

1°

APPLICAZIONE PRINCIPIO MVC

- CREO UNA CLASSE VIEW CHE GESTISCE INPUT E OUTPUT.
 - NUOVA INTERFACCIA ACTION PASSO LA VIEW.
 - IMPLEMENTO TUTTI I METODI CHE DIPENDONO DA ACTION.
 - NUOVA VIEW CREO TUTTI I METODI PER PRIMAVERE I MIEI OGGETTI DEL DOMINIO.
(ES: PRINT GERMANIA (GERMANIA)).
-

2°

NEL MAIN:

- CREO UN CONTROLLER GENERALE
 - INIZIALIZZO LA VIEW
 - PASSO LA VIEW AL CONTROLLER, CHE GESTISCE TUTTO IL "DO-WHILE" CHE PRESENTA NEL MAIN.
-

GRASP

- INFORMATION EXPERT.
 - CONTROLLER
-

SOLID

- SINGLE RESPONSIBILITY:

- SEPARO LA RESPONSABILITÀ DEGLI OGGETTI DI DOMINIO, SPOSTO IL METODO PER STAMPARE IN UNA ALTRA CLASSE. (POSSIBILE)
- CATEGORIA: - TUTTA LA LOGICA SPOSTO IL CONTROLLO DEL LATO DEVO LA CLASSE CATTOLICO.

- OPEN CLOSED:

- USATO UTENTE GENERALE AL CONTROLLER, COSÌ COME L'ACQUA DI UN MIO OME NON CORRONO LA MENTURA DEL CONTROLLER