Seja lista um ponteiro para estrutura cabeça da lista

Seja no um ponteiro para estrutura nó da lista

Se no->pProx != NULL, então no->pProx->pAnd == no

Se no->pAnt != NULL, então no->pAnt->pProx == no

Se lista->numElem == 0, então

* Lista->pElemCorr == NULL
* Lista->pOrigemLista == NULL
* PFimLista == NULL

Se lista->numElem > 0, então lista->pElemCorr != NULL

Se lista->numElem == 1, então

* lista->pElemCorr == lista->pOrigemLista
* lista->pOrigemLista == lista->pFimLista