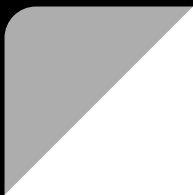


#MoscowTravelHack

ВИРТУАЛЬНЫЙ ПОМОЩНИК ПУШКИНСКОГО МУЗЕЯ

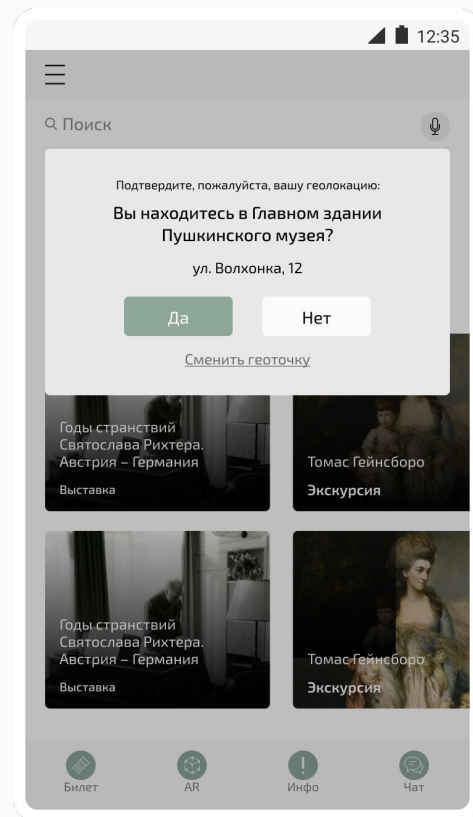
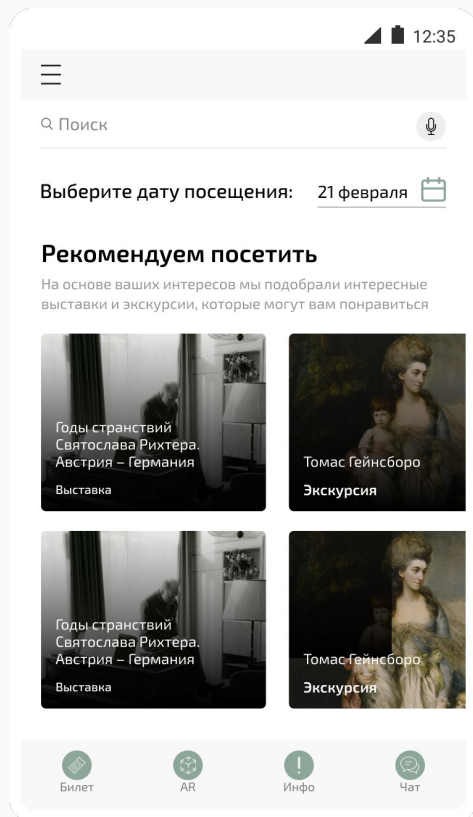
TeamRocket

Февраль 2020




За пределами музея

1. купить билет на выставку
2. посмотреть загруженность музея на дату
3. посмотреть VR тур по выставке



За пределами музея - 2



Rus / Eng

Вы впервые в музее?

☐ Да ☐ Нет

Сколько Вам лет?

20 лет

Что из этого вам нравится?

Живопись Концерты **Археология** Графика

Архитектура Скульптура Фотография

Как часто вы посещаете музей?

☐ Редко ☐ Иногда ☐ Часто

1 раз в год 2-3 раза в год Каждый месяц

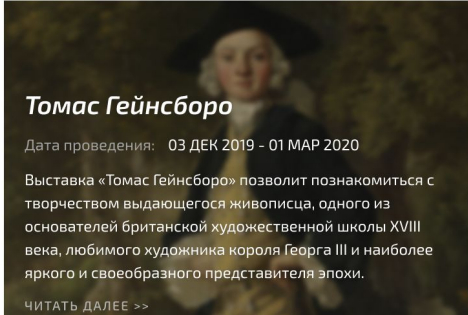
Ваш пол

☐ Женский ☐ Мужской

Далее

[Пропустить этот шаг](#)

← На главный экран



Томас Гейнсборо

Дата проведения: 03 ДЕК 2019 - 01 МАР 2020


Выставка «Томас Гейнсборо» позволит познакомиться с творчеством выдающегося живописца, одного из основателей британской художественной школы XVIII века, любимого художника короля Георга III и наиболее яркого и своеобразного представителя эпохи.

ЧИТАТЬ ДАЛЕЕ >>

[ПОСМОТРЕТЬ ПОДРОБНЕЕ НА САЙТЕ >>](#)

Загруженность музея: по пятницам ▾

Самая большая посещаемость с 19:00 до 20:00



Купить билет VR-тур

Вы будете перенаправлены на официальную страницу сайта Пушкинского Музея

← На главный экран



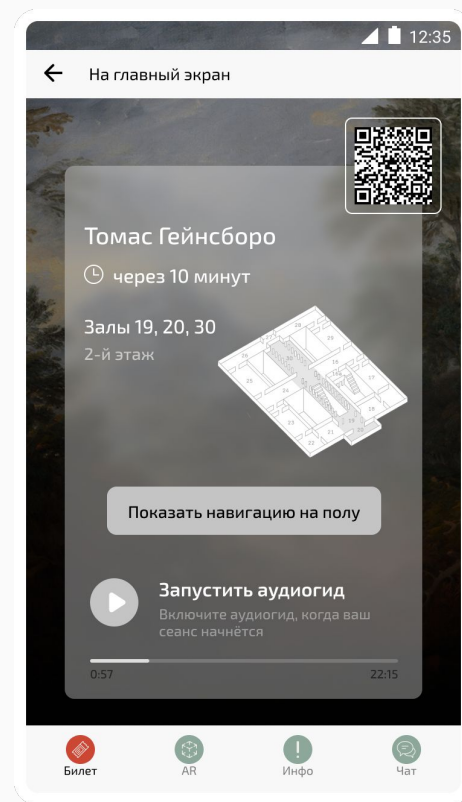
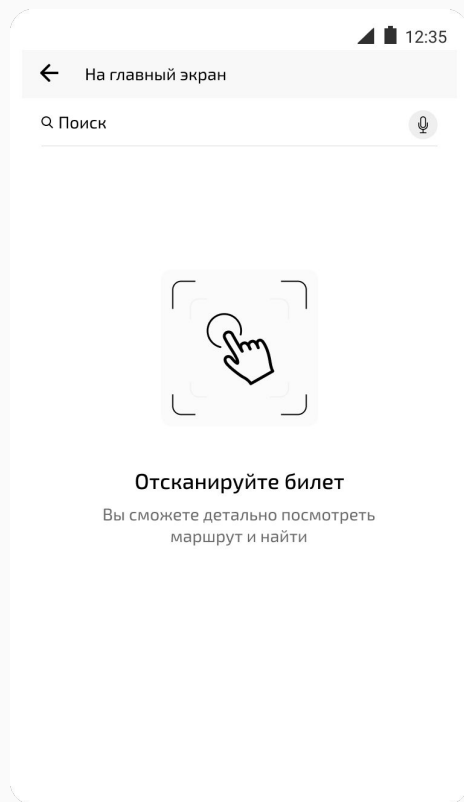
Известняк, краска
Высота 50 см; ширина 38 см; толщина 35 см

Скульптурная группа Ниаи с женой или матерью Исидой. Новое царство, первая половина 19 династии, ок. 1290 – 1200 до н. э.

Скульптурная группа Ниаи, чиновника, ответственного за учет золота в казне, происходит, возможно, из гробницы TT 286 на западе Фив. Там изваяние должно было находиться в культовой нише или небольшой часовне, куда приносились жертвы – продукты питания, необходимые умершему для благополучного загробного существования. Что касается изображенной женщины, то в надписи не указано определенно, кем она была – женой или матерью мужчины.

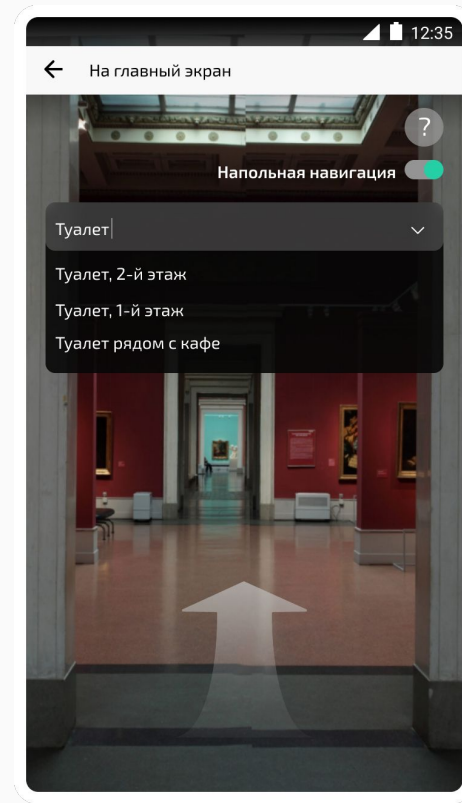
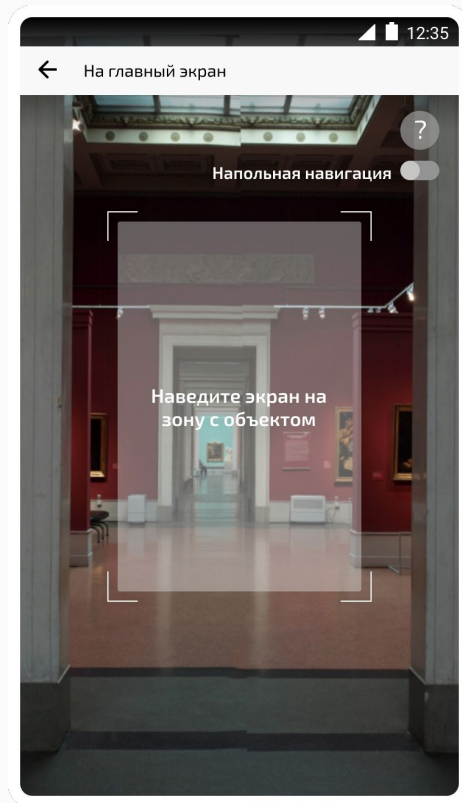
В музее - инфо о выставке

Отсканировать QR код билета и получить инфо о выставке, карту



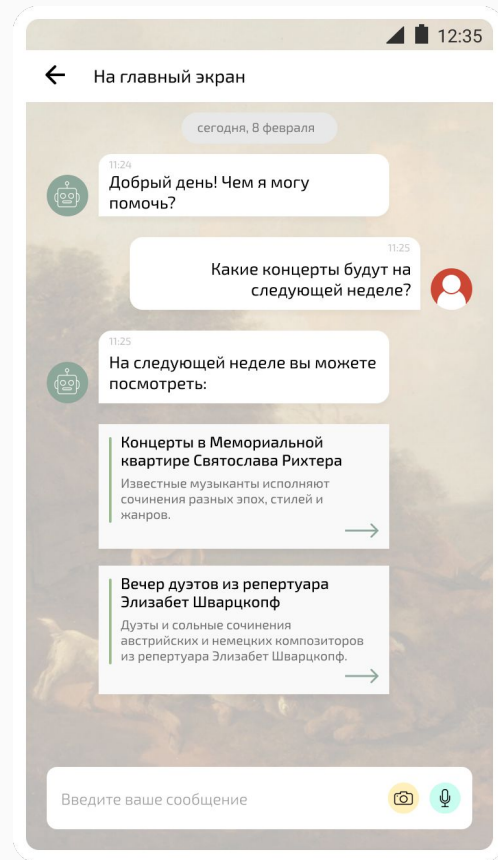
В музее - инфо об экспонате, инфо о популярных, лайки

Навести смарт на экспонат,
распознать его и получить
инфо о нем



В музее - диалог с музеем

В поисковой строке текстом
или голосом получить
ответ на вопрос



Архитектура решения

1. Мобильное приложение (Unity, можно скомпилировать под все моб платформы)
2. Библиотека, распознающая изображения EasyAR (встроено в мобапп)
3. Нейросеть, распознающая текстовый ввод и сопоставляющая вопросы пользователя ссылки с информацией из внутренних баз музея (PyTorch)
4. Движок обработки диалогов на основе библиотеки DeepPavlov
5. Админка сайта (просмотр диалогов, статистика, дополнение инфо, пуши посетителям, запуск дообучения нейросети и др - Angular.io 8.2)
6. WebApi движок, выдающий по REST API ответы нейросети, доступ к базам для админки и мобаппа (C# .Net Core Web Api 3.1)

Команда

Дима Фалеев, Unity/AR разработчик / Дима Гуров, Data Scientist
Таня Хмырова, дизайнер / Костя Берлинский, фронт/бэк разработчик

