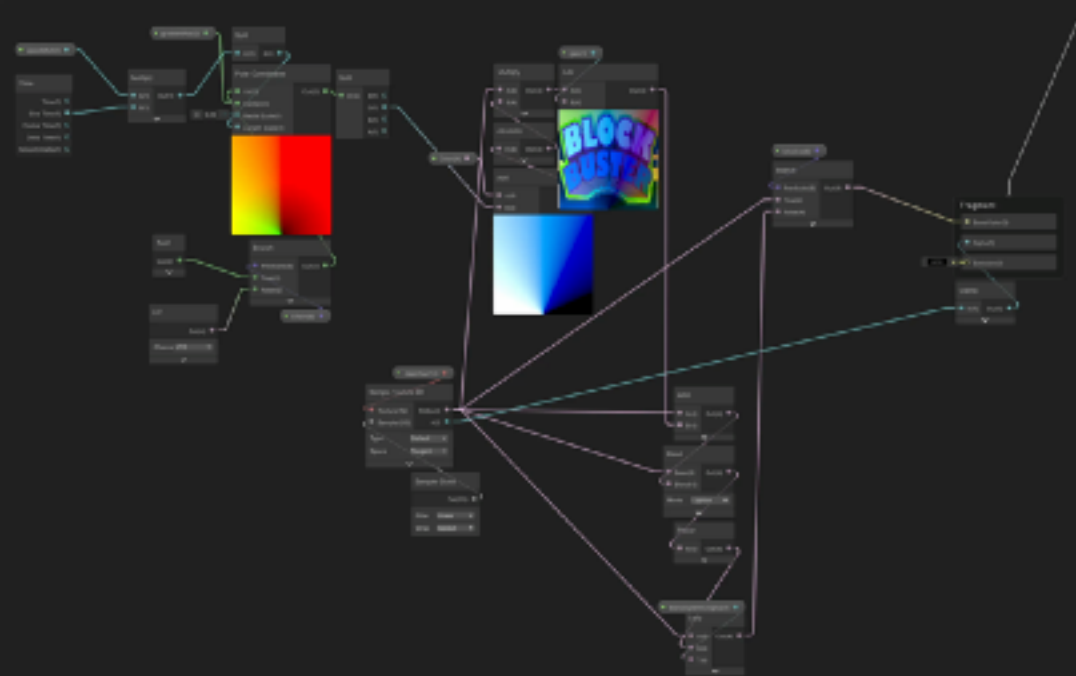


BLOKKBUSTERGÖRSELISIM

**BLOOMER
BUSTER**

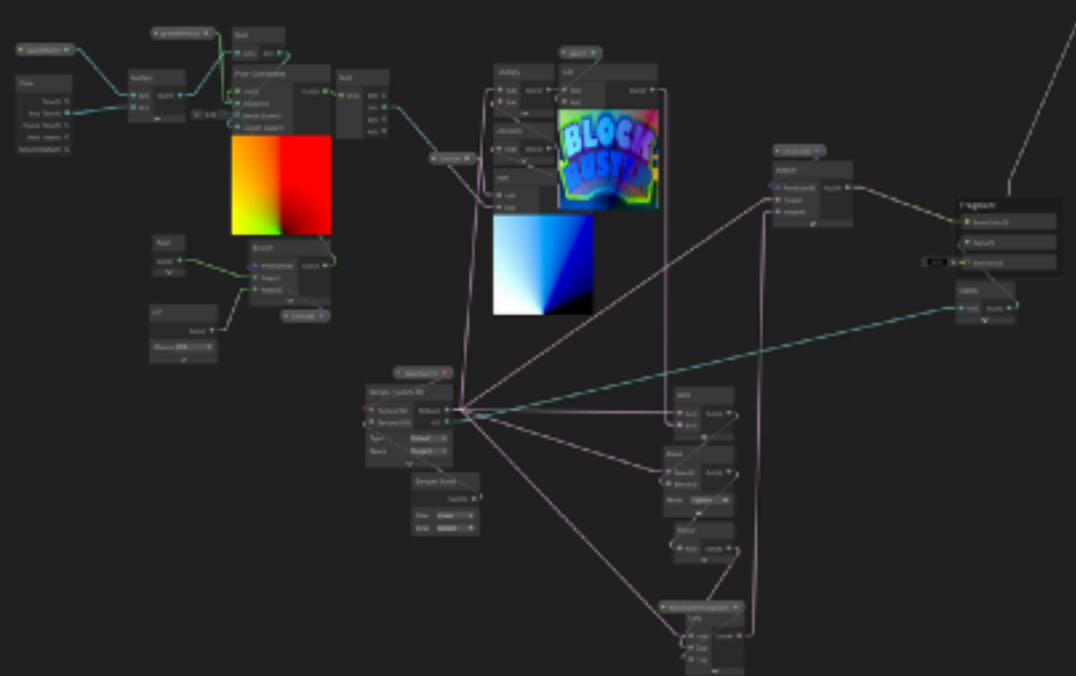


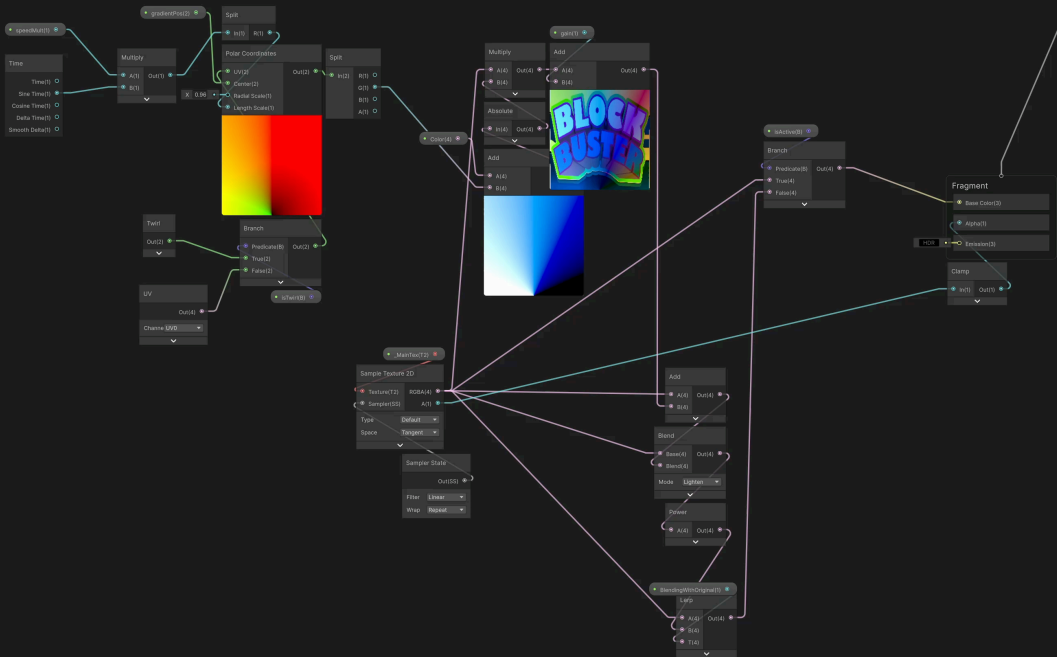
Yaptığım Title tipografisi için Unity'de Canvas
üzerinde çalışabilecek bir shader* yaptım. Bu sayede
ışık geçişleri gibi gözükecek ve renk değiştirecekti.

Shader, HLSL yazılım dili veya node sistemi kullanarak bazı mantıksal ve matematiksel yollarla görsel manipüle etmeye olanak sağlayan, GPU üzerinden çalışan gölgeleendiriciler.

**BLOOMER
BUSTER**

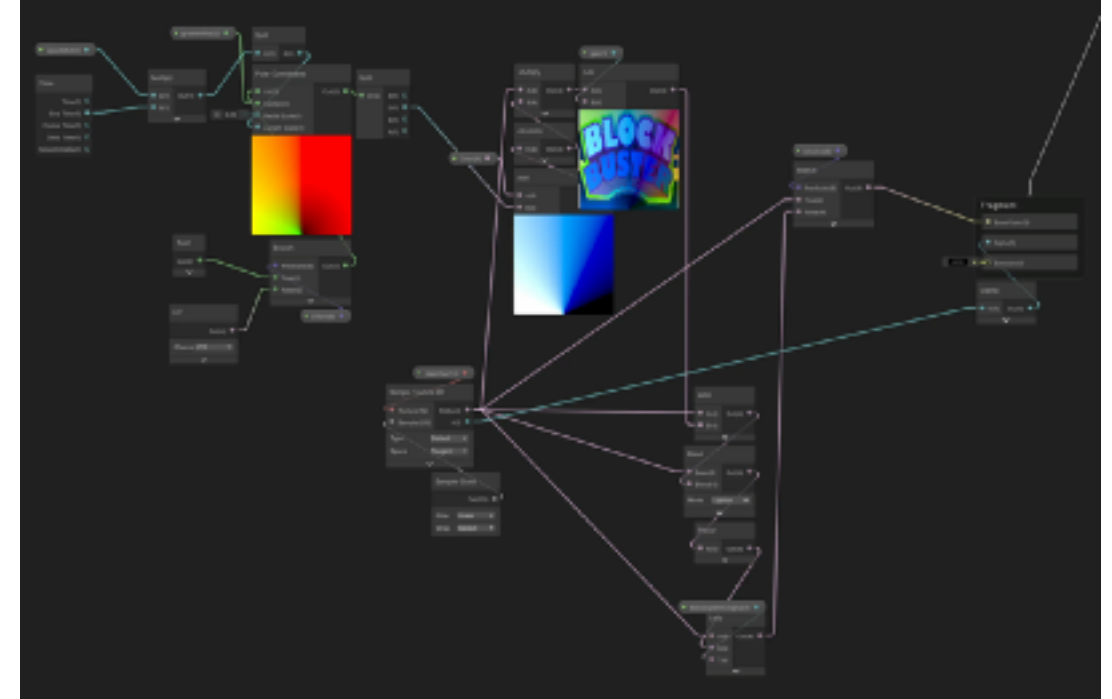
**BLOOMER
BUSTER**





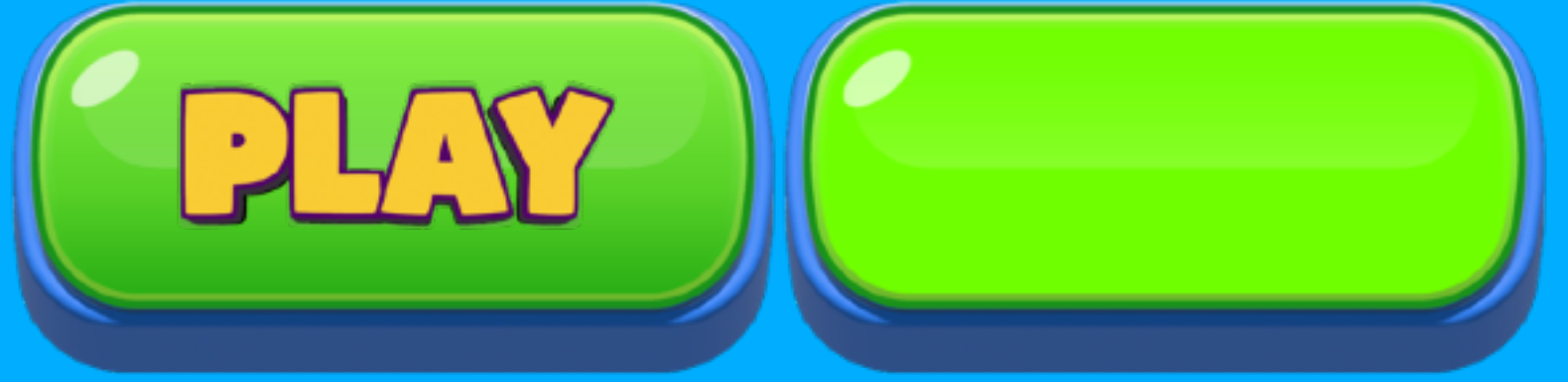
BLOCK BUSTER GÖRSEL GELİŞİM

Yaptığım Title tipografisi için Unity'de Canvas üzerinde çalışabilecek bir shader* yaptım. Bu sayede ışık geçişleri gibi gözükecek ve renk değiştirecekti.



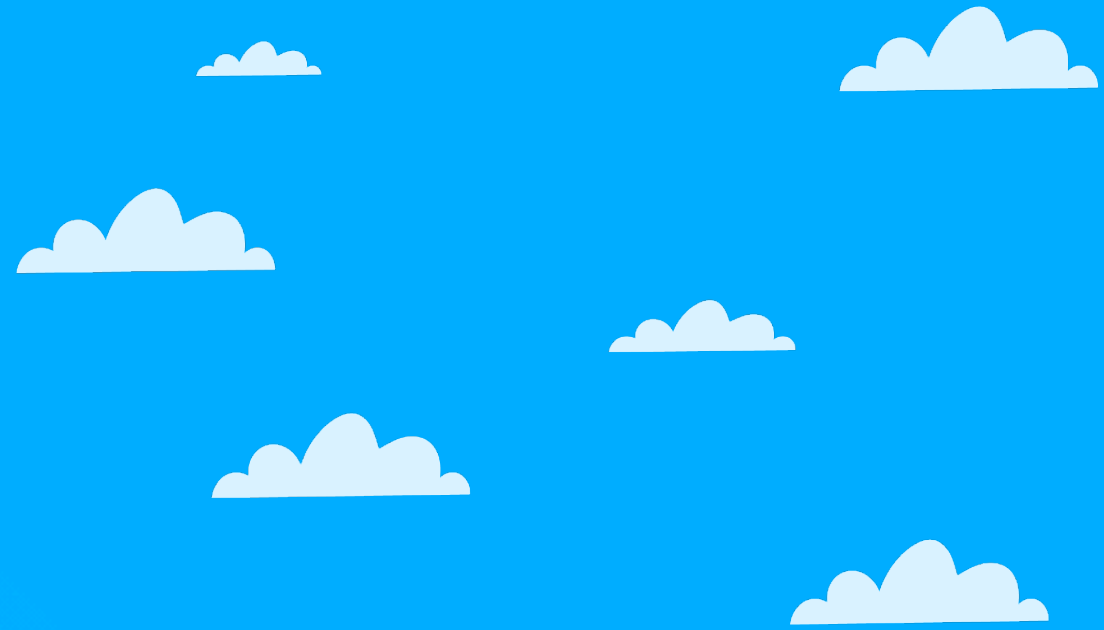
Shader, HLSL yazılım dili veya node sistemi kullanarak bazı mantıksal ve matematiksel yollarla görsel manipüle etmeye olanak sağlayan, GPU üzerinden çalışan gölgelendiriciler.

BLOCK BUSTER GÖRSEL GELİŞİM



Oyun içinde kullanacağım diğer görselleri de hazırladım. Play butona için hem normal hem de hem de basılmış halini yaptım. Oyundaki tüm metinler için Gil Sans kullandım.

Yalnızca Play butonunda daha yumuşak hatlı olması nedeniyle Mikado kullandım.



Select a column to clear!

