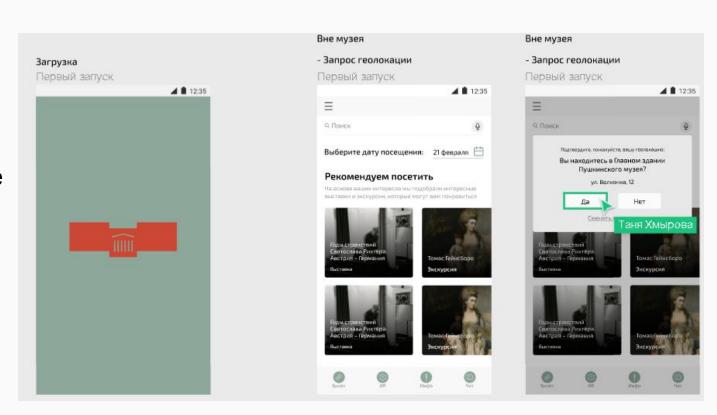
# TeamRocket

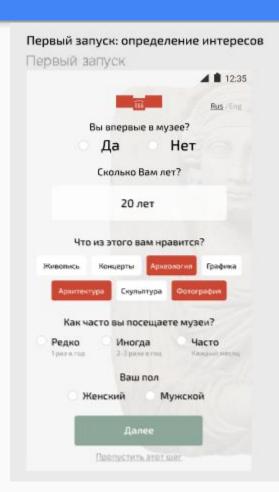
Виртуальный помощник Пушкинского музея #MoscowTravelHack

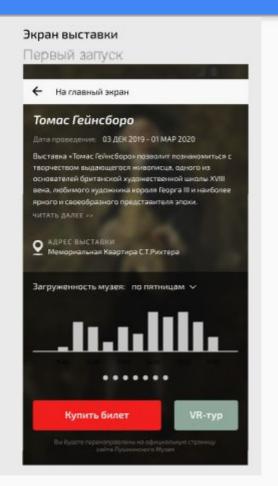
#### За пределами музея

- купить билет на выставку
- посмотреть загруженность музея на дату
- посмотреть VR тур по выставке



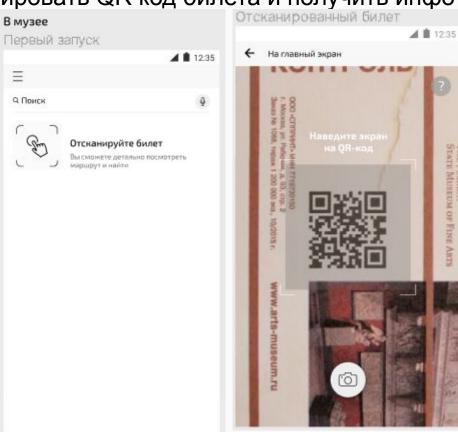
## За пределами музея - 2

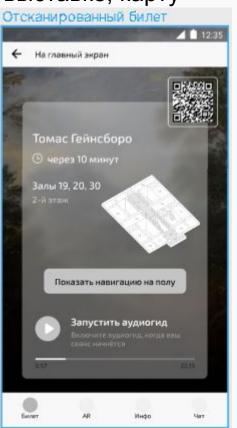




# В музее - инфо о выставке

Отсканировать QR код билета и получить инфо о выставке, карту

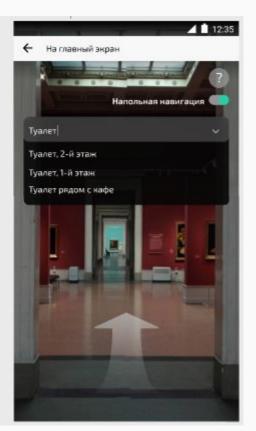




# В музее - инфо об экспонате, инфо о популярных, лайки

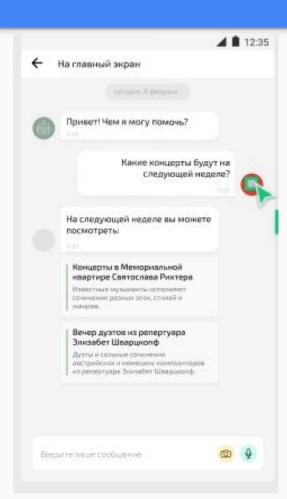
# Навести смарт на экспонат, распознать его и получить инфо о нем





#### В музее - диалог с музеем

В поисковой строке текстом или голосом получить ответ на вопрос



## Архитектура решения:

- 1. Мобильное приложение (Unity, можно скомпилировать под все моб платформы)
- 2. Библиотека, распознающая изображения EasyAR (встроено в мобапп)
- 3. Нейросеть, распознающая текстовый ввод и сопоставляющая вопросы пользователя ссылки с информацией из внутренних баз музея (PyTorch)
- 4. Движок обработки диалогов на основе библиотеки DeepPavlov
- 5. Админка сайта (просмотр диалогов, статистика, дополнение инфо, пуши посетителям, запуск дообучения нейросети и др Angular.io 8.2)
- 6. WebApi движок, выдающий по REST API ответы нейросети, доступ к базам для админки и мобаппа (С# .Net Core Web Api 3.1)

## Команда

- 1. Дима Фалеев, Unity/AR разработчик
- 2. Дима Гуров, Data Scientist
- 3. Таня Хмырова, дизайнер
- 4. Костя Берлинский, фронт/бэк разработчик