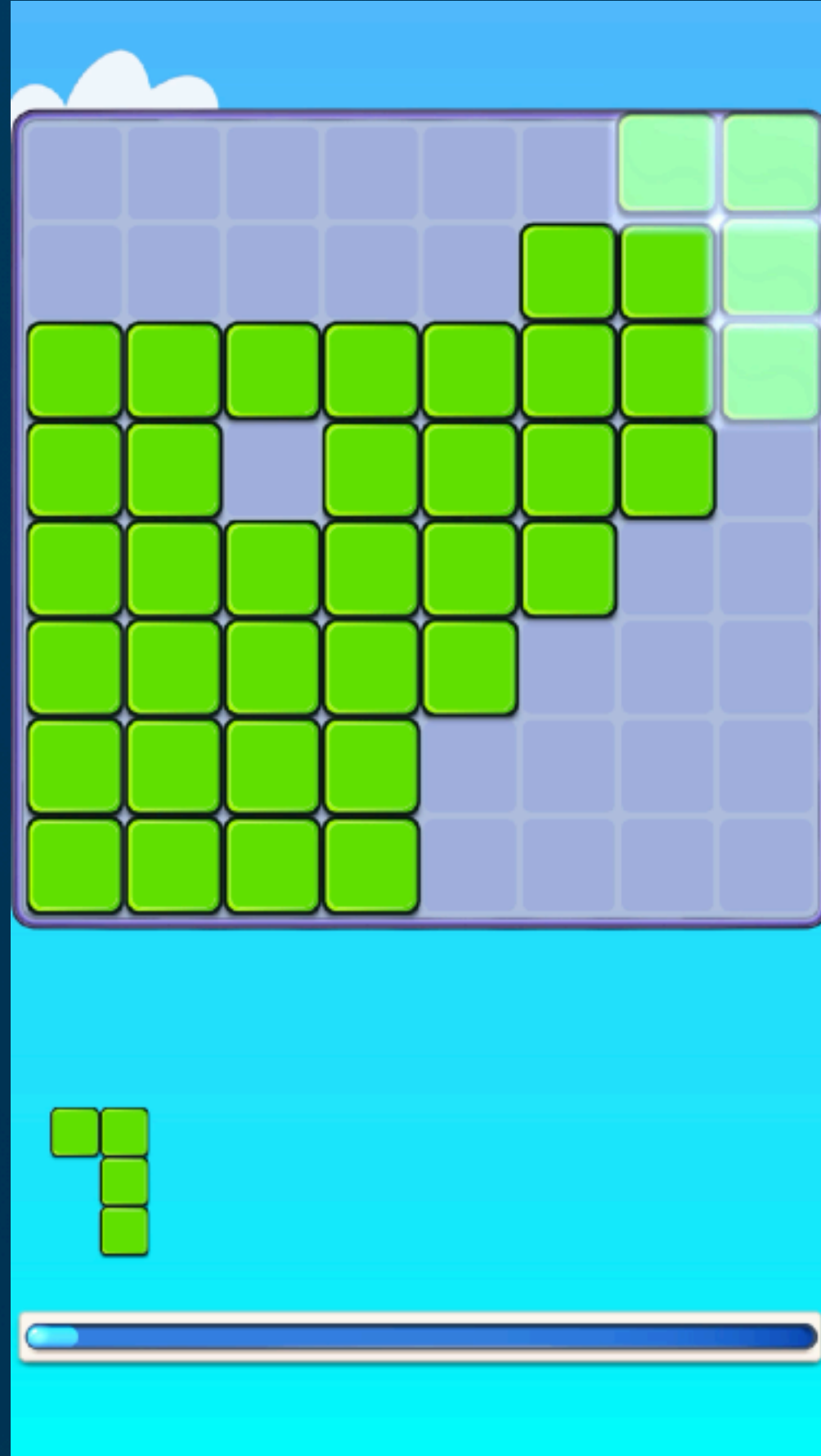


Patlana Efevi





BLOCK BUSTER EFEKT

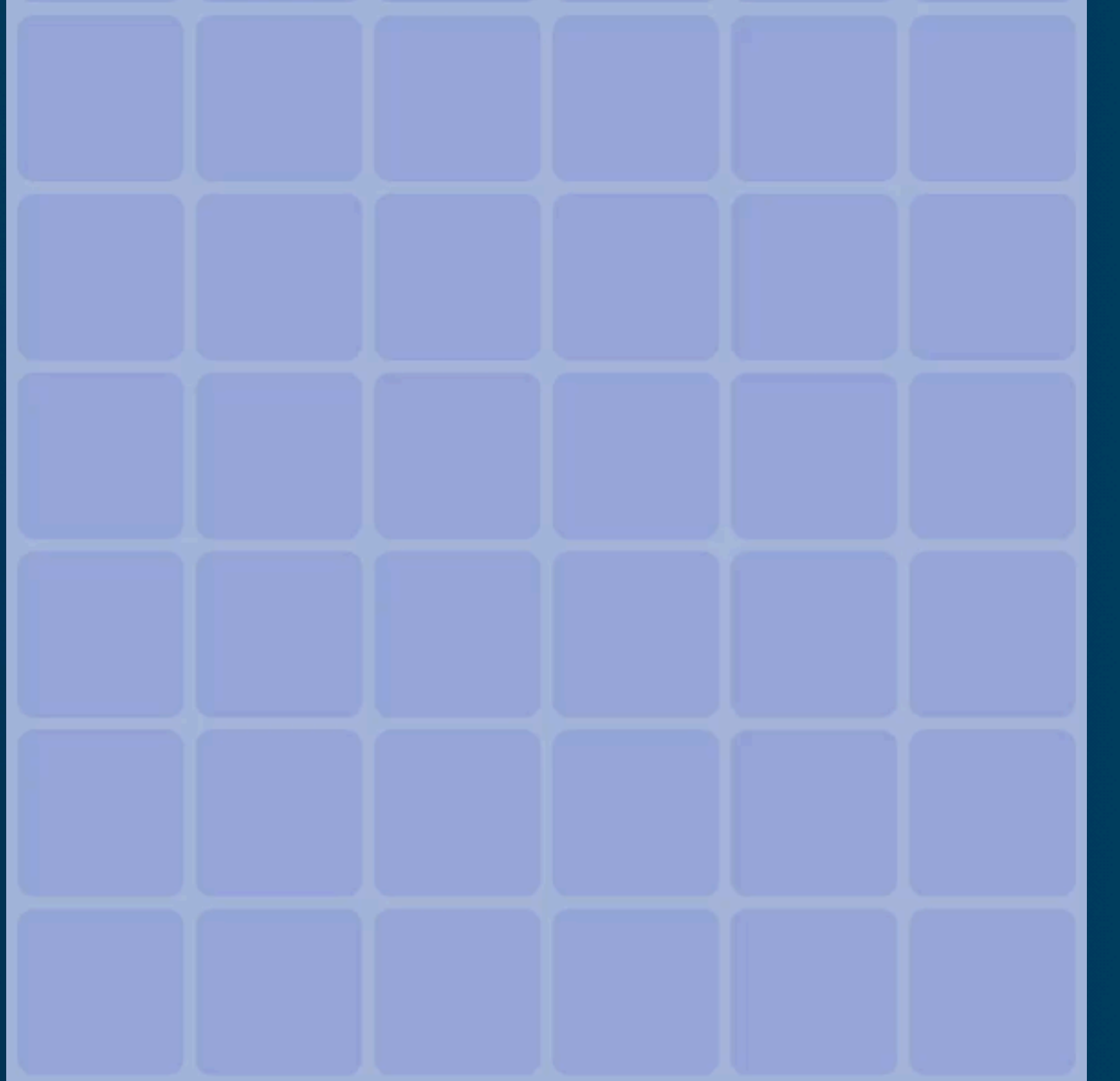


Render aldığım partikül parçalarını Unity'de animasyon yaparak patlama efektini oluşturdum. Sırayla patlamaları için ve sahte gölgeleri için gerekli kodları yazdım.

Patlama Efektı

BLOCK BUSTER EFEKT

Block'ların altındaki kareye oturabilir olduğunu anlatan bir parlama efekti yaptım. Bunun için özel bir shader yazdım. Oturma işlemi tamamlandığında efeklin büyüyerek yok olmasını sağladım, böylelikle etrafa saçılma hissini yakalamayı hedefledim.



Parlama Efekti