

Alexandre Wanick

Bernardo Ruga

Victor Meira

Assertivas Estruturais:

LISTA

Seja lista um ponteiro para estrutura cabeça da lista

Seja no um ponteiro para estrutura nó da lista

Se `no->pProx != NULL`, então `no->pProx->pAnt == no`

Se `no->pAnt != NULL`, então `no->pAnt->pProx == no`

Se `lista->numElem == 0`, então

- `lista->pElemCorr == NULL`
- `lista->pOrigemLista == NULL`
- `PFimLista == NULL`

Se `lista->numElem > 0`, então `lista->pElemCorr != NULL`

Se `lista->numElem == 1`, então

- `lista->pElemCorr == lista->pOrigemLista`
- `lista->pOrigemLista == lista->pFimLista`

BARALHO

Seja ValorCarta e ValorManilha um valor da estrutura carta

Seja val, uma variável do tipo int que representa o valor de uma estrutura de carta

Se `ValorCarta1 == ValorManilha`, então

Se `ValorCarta2 == ValorManilha`, então

Se `NaipeCarta1 < NaipeCarta2`, então

- `* pMaiorCarta = 1`

Senão

- `* pMaiorCarta = 2`

- `return BAR_CondRetOk`

Senão

- `pMaiorCarta = 1`
- `return BAR_CondRetOk`

Se `ValorCarta1 > ValorCarta2` então

Alexandre Wanick
Bernardo Ruga
Victor Meira

- * pMaiorCarta = 1

Senão

- * pMaiorCarta = 0

Olha o val, então

Se val == 3, então

- Val = 16

Se val == 2, então

- Val = 15

Se val == A, então

- Val = 14

Se val == J, então

- Val = 12

Se val == Q, então

- Val = 11

Se val == qualquer outra coisa, então

- Val = 0