

# PiggyBank

## Sistema de Gerenciamento de Mesadas

Diana Rosso

Heloisa Machado

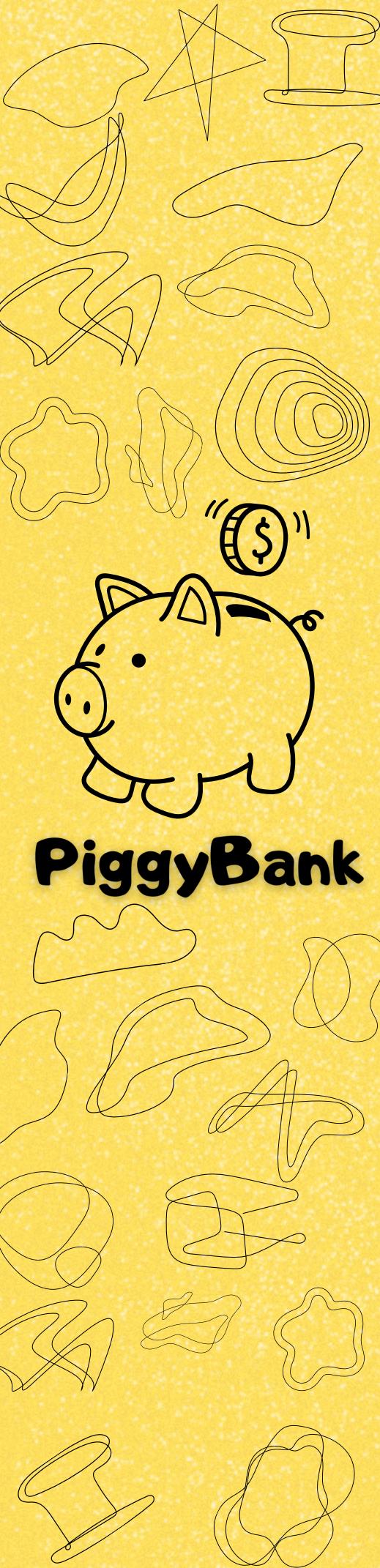
Sombrio (SC)

2023

# Sumário

---

- Introdução;
- Referencial Teórico;
- Aspectos Metodológicos;
- Demonstração da Prototipagem;
- Referências.



# Introdução

---

- Na atualidade percebe-se que de forma recorrente entre a população existe uma grande dificuldade em gerenciar a vida financeira.
- A mesada é uma ferramenta comum, usada pelos pais, para ensinar seus filhos sobre dinheiro e responsabilidade financeira.



# Introdução

---

- A influência de compra está cada vez mais direcionada para crianças que, por sua vez, querem comprar tudo que vê, criando um ser consumista que será um jovem e adulto com sérios problemas financeiros e pessoais. Contribuição a isso é a publicidade (Caldas, 2011)
- O sistema gerenciador PiggyBank tem como proposta auxiliar na administração de mesadas, através de uma plataforma fácil de usar e interativa.



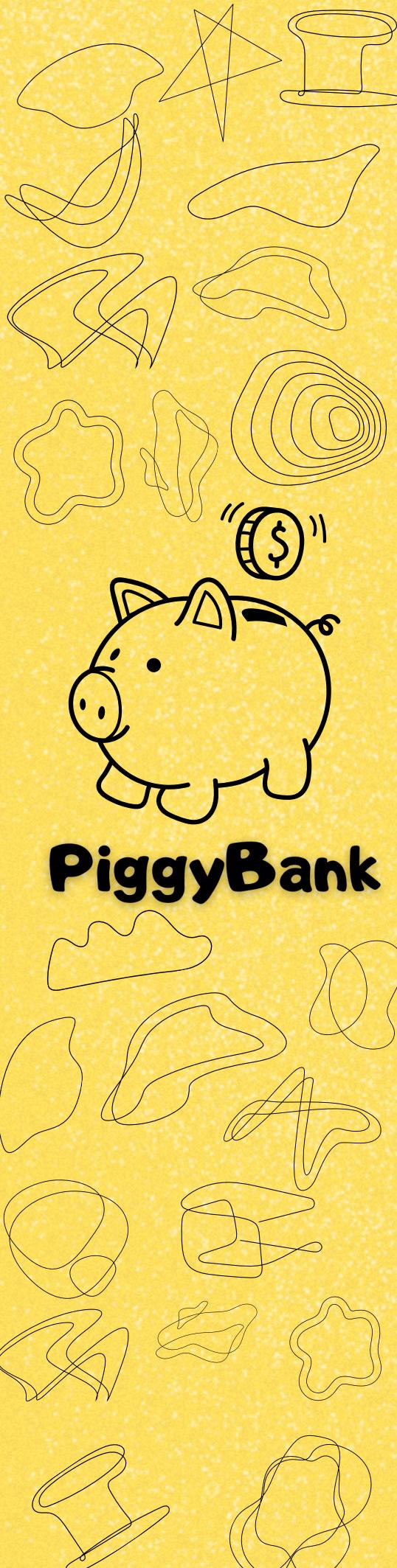
# Referencial Teórico



# Gerenciamento Financeiro Infantil

---

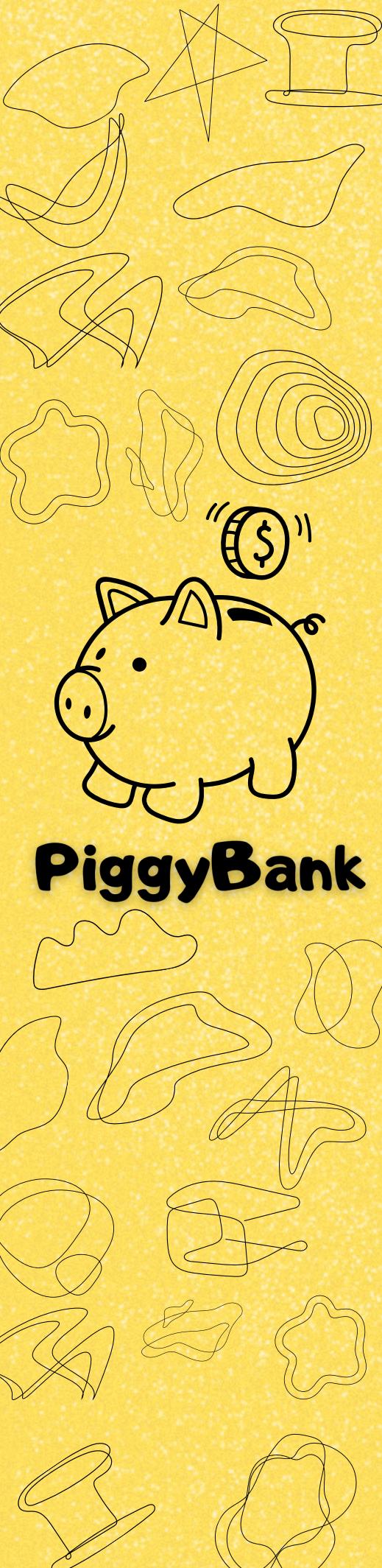
- Destaca-se que ao aprenderem sobre economia e tomada de decisões financeiras desde cedo, as crianças se tornam adultos mais responsáveis e conscientes no futuro.
- [...] a prática de um planejamento financeiro pessoal certamente trará este componente de qualidade de vida representado pelo sentimento de liberdade, que pode ir além da mobilidade de emprego para situar-se até mesmo no exercício pleno da consciência profissional (SOUSA; TORRALVO, 2008, p. 80).



# Banco de Dados

---

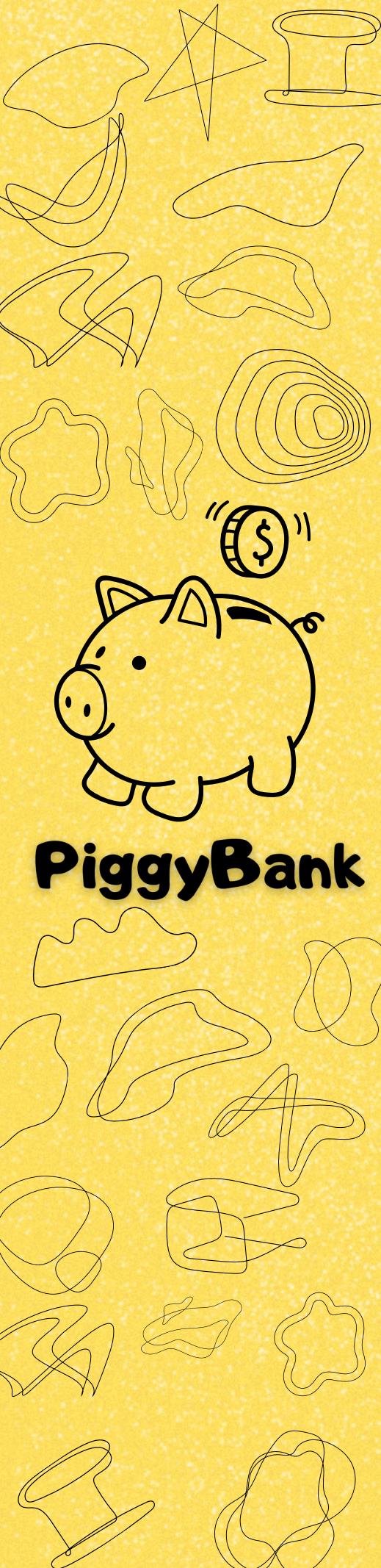
- Um sistema de banco de dados é basicamente um sistema computadorizado de manutenção de registros; em outras palavras, é um sistema computadorizado cuja finalidade geral é armazenar informações e permitir que os usuários busquem e atualizem essas informações quando as solicitar. (DATE; C.J., 2004, P. 6).
- Três etapas: modelagem conceitual, modelagem lógica e modelagem física.



# Programação

---

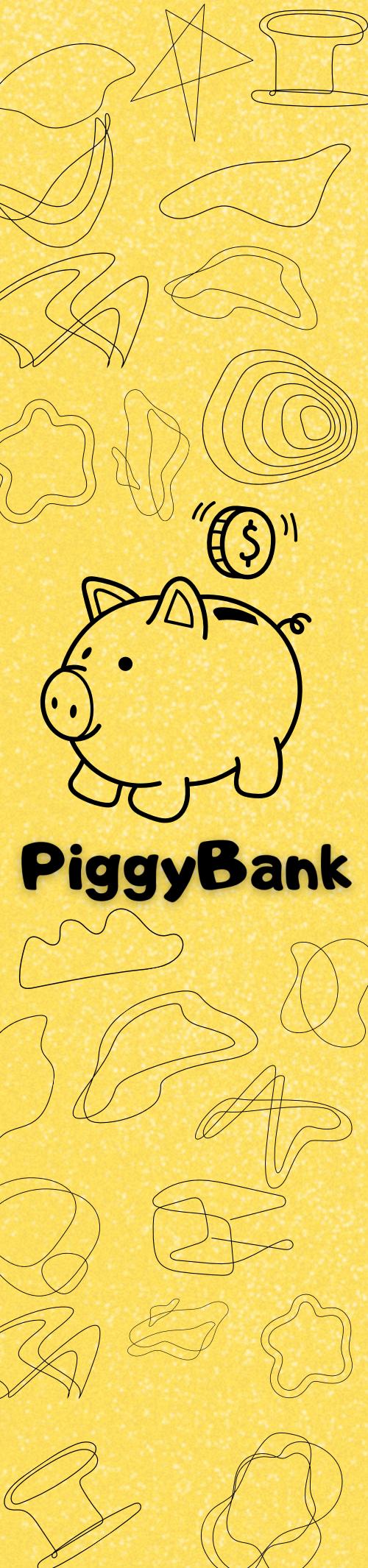
- Para a criação do aplicativo, a linguagem de programação utilizada será principalmente JavaScript, pois essa ferramenta permite criar um aplicativo interativo e divertido para as crianças.
- Para estruturar o conteúdo do aplicativo será usada a linguagem de marcação HTML, e o CSS será a linguagem responsável por estilizar e formatar os elementos definidos no HTML.



# Engenharia de Software

---

- Engenharia de software busca atender expectativas do cliente, identificando imprecisões para soluções eficientes. Estabilidade depende de requisitos claros. A comunicação entre cliente e desenvolvedor é essencial para produto adequado às necessidades e ambiente.



# Aspectos Metodológicos



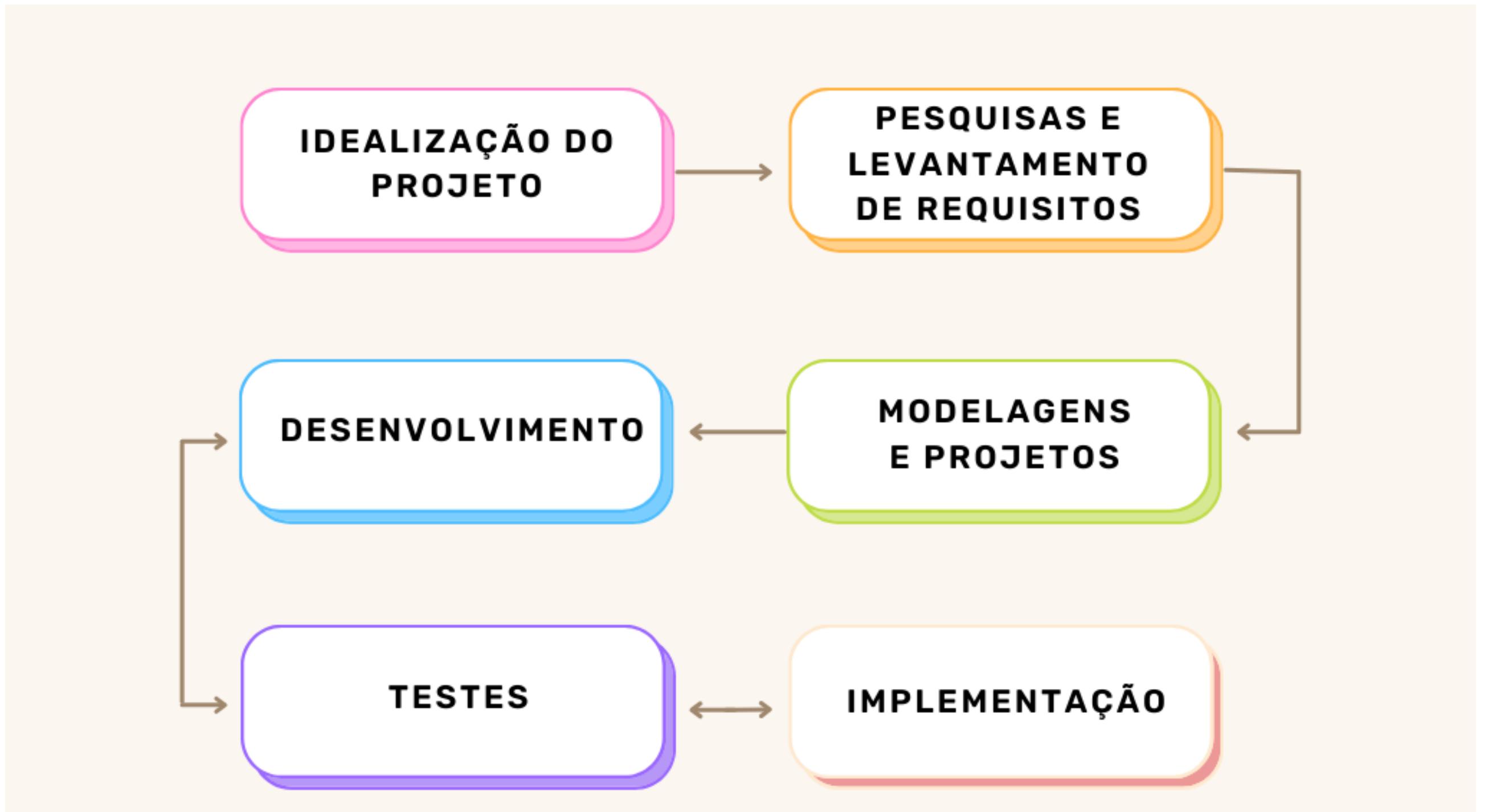
# Métodos

---

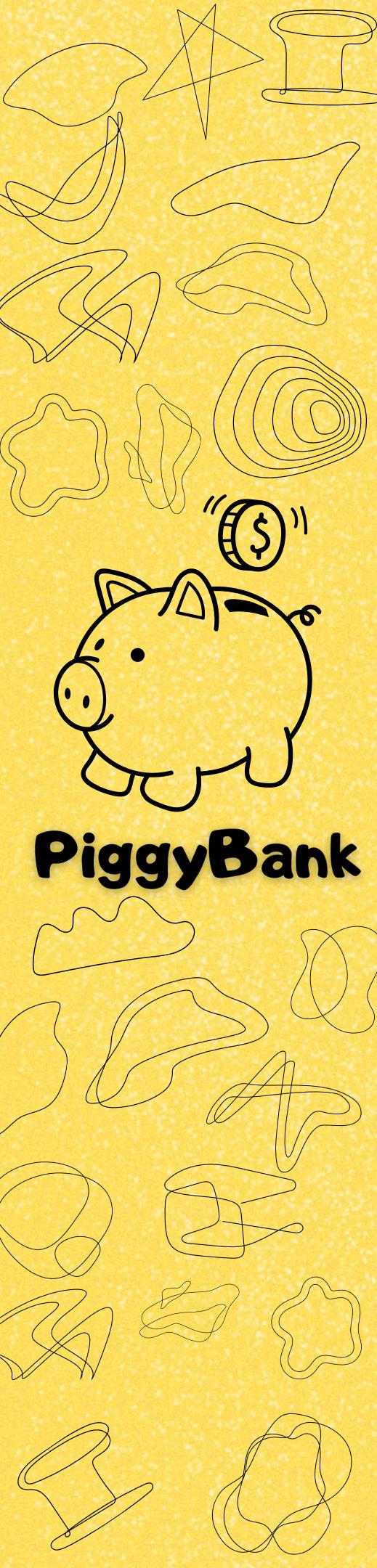
- O PiggyBank, um software destinado a crianças e seus responsáveis, será concebido com um design intuitivo, funcionalidades como registros financeiros e metas de economia.
- O projeto teve início com pesquisas para identificar as necessidades dos usuários, orientando o desenvolvimento por meio de uma modelagem conceitual adaptável aos propósitos estabelecidos.



# Esboço Metodológico



Fonte: Autoras, 2023.



# Levantamento de Requisitos

---

- Essa etapa abrange os requisitos funcionais e não funcionais, perante as necessidades dos futuros usuários, testes e comparações com outros softwares com o mesmo propósito do Piggybank, desenvolveu-se o levantamento de requisitos.

# **Requisitos funcionais do sistema:**

---

- O sistema deve permitir cadastro de usuários;
- O sistema deve permitir o login de usuários;
- O sistema deve exibir o saldo do usuário;
- O sistema deve ter acesso a internet;
- O sistema deve permitir a alteração das informações pessoais;
- O sistema deve permitir a exclusão de conta.



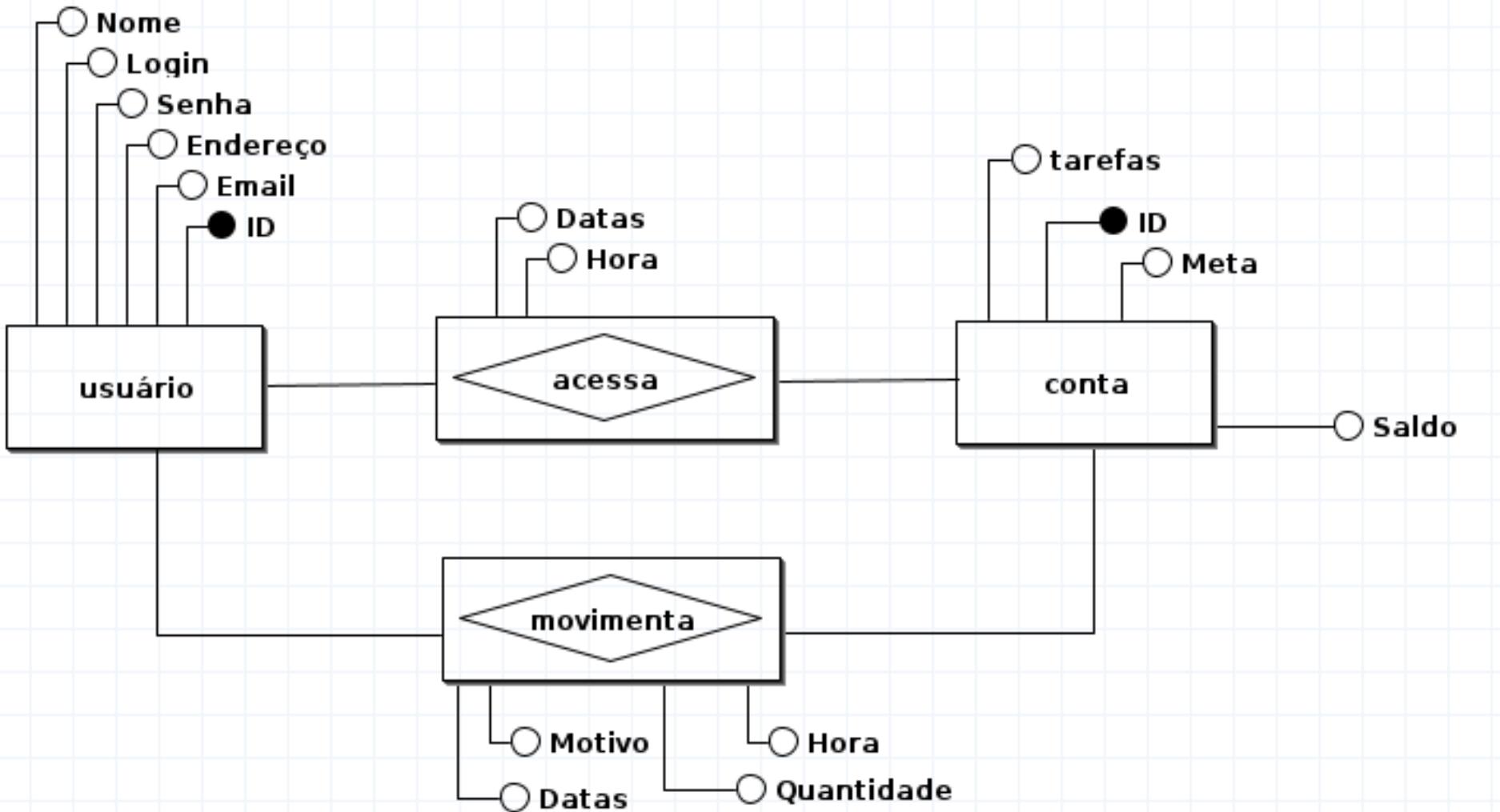
# Requisitos não funcionais do sistema:

---

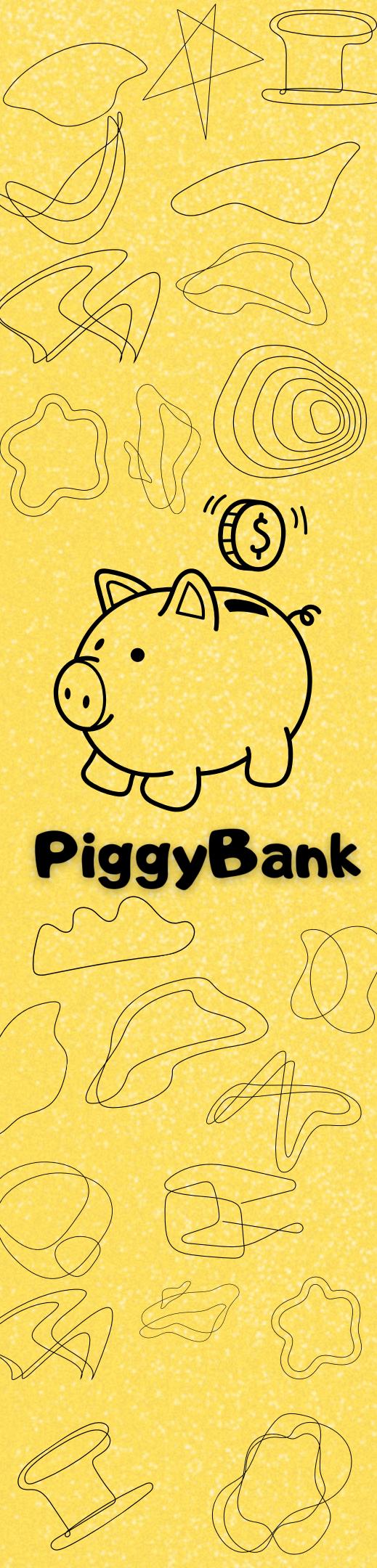
- O sistema deve ser responsivo;
- O sistema deve exibir o extrato do usuário;
- O sistema deve permitir a criação de metas;
- O sistema deve permitir a criação de tarefas;
- O sistema deve ter respostas rápidas para as ações do usuário.

# Modelagem Conceitual

Sistema de gerenciamento de mesadas:  
Piggybank  
Diana Rosso e Heloisa Machado  
2º ano B  
09/11/2023

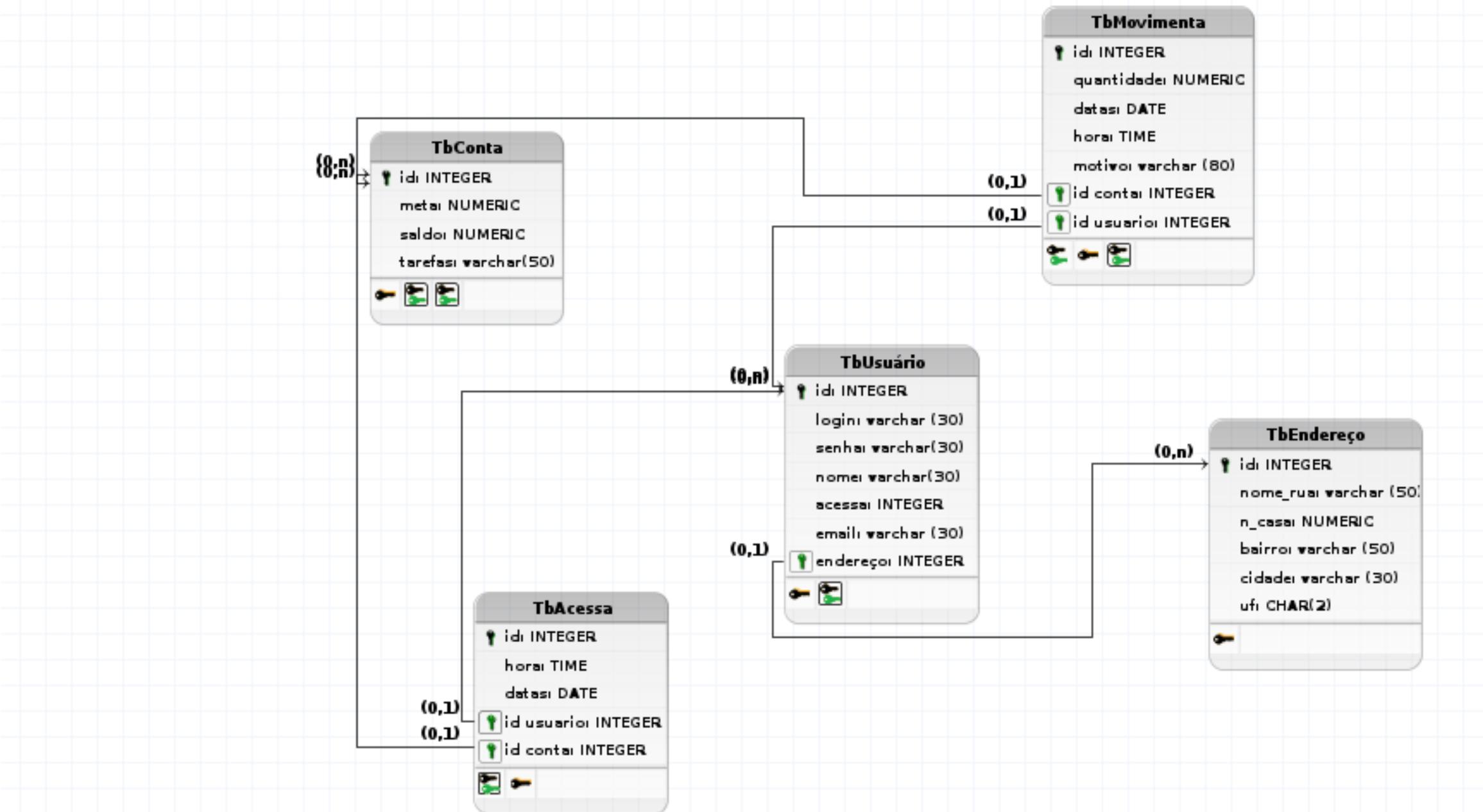


Fonte: Autoras, 2023.

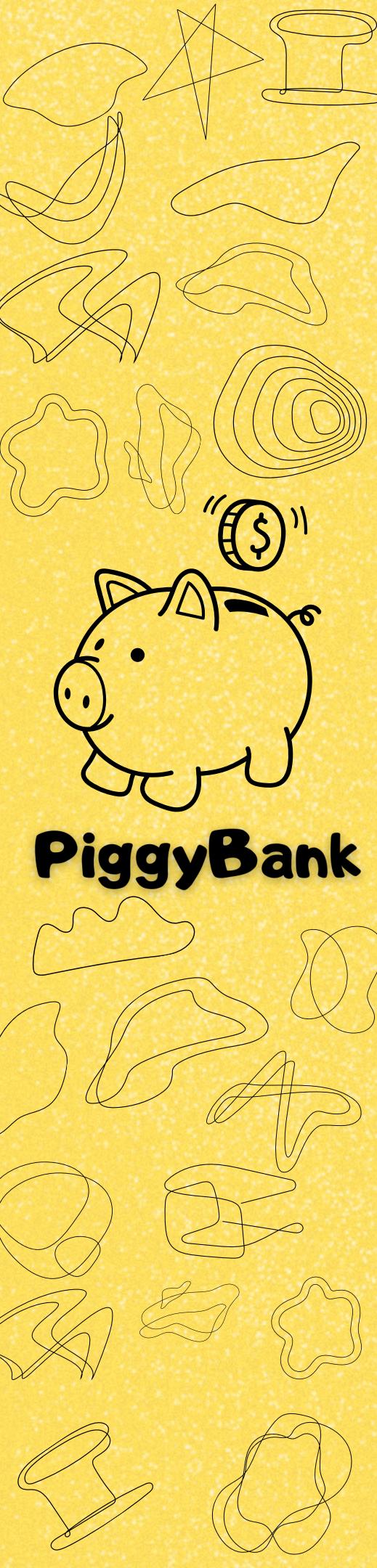


# Modelagem Lógica

Sistema de gerenciamento de mesadas:  
Piggybank  
Diana Rosso e Heloisa Machado  
2º ano B  
09/11/2023



Fonte: Autoras, 2023.



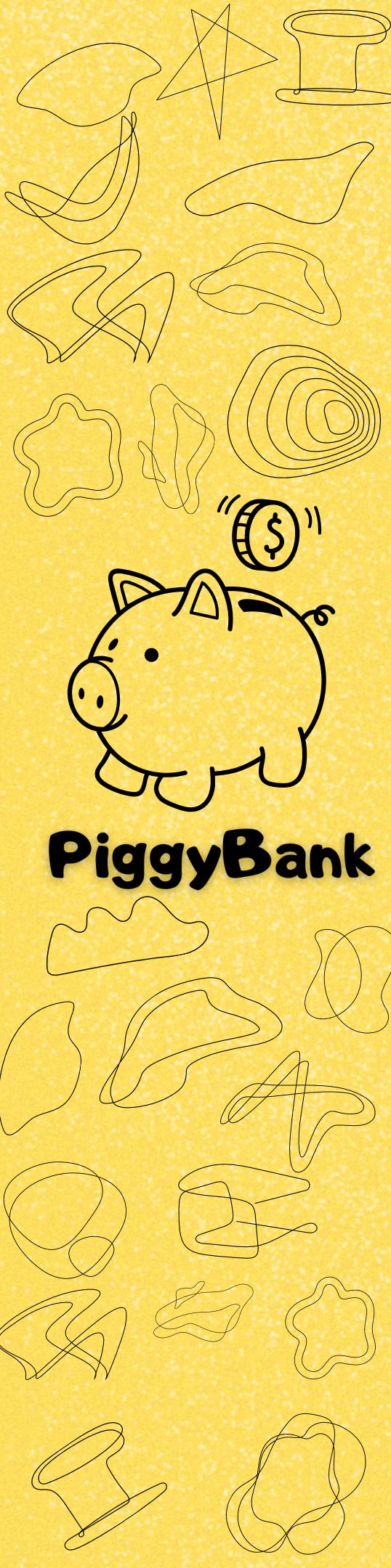
# Demonstração da Prototipagem



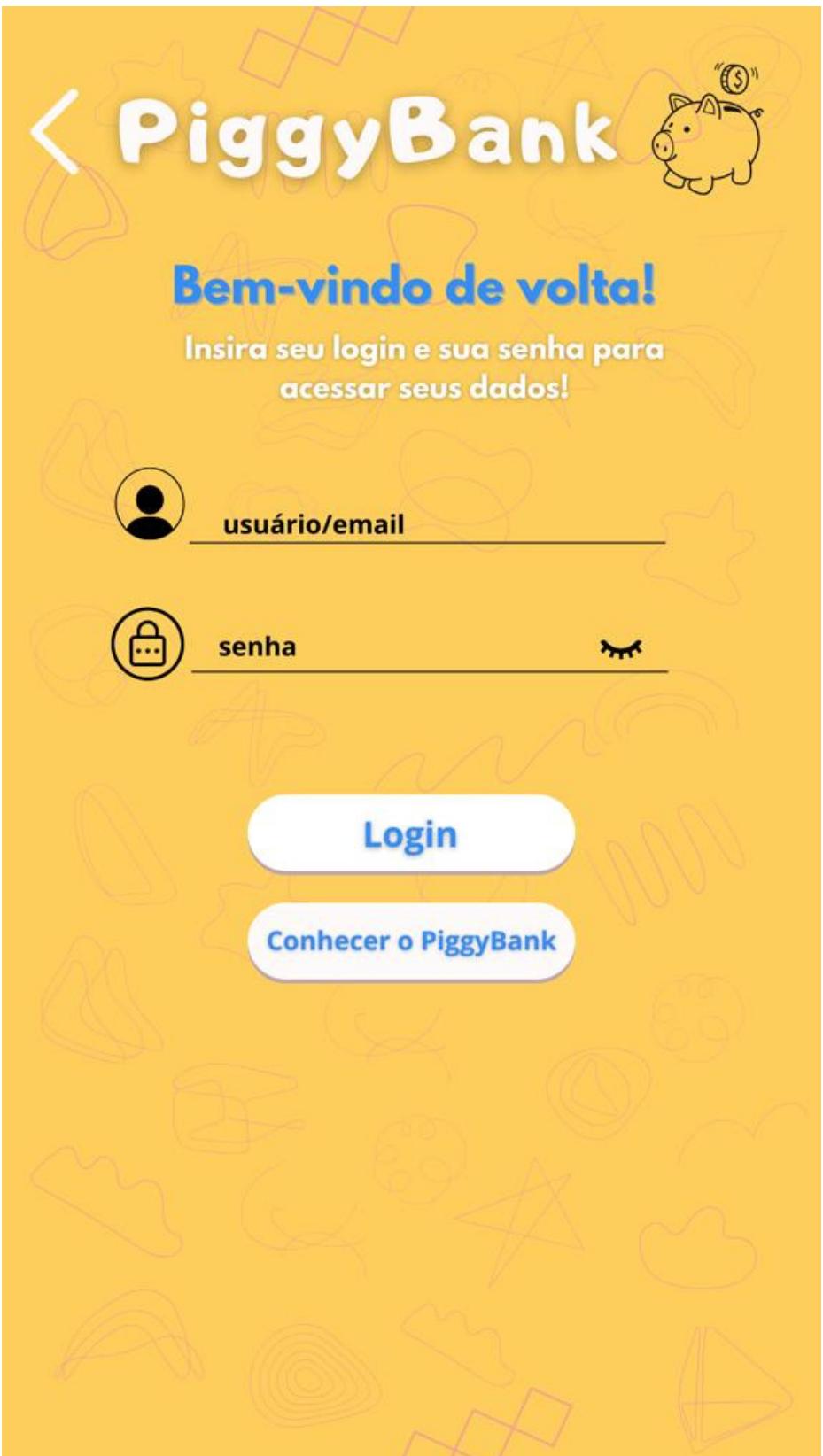
Fonte: Autoras, 2023.



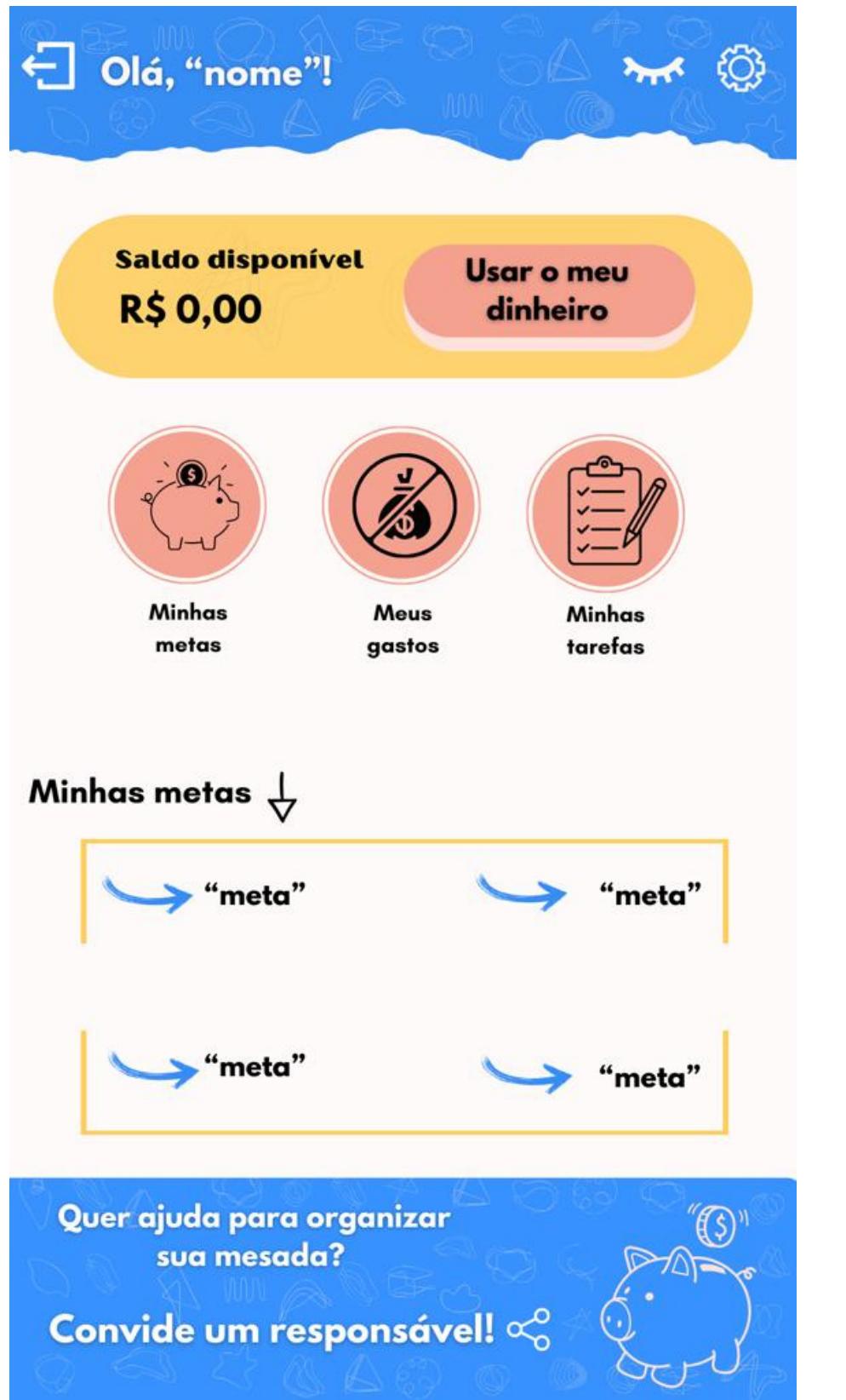
Fonte: Autoras, 2023.



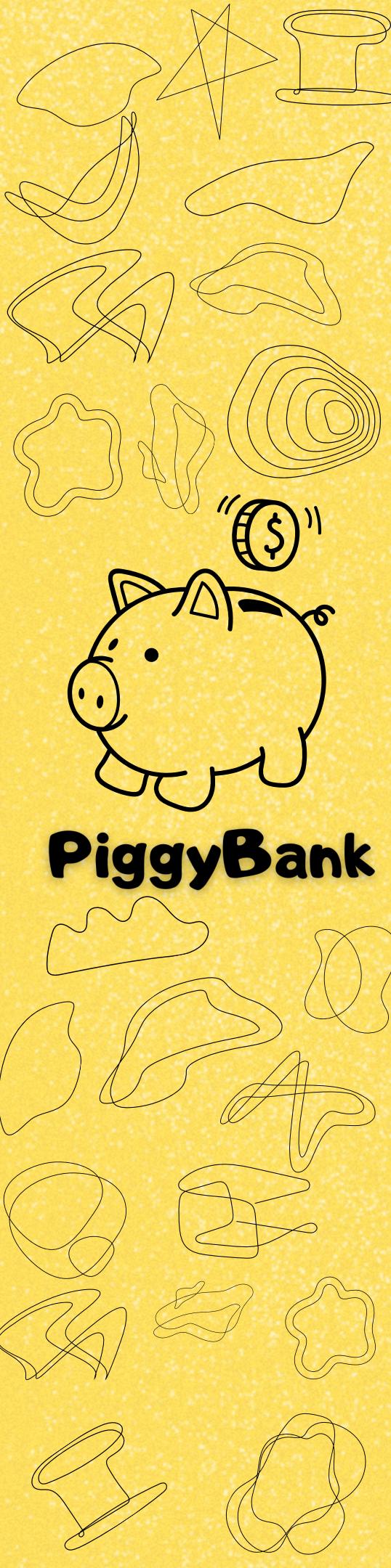
# Demonstração da Prototipagem



Fonte: Autoras, 2023.

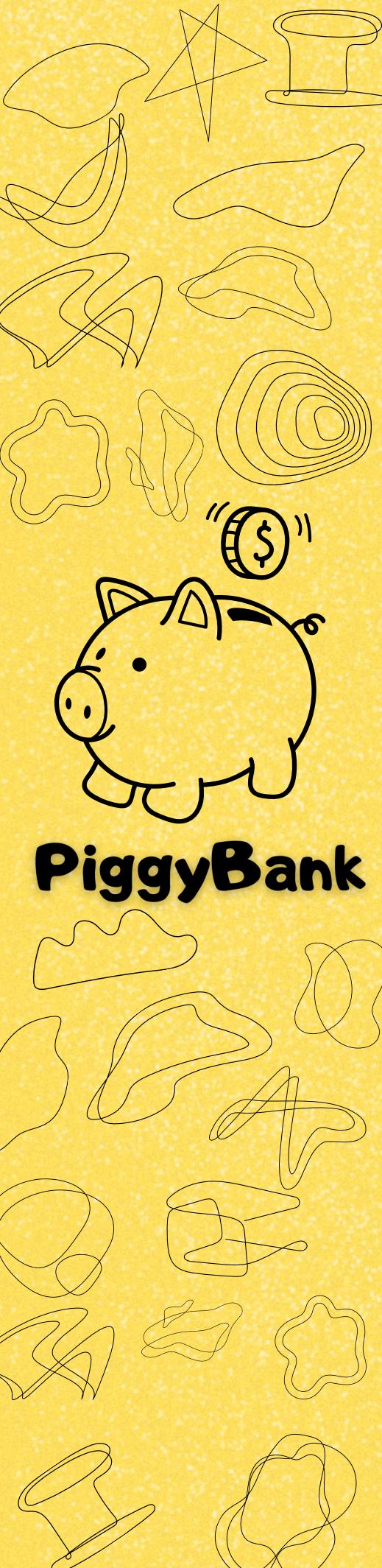


Fonte: Autoras, 2023.



# Referências

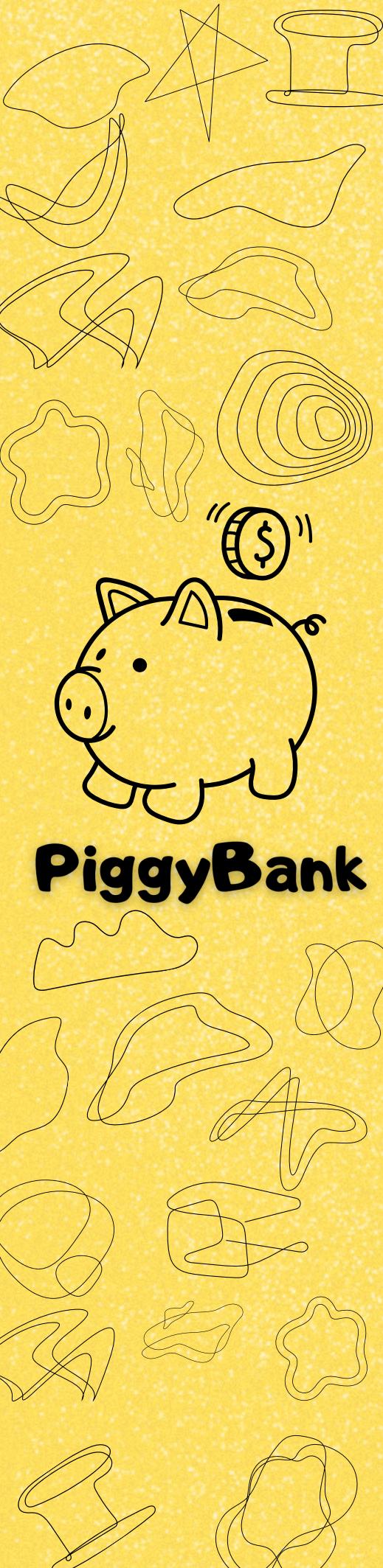
- CALDAS, Savana. **Pais e mães enfrentam o consumismo infantil no Dia das Crianças.** Out. 2011.
- CORTÉS, Mariela Inés. **Fundamentos de Engenharia de Software.** 3. ed. Fortaleza, CE: EdUECE, 2015.
- DATE, C. J. **Introdução a sistemas de bancos de dados.** Brasil: ELSEVIER EDITORA, 2004.
- Heuser, Carlos Alberto. **Projeto de banco de dados:** Volume 4 da Série Livros didáticos informática UFRGS. Brasil, Bookman, 2009.
- MOREIRA, Célia. A importância da educação financeira no ambiente escolar. **Revista Territorial**, Cidade de Goiás, v. 6, n. 1, p. 54-69, 2017

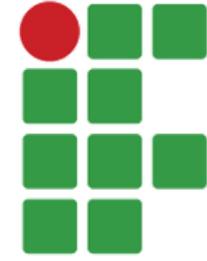


# Referências

---

- NETO, Milton Bittencourt de Souza. **brModeloWeb: Ferramenta Web para Ensino e Modelagem de Banco de Dados.** 2016. TCC (Curso de Sistemas de Informação) - Universidade Federal de Santa Catarina, Santa Catarina, 2016.
- PISA, Pedro. **O que é e como usar o MySQL?** TechTudo, 2012. Disponível em: <https://www.techtudo.com.br/noticias/2012/04/o-que-e-e-como-usar-o-mysql.ghml>. Acesso em: 28/07/2023
- SOUSA, A.F.; TORRALVO, C.F. **Aprenda a administrar o próprio dinheiro.** São Paulo: Editora Saraiva, 2008. 160 p.





# PiggyBank

## Sistema de Gerenciamento de Mesadas

Diana Rosso

Heloisa Machado

Sombrio (SC)

2023