**Práctica Profesionalizante III - ISFT N° 151   
Tecnicatura Superior en Análisis de Sistemas**

**Plantilla de propuestas proyectos (2025)**

**Autor/a:**

|  |  |
| --- | --- |
| **Título** | StoryBuilders: Juego Colaborativo de Creación de Historias |
| **Propósito** | Fomentar la creatividad, la escritura y el trabajo en equipo mediante un juego online donde los usuarios construyen historias colectivas de manera dinámica y en tiempo real. |
| **Descripción breve** | Es una aplicación web donde cada jugador escribe un fragmento breve de una historia y lo pasa al siguiente usuario, que debe continuarla. El sistema utiliza mecánicas de votación y gamificación para elegir, por ejemplo, los mejores giros narrativos. |
| **PON** |  Problema: La falta de espacios digitales que combinen escritura creativa con interacción social.   Oportunidad: Transformar la escritura en un juego colaborativo que potencie la imaginación y el trabajo en equipo.   Necesidad: Herramienta lúdica y accesible para estudiantes, docentes o cualquier persona que disfrute de escribir y crear historias. |
| **Público destino** | Estudiantes de cualquier nivel, o personas que disfrutan de escribir y leer de forma recreativa. |
| **Proyectos relacionados y/o existentes** | Inspirado en la dinámica de “cadáver exquisito”. Existen juegos con ideas similares (gartic phone), pero ninguno esta orientado a la escritura. |
| **Viabilidad técnica** | Es posible el desarrollo con los conocimientos actuales, habría que agregar websocket para gestionar la participación en simultaneo y tiempo real. |
| **Viabilidad comercial** | Hay mercado potencial en personas que quieran practicar la imaginación y escritura, se podría iniciar con un modelo completamente gratuito. |
| **Casos de uso** |  Creación de salas de juego para escribir historias colaborativas.   Sistema de votación para elegir giros narrativos.   Biblioteca online con historias terminadas. (¿?)   Herramientas de moderación para docentes. (¿?) |
| **Expectativas** | -Integración de IA para sugerir giros narrativos, palabras o ideas. -Integración de IA para ilustrar lo escrito (¿?) -Expansión a aplicación móvil -Expansión a juego asincrónico |