Лабораторная работа №12

Желдакова Виктория Алексеевна 28 мая 2022 г.

Российсикий университет дружбы народов

Программирование в командном процессоре OC UNIX.

Расширенное программирование

Цель работы

Изучить основы программирования в оболочке ОС UNIX. Научиться писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.

Первое задание

Написали командный файл, реализующий упрощённый механизм семафоров. Командный файл должен в течение некоторого времени t1 дожидаться освобождения ресурса, выдавая об этом сообщение, а дождавшись его освобождения, использовать его в течение некоторого времени t2<>t1, также выдавая информацию о том, что ресурс используется соответствующим командным файлом (процессом). Запустили командный файл в одном виртуальном терминале в фоновом режиме, перенаправив его вывод в другой (>/dev/tty#, где # — номер терминала куда перенаправляется вывод), в котором также запущен этот файл, но не фоновом, а в привилегированном режиме. Доработали программу так, чтобы имелась возможность взаимодействия трёх и более процессов (рис. 1 и рис. 2).

Первое задание

```
\oplus
          vazheldakova@fedora:~/scripts/lab12 — /usr/libexec/vi script1
                                                                     Q ≡
lockfile="./locking.file"
exec {fn}>"$lockfile"
if test -f "$lockfile"
then
        while [ 1!=0 ]
                if flock -n ${fn}
                then
                echo "file was locked"
                sleep 4
                echo "unlocking"
                flock -u ${fn}
                else
                echo "file already locked"
                sleep 3
        done
"script1" 20L, 256B
```

Figure 1: Первый скрипт

Первое задание

Figure 2: Запуск первого скрипта

Второе задание

Реализовали команду man с помощью командного файла. Изучили содержимое каталога /usr/share/man/man1. В нем находятся архивы текстовых файлов, содержащих справку по большинству установленных в системе программ и команд. Каждый архив можно открыть командой less сразу же просмотрев содержимое справки. Командный файл должен получать в виде аргумента командной строки название команды и в виде результата выдавать справку об этой команде или сообщение об отсутствии справки, если соответствующего файла нет в каталоге man1 (рис. 3 и рис. 4).

Второе задание

```
vazheldakova@fedora:-/scripts/lab12 — /usr/lübexec/vi script2 Q = x

command=""
while getopts :n: opt
do
case sopt in
n)command="$OPTARG";
esac
done

if test -f "/usr/share/man/man1/$command.1.gz"
then less /usr/share/man/man1/$command.1.gz
else
else
echo "no such command"
fi
```

Figure 3: Второй скрипт

Второе задание



Figure 4: Запуск второго скрипта

Третье задание

Используя встроенную переменную \$RANDOM, написали командный файл, генерирующий случайную последовательность букв латинского алфавита. Учли, что \$RANDOM выдаёт псевдослучайные числа в диапазоне от 0 до 32767 (рис. 5 и рис. 6).

Третье задание



Figure 5: Третий скрипт

Третье задание

```
wazheldakova@fedora:-/scripts/lab12 Q ≡ ×

[vazheldakova@fedora lab12]$ ./script3
cfbgg
(vazheldakova@fedora lab12]$ ./script3
bfcbd
(vazheldakova@fedora lab12]$ ./script3
dbefi
(vazheldakova@fedora lab12]$ ./script3
bhaaa
(vazheldakova@fedora lab12]$ ./script3
bhaaa
(vazheldakova@fedora lab12]$ ./script3
```

Figure 6: Запуск третьего скрипта

Выводы

Изучили основы программирования в оболочке ОС UNIX. Научились писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.