

Assertivas Estruturais:

LISTA

Seja lista um ponteiro para estrutura cabeça da lista

Seja no um ponteiro para estrutura nó da lista

Se $no \rightarrow pProx \neq \text{NULL}$, então $no \rightarrow pProx \rightarrow pAnd == no$

Se $no \rightarrow pAnt \neq \text{NULL}$, então $no \rightarrow pAnt \rightarrow pProx == no$

Se $lista \rightarrow numElem == 0$, então

- $lista \rightarrow pElemCorr == \text{NULL}$
- $lista \rightarrow pOrigemLista == \text{NULL}$
- $pFimLista == \text{NULL}$

Se $lista \rightarrow numElem > 0$, então $lista \rightarrow pElemCorr \neq \text{NULL}$

Se $lista \rightarrow numElem == 1$, então

- $lista \rightarrow pElemCorr == lista \rightarrow pOrigemLista$
- $lista \rightarrow pOrigemLista == lista \rightarrow pFimLista$

BARALHO

Seja Bar uma estrutura Baralho

Seja deck um ponteiro para estrutura para uma lista de cartas

Seja qtd o número de cartas em um deck

Se $Bar \rightarrow deck == \text{NULL}$, então $Bar \rightarrow qtd = 0$

Se $Bar \rightarrow deck \neq \text{NULL}$, então $Bar \rightarrow qtd > 0$

Se $Bar \rightarrow qtd == 40$, então $Bar \rightarrow deck ==$ Lista de cartas em ordem:

(PAUS – COPAS – ESPADAS – OUROS // A, 2, 3, 4, 5, 6, 7, J, Q, K)

Ao chamar a função `BAR_Embaralhar(Bar)`, então $Bar \rightarrow qtd = 40$ e $Bar \rightarrow deck$ é uma lista de cartas em ordem aleatória