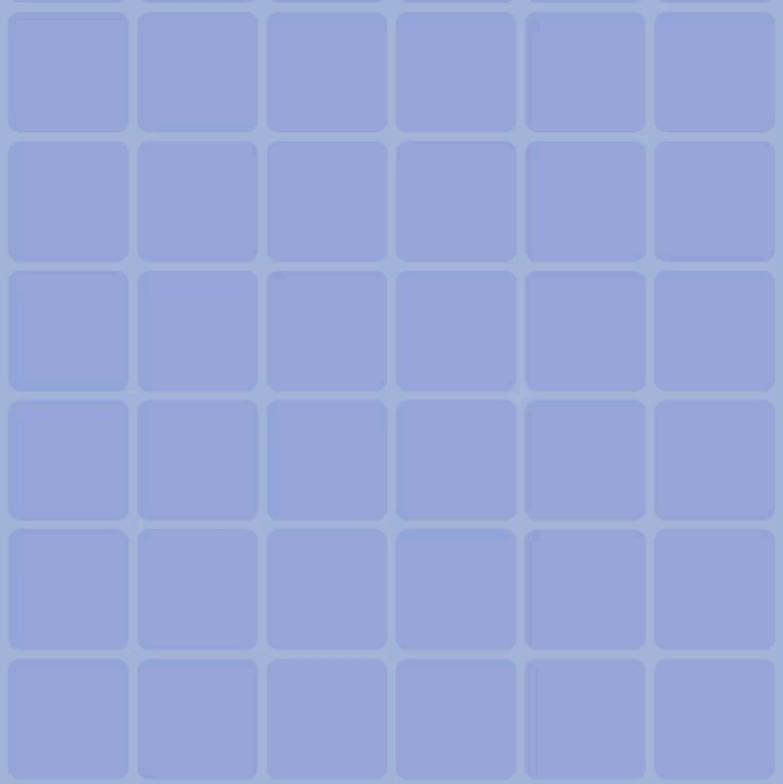
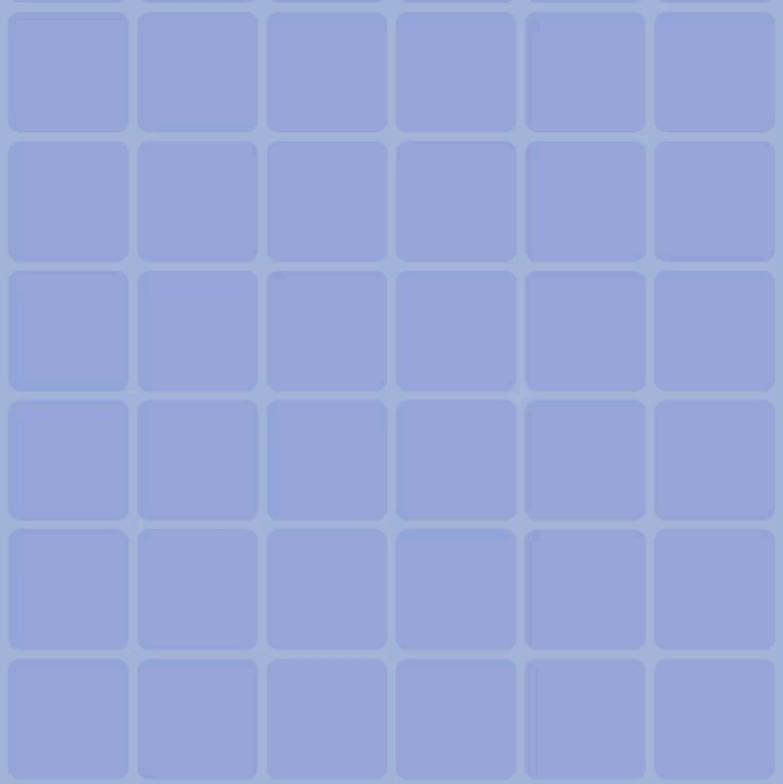
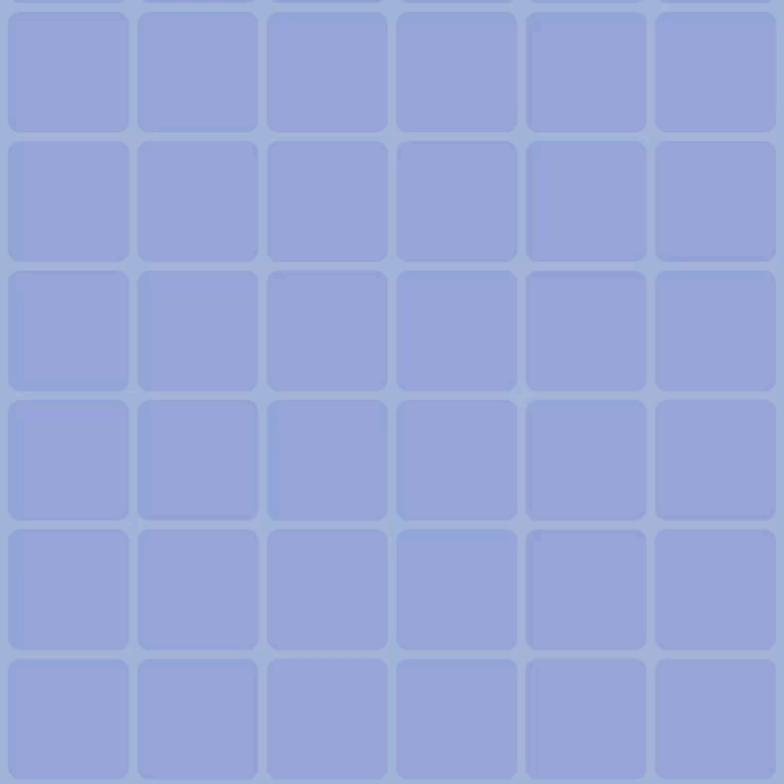


Parlama Efekti

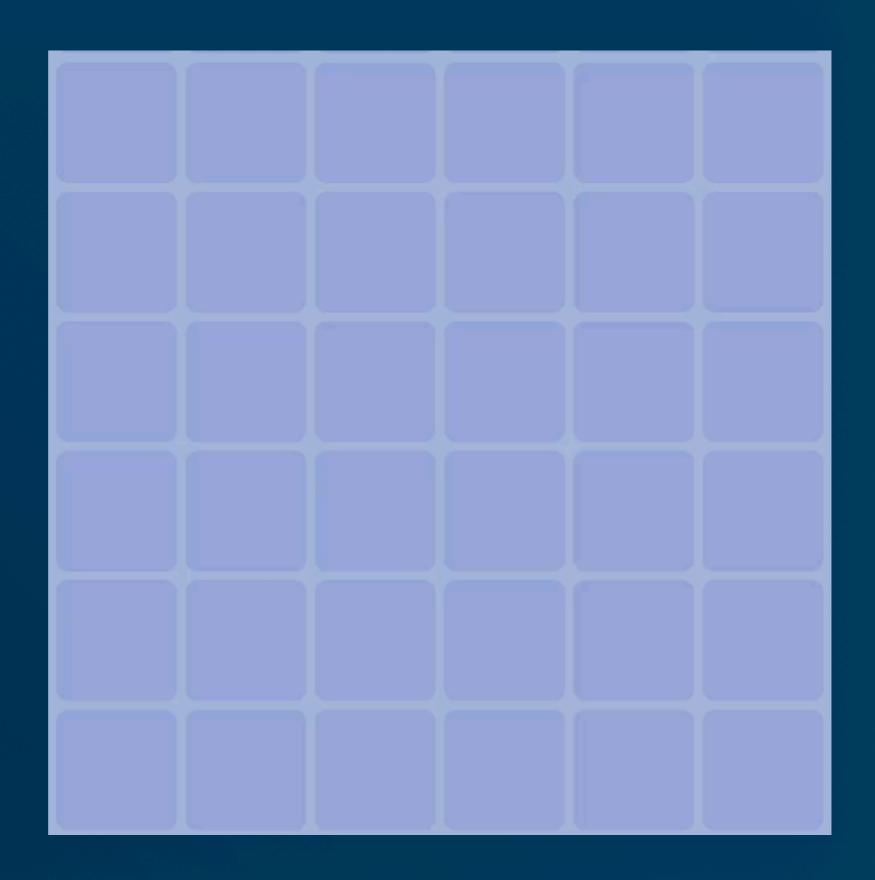






BLOCK BUSTER EFEKT

Block'ların altındaki kareye oturabilir olduğunu anlatan bir parlama efekti yaptım. Bunun için özel bir shader yazdım. Oturma işlemi tamamlandığında efektin büyüyerek yok olmasını sağladım, böylelikle etrafa saçılma hissini yakalamayı hedefledim.



BLOCK BUSTER EFEKT

