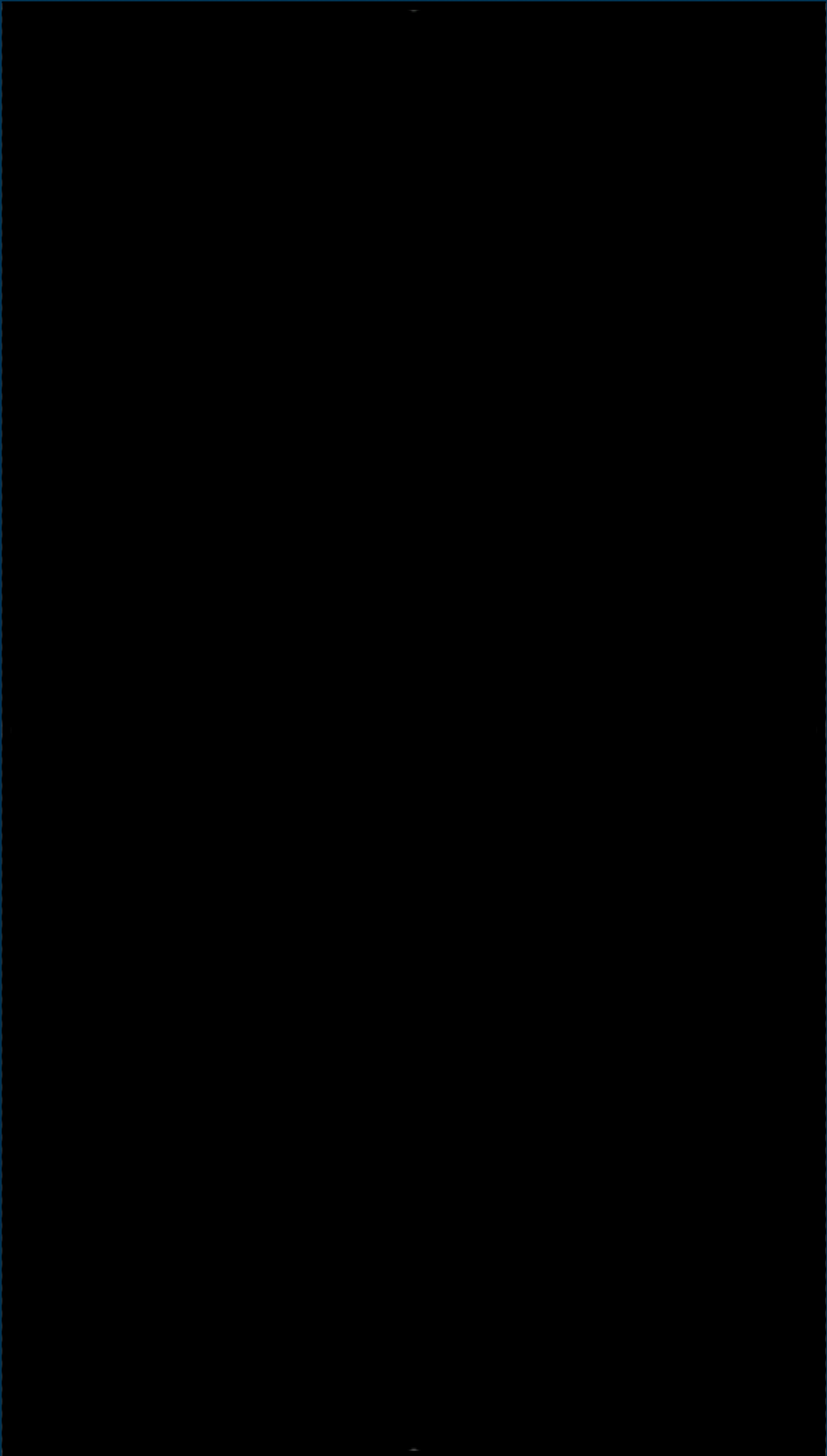




BLOCK BUSTER ANA MENU



BLOCK BUSTER GÖRSEL GELİŞİM

Gameplay'de kullanılacak parçaları da aynı şekilde hazırladım. Kareleri vektörel olarak, diğer bazı parçaları Blender kullanarak 3D olarak modelledim.

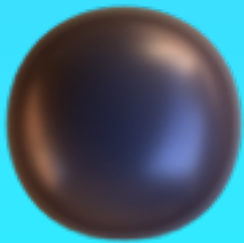
Oyunun temel öğelerini olabildiğince sade tutmaya çalıştım.



Eşleştirme Objesi



Partikül Modelleri



Top Güllesi



İlk versiyon



Final versiyon