



FCTUC FACULDADE DE CIÊNCIAS
E TECNOLOGIA
UNIVERSIDADE DE COIMBRA

**Projeto Base de Dados
eAuction
31/05/2021**

Trabalho realizado por:
Bernas Marques Graça 2018294010
Diogo Valente Martins 2018297281

Manual de utilização

Os utilizadores podem interagir com a aplicação através da API que utilizamos, em termos gerais cada função tem um endpoint que por vezes requer certos parâmetros através do mesmo e se o utilizador necessitar de enviar alguma informação como por exemplo fazer login, este é realizado no body, abaixo segue a explicação de como é que o utilizador pode interagir com cada método da existente na aplicação.

- **Registo de Utilizadores:**

Neste método post o user tem de utilizar o endpoint "<http://localhost:8080/dbproj/user>" apenas de tem de introduzir no body o username, o email e a password e clicar em send se tudo tiver correto e não existir nenhum problema o user novo é criado senão dá erro e nada acontece.

- **Autenticação de utilizadores:**

Para um user se autenticar tem de utilizar o endpoint "<http://localhost:8080/dbproj/user>" este é um método put então não há problema em ter o mesmo endpoint do anterior, aqui o user tem de escrever no body o seu username e a sua password em caso de sucesso tem um token com uma validade para usar noutras ações em caso de erro não retorna o token.

- **Criar um novo leilão:**

Neste método post o user cria um novo leilão através do endpoint "<http://localhost:8080/dbproj/leilao/><authtoken>" em que o último campo é token obtido quando o utilizador faz login no body pode fazer criar o leilão com as características que entender, se tudo tiver correto retorna o id do leilão caso contrário erro.

- **Listar todos os leilões existentes:**

Neste método get é possível listar todos os leilões que estão a decorrer atualmente através do endpoint "<http://localhost:8080/dbproj/leiloes/>", ao fazer send vai aparecer a qualquer utilizador o id do leilão e a sua descrição.

- **Pesquisar leilões existentes:**

Neste método get acessível através do endpoint "<http://localhost:8080/dbproj/leiloes/>{keyword}" podemos pesquisar por leilões existentes através do artigo EAN ou então uma parte parcial da descrição, mostrando ao utilizador as características do leilão.

- **Consultar detalhes de um leilão:**

Neste método get podemos visualizar os detalhes de um leilão como o id, a descrição, preço de licitação e mensagens para isto utilizador tem de utilizar o endpoint “<http://localhost:8080/dbproj/leiloes/{leilaoId}>”.

- **Listar todos os leilões em que o utilizador tenha atividade:**

Neste método é utilizado este endpoint “<http://localhost:8080/dbproj/auction/activity/<AuthToken>>” em que o token é disponibilizado durante uma hora depois de um utilizador fazer login, o utilizador vai poder ver toda a sua atividade nos leilões.

- **Efetuar uma licitação:**

Neste método é possível ao utilizador fazer uma licitação no leilão para isso tem de utilizar o endpoint “http://localhost:8080/dbproj/bid/<AuthToken>/<artigo_ean>/<bid_price>” neste endpoint o utilizador utiliza o seu token de autenticação, o id em que pretende licitar e por fim o preço da sua licitação se não retornar nenhum erro é realizada com sucesso caso contrário podemos ter vários erros como o preço de licitação ser mais baixo que a licitação já feita e assim não é realizada.

- **Editar propriedades de um leilão:**

Neste método é possível a um utilizador alterar propriedades de um leilão que tenha criado, mas apenas um que tenha criado para isso terá de utilizar o endpoint “http://localhost:8080/dbproj/leilao/<AuthToken>/<artigo_ean>” para isso o utilizador usa o seu token de login e o seu id se tudo tiver correto as alterações serão guardadas com sucesso.

- **Escrever mensagens no mural de um leilão:**

Neste método é possível ao utilizador escrever no mural de um leilão para tirar dúvidas ou mesmo responder a perguntas que já tenham sido feitas para isso utiliza o endpoint “http://localhost:8080/leilao10/<auth_token>/<artigo_ean>”, a mensagem é escrita no body na variável text e faz send para enviar a mensagem para o mural respetivo.

- **Entrega imediata de notificações:**

Neste método através de um endpoint “http://localhost:8080/users2/<Auth_token>” um utilizador consegue ler as notificações que foi recebendo em tempo real por parte dos leilões e mensagens.

Ler mensagens de um leilão:

Neste endpoint
“http://localhost:8080/dbproj/leiloes/mensagens/<AuthToken>/<artigo_ean>” é possível ler as mensagens de um leilão.

Instalação

Para a utilização do software, é necessário instalar:

- PostgreSQL - de modo a correr a base de dados
- Docker - para guardar a informação da base de dados
- Python - para correr o projeto e o docker-compose
- Postman - para usar ou testar a API Rest e correr os comandos

Para iniciar a base de dados é necessário correr o *script* “*docker-compose-python-psql*” que vai dar build da base de dados e inicia-la posteriormente

Tabela de Tarefas

Registo de utilizadores	Diogo
Autenticação de utilizadores	Bernardo
Criação de Leilão	Diogo
Listar todos os leilões existentes	Bernardo
Pesquisar leilões existentes	Diogo
Consultar detalhes de um leilão	Diogo
Listar todos os leilões que o utilizador tem atividade	Diogo
Efetuar licitação	Bernardo
Editar propriedades de um leilão	Bernardo
Escrever mensagens no mural de um leilão	Diogo

Entrega imediata de notificações a utilizadores	Bernardo
Notificação de licitação ultrapassada	Bernardo
Ler mensagens	Bernardo
Término de leilão na data e hora marcados	Diogo
Encriptação Base de Dados	Diogo
Encriptação Password	Bernardo

Cada membro trabalhou aproximadamente 35 horas entre fazer funções e alterar arquitetura da base de dados. Esta divisão de tarefas não é exata tendo havido entreaajuda e programação conjunta em certas funções que os causavam mais dúvidas.