

INSTITUTO FEDERAL
Catarinense
Campus Avançado Sombrio

Sistema de Gerenciamento do Projeto Clicando na Terceira Idade

IZABEL ESPANHOL DE FREITAS
MARIANA APARECIDA CITADIN DE OLIVEIRA

Sombrio (SC)
2023



SUMÁRIO

01

INTRODUÇÃO

02

REFERENCIAL TEÓRICO

03

ASPECTOS METODOLÓGICOS


04

PROTOTIPAGENS






INTRODUÇÃO

- O Clicando na Terceira Idade é um projeto de extensão que oferece cursos de informática básica direcionados às pessoas com 60 anos ou mais.
 - O projeto Clicando na Terceira Idade tem desempenhado um papel fundamental na promoção da inclusão digital e social dos idosos, permitindo que eles se tornem parte ativa da era tecnológica em constante evolução.
- 



INTRODUÇÃO

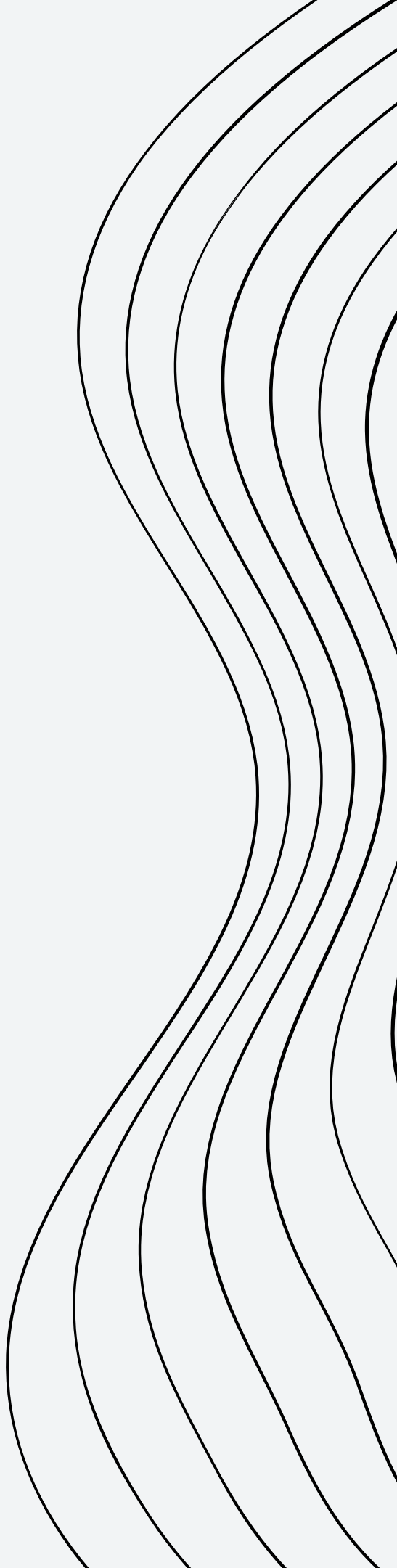
- Observou-se que embora o projeto envolva tecnologias digitais, não existe um sistema digital que concentre as informações referentes a edição atual e anteriores do projeto permitindo um resgate do histórico e registro das atividades e eventos realizados nas edições.
- 



REFERENCIAL TEÓRICO




A POPULAÇÃO IDOSA

- O aumento da expectativa de vida e o envelhecimento da população são desafios que requerem investimentos adequados para garantir qualidade de vida e cuidados adequados para os idosos.
 - De acordo com o IBGE 2021, estima-se que, a população brasileira com 60 anos ou mais era de aproximadamente 31,2 milhões de pessoas, o que correspondia a cerca de 14,7% da população total do país.
- 



O PROJETO CLICANDO NA TERCEIRA IDADE NO IFC – CAS

- O curso é realizado dentro das instalações da instituição e ocorre durante o ano, seguindo o calendário acadêmico. São realizados encontros semanais, onde os idosos têm noção de utilização dos editores de texto e imagem, além de plataformas diversas como sites de busca.
- 

TECNOLOGIAS UTILIZADAS

HTML



CSS



JS



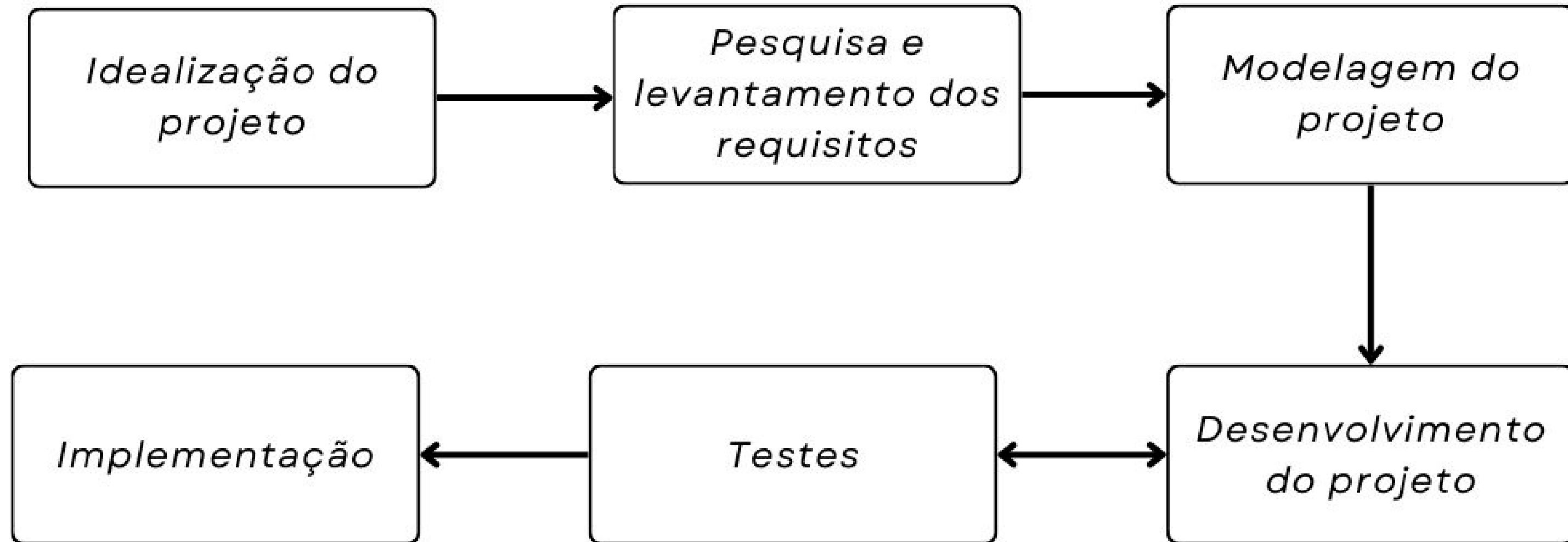
BANCO DE DADOS

- Um sistema de banco de dados é basicamente um sistema computadorizado de manutenção de registros; em outras palavras, é um sistema computadorizado cuja finalidade geral é armazenar informações e permitir que os usuários busquem e atualizem essas informações quando as solicitar.(DATE; C.J.,2004, p.6).
- Três etapas: modelagem conceitual, modelagem lógica e modelagem física.



ASPECTOS METODOLÓGICOS

ESBOÇO METODOLÓGICO



FONTE: AS AUTORAS, 2023.

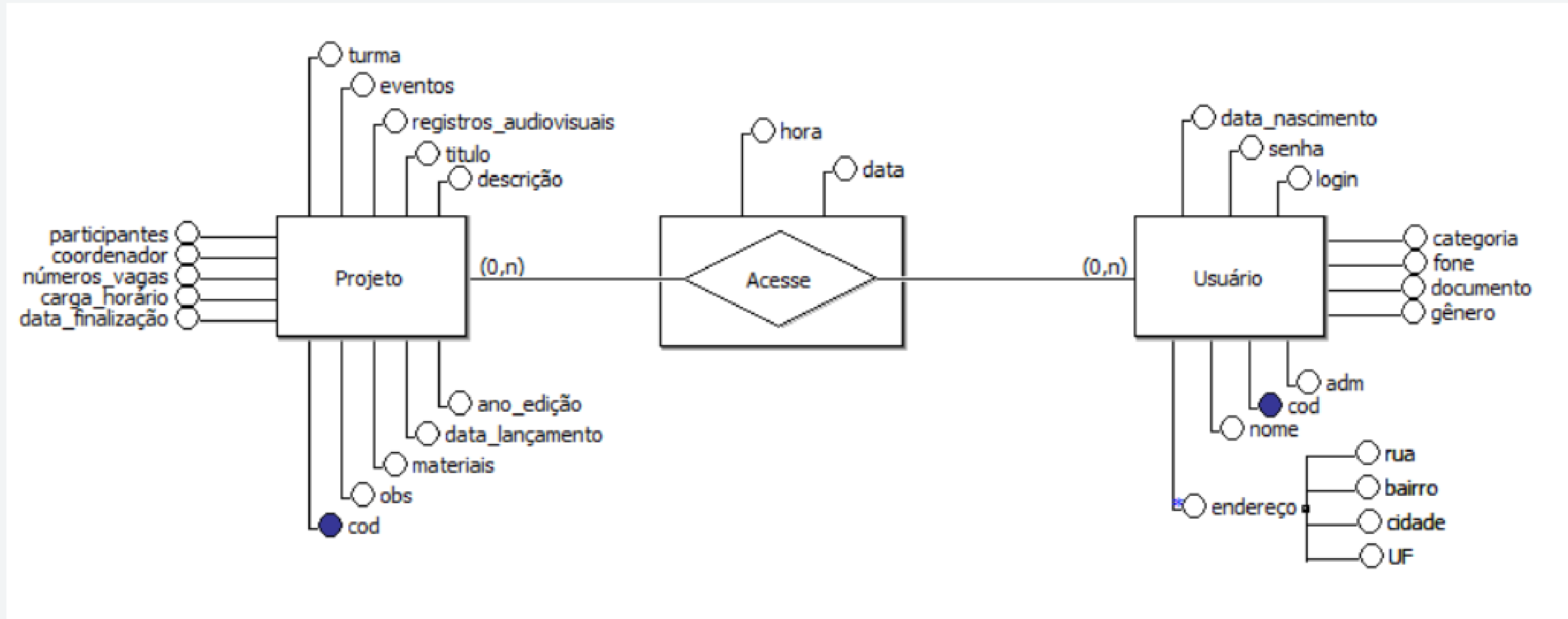
REQUISITOS FUNCIONAIS

- Permitir o cadastro dos usuários;
- Permitir a visualização de usuários cadastrados;
- Permitir o login dos usuários;
- Permitir o cadastro de no máximo 20 alunos por turma;
- Permitir o cadastro das turmas;
- Permitir o lançamento e visualização de atividades;
- Permitir o lançamento e visualização de eventos;
- Permitir o lançamento e visualização de registros;
- O sistema deve apresentar dados do projeto como local, hora e data das aulas;
- Apresentar a categoria dos usuários do sistema;
- Apresentar a data de início e fim do projeto;
- Permitir alterar dados do cadastro.

REQUISITOS NÃ~O FUNCIONAIS

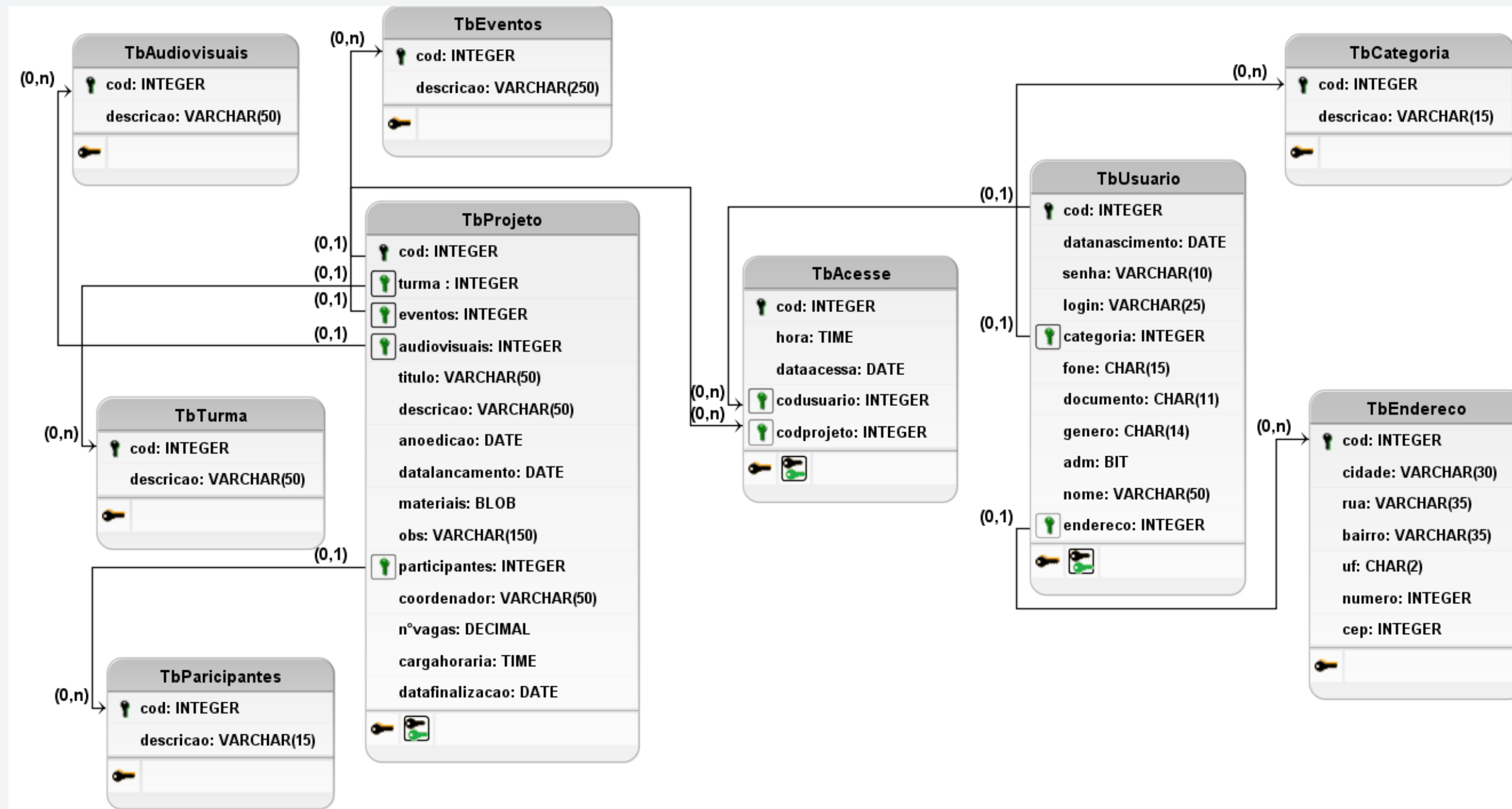
- O sistema deve ser intuitivo;
- O sistema deve ter tempo de resposta menor que 30 segundos;
- Apresentar a descrição do projeto;
- Deve ser multiplataforma.

MODELAGEM CONCEITUAL



FONTE: AS AUTORAS, 2023.

MODELAGEM LÓGICA



FONTE: AS AUTORAS, 2023.



PROTOTIPAGENS

PROTOTIPAGENS



Acesse sua Conta

USUÁRIO

SENHA



Entrar

Não possui conta? [Cadastrar](#)

FONTE: AS AUTORAS, 2023.

PROTOTIPAGENS

Cadastro De:

NOME COMPLETO	ENDEREÇO
xxxxxx	selecione
DATA DE NASCIMENTO	CATEGORIA
xx/xx/xxxx	selecione
DOCUMENTO	EMAIL
xxx.xxx.xxx-xx	hello@reallygreatsite.com
GÊNERO	SENHA
selecione	*****
FONE	CONFIRMAR SENHA
(xx) xxxxx-xxxx	*****
Cadastrar	Deletar

FONTE: AS AUTORAS, 2023.

PROTOTIPAGENS



**Clicando
na Terceira Idade**

SOBRE NÓS

EVENTOS

FOTOS

MATERIAIS

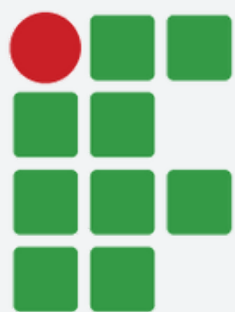
FONTE: AS AUTORAS, 2023.

REFERÊNCIAS

- ANGELOTTI, Elaini Simoni. Banco de Dados. Leonel Francisco Martins Filho. Curitiba: Editora do Livro técnico, 2010.
- ASCENCIO, Ana Fernanda Gomes. 2º Ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2007.
- DATE, Christopher. Introdução a Sistemas de Banco de Dados. 8º Ed. Elsevier Editora Ltda. 2004.
- FLANAGAN, David. JavaScript: o guia definitivo. 6º Ed. São Paulo, 2013.
- FRANÇA, Renan. Desenvolvimento Web: o que é e como iniciar carreira na área? Disponível em: <<https://blog.betrybe.com/carreira/desenvolvimento-web/>>. Acesso em: 28 jul. 2023.

REFERÊNCIAS

- HEUSER, Carlos A. Projeto de Banco de Dados. 4° Ed. Editora Sagra Luzzatto.1998.
- KACHAR, Vitória. Terceira idade e informática: aprender revelando potencialidades.São Paulo:Cortez, 2003.
- PRESSMAN, Roger S. Software Engineering: A Practitioner's Approach – third edition. São Paulo: Pearson Makron Books, 1995.
- SOMMERVILLE, Ian. Engenharia de software. 9° Ed. São Paulo : Pearson Prentice Hall, 2011.



INSTITUTO FEDERAL
Catarinense
Campus Avançado Sombrio

Sistema de Gerenciamento do Projeto Clicando na Terceira Idade

IZABEL ESPANHOL DE FREITAS
MARIANA APARECIDA CITADIN DE OLIVEIRA

Sombrio (SC)
2023