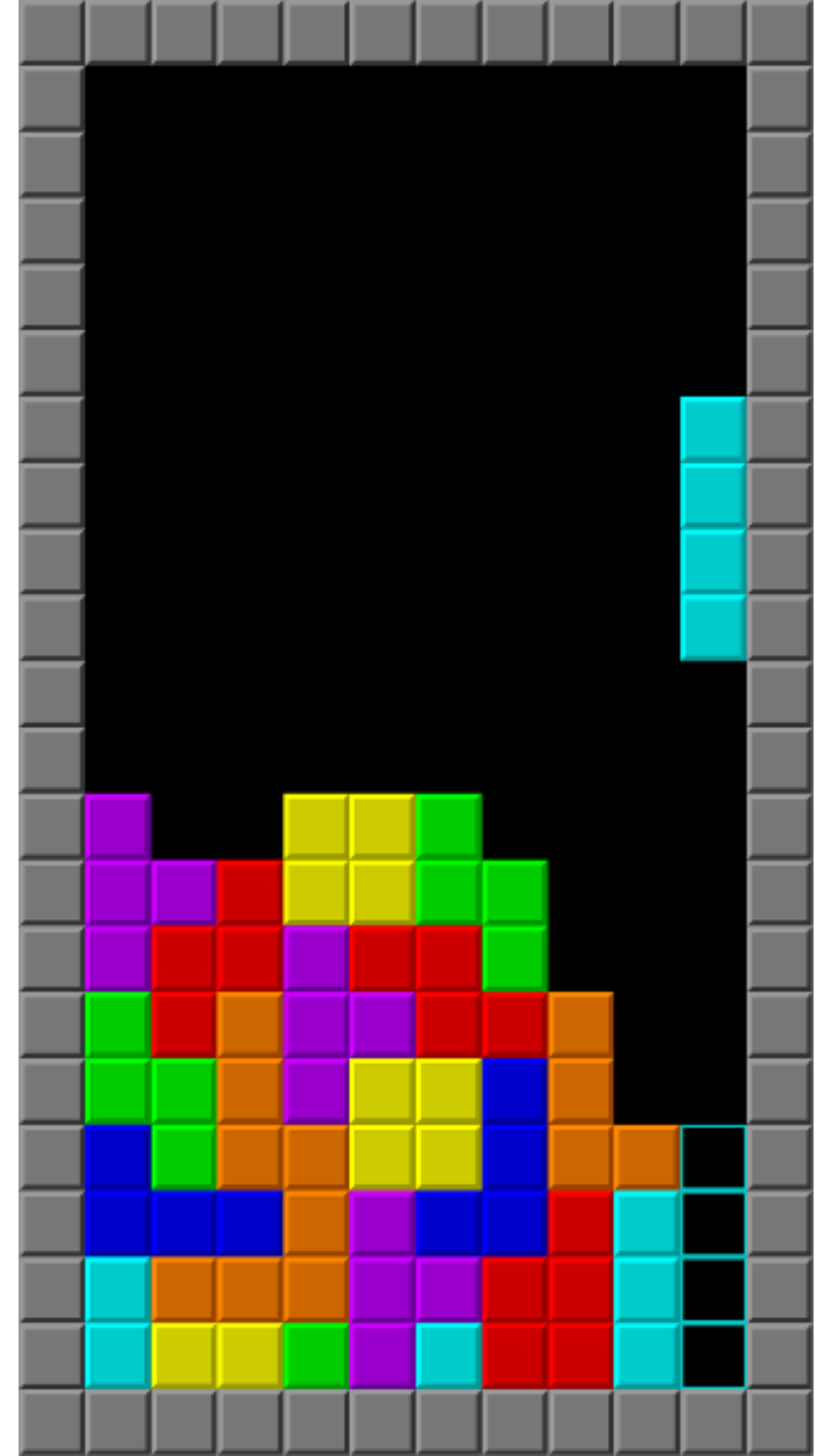


OYUN NEDİR

Tetris, ilk olarak Sovyet bilgisayar mühendisi Aleksey Pajitnov tarafından tasarlanan, 6 Haziran 1984 tarihinde yayınlanmış bir bulmaca oyunudur. Bilgisayar ortamında oynandığı gibi, asıl olarak bu oyuna yönelik çıkan oyun aletlerinde de popüler olmuştur. Özellikle 1990'larda oldukça popüler olmuştur. Pajitnov, oyunun ismini nümerik örnek Tetra ile sevdiği spor olan tenisin birleşmesinden türetmiştir.



BLOCK BUSTER ERKEN GELİŞTİRME SAFHASI

Piyasa araştırması yaptıktan sonra block blast benzeri bir oyunu geliştirmeye karar verdim. Bu aşamada hayvan temalı bir oyun yapmak istiyordum. Prototipi hazırlamak için birkaç görsel hazırladım.

Block Blast, Tetris'ten türetilmiş bir oyun türü. Tetris'te yukarıdan düşen tetramino'lar bu türde; ekranın altında oluşuyor. Onları sürükleyerek oyun tahtasında uygun yerlere yerleştiriyoruz. Her satır ya da sütun tamamen dolduğunda patlıyor ve yeni block'lar için yer açılmış oluyor. Oyun, aşağıda var olan block'ları koyacak yer kalmayana kadar devam ediyor.

Kendi projem Block Buster'da kullanıcı deneyimi bozmadan, kullanıcıya yeni bir mekanik öğretmeden olan mekanikleri daha rafine hale getiren bir oyun tasarımı yapmayı hedefledim.

Block Blast oyun mekaniğini korudum, üstüne bir de özel güç özelliği ekledim. Ekranın alt kısmında bir puan barı ekledim. Bu bar dolduğunda bir sütunu yok etme hakkına sahip oluyoruz.

Unity adlı programda kodları yazıp sistemi inşa ettim. Bu aşamada oyunda bir sahne vardı, efektler ve animasyonlar bulunmuyordu.

