Лабораторная работа №11

Желдакова Виктория Алексеевна 26 мая 2022 г.

Российский университет дружбы народов

Программирование в командном процессоре ОС UNIX. Ветвления и

циклы

Цель работы

- Изучить основы программирования в оболочке ОС UNIX.
- Научиться писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.

Первое задание

```
\oplus
            vazheldakova@fedora:~/scripts/lab11 — /usr/libexec/vi script1 Q =
#!/bin/bash
while getopts :i:o:p:cn opt
        case "${opt}" in
                i)input=${OPTARG};;
               o)output=${OPTARG};;
                p)pattern=${OPTARG};;
                n)n=true;;
done
if [ $c ]
then
        then
                grep -n -i $pattern $input > $output
                exit 0
        else
                grep -i $pattern $input > $output
                exit 0
else
        then
                grep -n $pattern $input > $output
                exit 0
        else
                grep $pattern $input > $output
```

Figure 1: Первый скрипт

Первое задание

Figure 2: Запуск первого скрипта с разными флагами

Второе задание

```
\oplus
       vazheldakova@fedora:~/sc... Q =
                                                ×
#include <iostream>
using namespace std;
int main(int argc, char *argv[]){
        if (atoi(argv[1])>0) {
                exit(1);
        } else if (atoi(argv[1])==0) {
                exit(2);
        } else {
        return 0;
```

Figure 3: Программа на языке C++

Второе задание

```
∄
          vazheldakova@fedora:~/scripts/lab11 — /usr/libexec/vi script2 Q =
#!/bin/bash
CC=g++
EXEC=compare
SRC=compare.cpp
if [ "$SRC" -nt "$EXEC" ]
then
       echo "REBUILDING $EXEC ....."
       $CC -o $EXEC $SRC
./$EXEC $1
ec=$?
if [ "$ec" == "1" ]
then
        echo "input > 0"
if [ "$ec" == "2" ]
then
       echo "input == 0"
if [ "$ec" == "3" ]
then
       echo "input < 0"
```

Figure 4: Второй скрипт

Второе задание

```
wazheldakova@fedora:-/scripts/lab11 Q 

[vazheldakova@fedora labil]$ ./script2 0

REBUILDING compare .......

input = 0

(vazheldakova@fedora labil]$ ./script2 3

input > 0

(vazheldakova@fedora labil]$ ./script2 -10

input < 0

(vazheldakova@fedora labil]$
```

Figure 5: Запуск второго скрипта с разными числами

Третье задание

```
vazheldakova@fedora:~/scripts/lab11—/usr/libexec/viscript3 Q 

*/bin/bash
while getopts c:r opt
do
case Sopt in
c)n="$OPTARG"; for i in $(seq 1 $n); do touch "$i.tmp"; done;;
r)for i in $(find -name "*.tmp"); do rm $i; done;;
esac
done
```

Figure 6: Третий скрипт

Третье задание

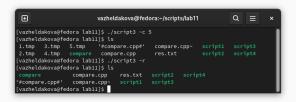


Figure 7: Запуск третьего скрипта с флагом удаления и создания файлов

Четвёртое задание

```
vazheldakova@fedora:-/scripts/lab11—/usr/libexec/viscript4 Q = x

//bin/bash
while getopts :d: opt; do
case Sapt in
d)dir="SOPTARG";
esac
done
find $dir -type f -mtime -7 > new.txt
tar -cvf new.tar -T new.txt
```

Figure 8: Четвёртый скрипт

Четвёртое задание



Figure 9: Запуск четвёртого скрипта и проверка выполнения

Выводы

- Изучили основы программирования в оболочке ОС UNIX.
- Научились писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.