Ejercicios Swing

1. Selecciona 3 aplicaciones con interfaz gráfica.

Haz una captura de pantalla de cada una e intenta imitar la interfaz mediante swing y Window Builder.

De una de ellas haz **un vídeo** donde se explica cómo se ha desarrollado.

2. Crea una aplicación simple para almacenar un usuario.

Mediante un formulario se piden los siguientes datos: nombre, apellidos, email, login y contraseña. El formulario tendrá un botón Guardar y Salir.

Cuando el usuario rellene el nombre y los apellidos se debe generar de forma automática el login con la primera letra del nombre y los apellidos sin espacios y en minúscula. Al pinchar en el botón Guardar se comprueba que todos los campos estén rellenos, la contraseña tiene más de 6 caracteres y que el email es válido. Si algún campo no es correcto se informa al usuario mediante un diálogo. Si todo es correcto se almacenan los datos en un fichero csv.

3. Amplia el programa anterior añadiendo un **menú** con la opción Archivo -> Abrir, al pinchar en abrir aparece un diálogo para seleccionar ficheros **csv**. Una vez abierto se carga en memoria y se muestra en un formulario con un botón siguiente y anterior que permite avanzar editando los usuarios.

Al hacer clic en el menú Archivo -> Guardar. Se guardan los cambios sobrescribiendo el fichero original.

En la barra de estado de la aplicación se informa al usuario del número de registro actual y del total.

Se debe mantener la validación de los datos del ejercicio anterior.

Piensa en POO!! Clase Usuario......

4. Se desea crear una aplicación con entorno gráfico que permita al usuario guardar las **credenciales de acceso** de los sitios webs que usa habitualmente: gmail, facebook, twitter, ebay, amazon, etc.

La aplicación pide al usuario mediante un formulario los siguientes datos de cada Sitio web:

- Nombre del sitio
- Descripción del sitio

- URL de acceso
- Usuario/login
- Contraseña: La contraseña se oculta mostrando un asterisco para cada carácter. Al
 lado hay un botón "Ver contraseña". Al pulsar el botón se muestra la contraseña y el
 nombre del botón cambia a "Ocultar contraseña".
- Más información: Campo multilínea

Se creará un menú con las siguientes opciones.

- Base de datos:
 - Cargar fichero: Se carga el contenido en memoria y se muestra el primer sitio web
 - o Guardar: Se vuelca el contenido de memoria a disco
- Sitio Web:
 - o Siguiente: Se visualizan los datos del siguiente sitio web
 - Anterior: Se visualizan los datos del sitio web anterior
 - o Nuevo: Se inserta un nuevo registro vacío
 - Eliminar: Se elimina el registro activo.
- Ayuda
 - Acerca de
- * El programa almacena las contraseñas sin cifrar
- 5. En este ejercicio se va a diseñar un visualizador de imágenes.

La ventana principal tendrá un menú; al seleccionar la opción Archivo -> Abrir aparece un diálogo para seleccionar un fichero de tipo imagen. La aplicación creará una ventana interna en la que se visualizará la imagen seleccionada. La aplicación permitirá abrir un máximo de 5 imágenes. Al cerrar una ventana interna está debe ser destruida.

- 6. Amplia el programa del ejercicio 3 añadiendo una **barra de herramientas** con el icono "Insertar" que añade un registro vacío y "Eliminar" que borra el registro actual.
- 7. Crea una nueva versión del programa del ejercicio 6 en la que aparece una tabla con todos los registros.
- 8. Implementa un programa que permita abrir dos ficheros de texto y muestre qué **líneas son diferentes**. Usa JsplitPane para separar los JTextArea. Utiliza menús para que el usuario

ejecute las acciones que desee.

- 9. Crea una aplicación que permita ver la predicción de las temperaturas de todos los municipios de Jaén. En un JList en la izquierda aparecerá un listado de todos los municipios. Al pulsar en uno de ellos se parsearán los datos desde la Agencia Estatal de Meteorología (www.aemet.es) y se mostrarán en forma de tabla en la derecha.
- Listado de municipios: http://www.aemet.es/es/eltiempo/prediccion/municipios?p=23&w=t
- Predicción: http://www.aemet.es/xml/municipios/localidad-23050.xml