

Assertivas Estruturais:

LISTA

Seja lista um ponteiro para estrutura cabeça da lista

Seja no um ponteiro para estrutura nó da lista

Se no->pProx != NULL, então no->pProx->pAnt == no

Se no->pAnt != NULL, então no->pAnt->pProx == no

Se lista->numElem == 0, então

- Lista->pElemCorr == NULL
- Lista->pOrigemLista == NULL
- PFimLista == NULL

Se lista->numElem > 0, então lista->pElemCorr != NULL

Se lista->numElem == 1, então

- lista->pElemCorr == lista->pOrigemLista
- lista->pOrigemLista == lista->pFimLista

BARALHO

Os valores de naipe de uma carta são 1, 2, 3, 4 (Paus, Copas, Espadas e Ouros respectivamente).

Os valores das cartas variam de (3, 2, A, K, J, Q 7, 6, 5, 4, do maior para menor valor).

A quantidade de cartas em um baralho vai de 0 a 40.

O deck é uma lista de 0 a 40 cartas.

Como o deck é uma lista, ele segue as assertivas da **LISTA** acima.