**Московский государственный технический**

**университет им. Н.Э. Баумана**

Факультет «Информатика и системы управления»

Кафедра ИУ5 «Системы обработки информации и управления»

Курс «Парадигмы и конструкции языков программирования»

Отчет по лабораторной работе №2

«Объектно-ориентированные возможности языка Python.»

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Выполнил: |  | Проверил: |
| студент группы ИУ5-34Б |  | преподаватель каф. ИУ5 |
| Шараев Вячеслав Андреевич |  | Нардид Анатолий Николаевич |
|  |  |  |
|  |  |  |

Москва, 2024 г.

Постановка задачи:

Необходимо создать виртуальное окружение и установить в него хотя бы один внешний пакет с использованием pip.

Необходимо разработать программу, реализующую работу с классами. Программа должна быть разработана в виде консольного приложения на языке Python 3.

Все файлы проекта (кроме основного файла main.py) должны располагаться в пакете lab\_python\_oop.

Каждый из нижеперечисленных классов должен располагаться в отдельном файле пакета lab\_python\_oop.

Абстрактный класс «Геометрическая фигура» содержит абстрактный метод для вычисления площади фигуры. Подробнее про абстрактные классы и методы Вы можете прочитать здесь.

Класс «Цвет фигуры» содержит свойство для описания цвета геометрической фигуры. Подробнее про описание свойств Вы можете прочитать здесь.

Класс «Прямоугольник» наследуется от класса «Геометрическая фигура». Класс должен содержать конструктор по параметрам «ширина», «высота» и «цвет». В конструкторе создается объект класса «Цвет фигуры» для хранения цвета. Класс должен переопределять метод, вычисляющий площадь фигуры.

Класс «Круг» создается аналогично классу «Прямоугольник», задается параметр «радиус». Для вычисления площади используется константа math.pi из модуля math.

Класс «Квадрат» наследуется от класса «Прямоугольник». Класс должен содержать конструктор по длине стороны. Для классов «Прямоугольник», «Квадрат», «Круг»:

Определите метод "repr", который возвращает в виде строки основные параметры фигуры, ее цвет и площадь. Используйте метод format - https://pyformat.info/

Название фигуры («Прямоугольник», «Квадрат», «Круг») должно задаваться в виде поля данных класса и возвращаться методом класса.

В корневом каталоге проекта создайте файл main.py для тестирования Ваших классов (используйте следующую конструкцию - https://docs.python.org/3/library/\_\_main\_\_.html). Создайте следующие объекты и выведите о них информацию в консоль (N - номер Вашего варианта по списку группы):

Прямоугольник синего цвета шириной N и высотой N.

Круг зеленого цвета радиусом N.

Квадрат красного цвета со стороной N.

Также вызовите один из методов внешнего пакета, установленного с использованием pip.

Текст программы:

Geometric\_figure.py

from abc import ABC, abstractmethod

class GeometricFigure(ABC):

@abstractmethod

def area(self):

pass

Color.py

class FigureColor:

def \_\_init\_\_(self, color):

self.\_color = color

@property

def color(self):

return self.\_color

@color.setter

def color(self, value):

self.\_color = value

Circle.py

from lab\_python\_oop.geometric\_figure import GeometricFigure

from lab\_python\_oop.color import FigureColor

import math

class Circle(GeometricFigure):

shape\_name = "Круг"

def \_\_init\_\_(self, radius, color):

self.radius = radius

self.color = FigureColor(color)

def area(self):

return math.pi \* (self.radius \*\* 2)

def \_\_repr\_\_(self):

return "радиус: {}, цвет: {}, площадь: {:.2f}".format(

self.radius, self.color.color, self.area()

)

@classmethod

def get\_shape\_name(cls):

return cls.shape\_name

Rectangle.py

from lab\_python\_oop.geometric\_figure import GeometricFigure

from lab\_python\_oop.color import FigureColor

class Rectangle(GeometricFigure):

shape\_name = "Прямоугольник"

def \_\_init\_\_(self, width, height, color):

self.width = width

self.height = height

self.color = FigureColor(color)

def area(self):

return self.width \* self.height

def \_\_repr\_\_(self):

return "ширина: {}, высота: {}, цвет: {}, площадь: {:.2f}".format(

self.width, self.height, self.color.color, self.area()

)

@classmethod

def get\_shape\_name(cls):

return cls.shape\_name

Square.py

from lab\_python\_oop.rectangle import Rectangle

from lab\_python\_oop.color import FigureColor

class Square(Rectangle):

shape\_name = "Квадрат"

def \_\_init\_\_(self, side, color):

self.side = side

self.color = FigureColor(color)

def area(self):

return self.side \*\* 2

def \_\_repr\_\_(self):

return "сторона: {}, цвет: {}, площадь: {:.2f}".format(

self.side, self.color.color, self.area()

)

@classmethod

def get\_shape\_name(cls):

return cls.shape\_name

Main.py

from colorama import Fore, Style

from lab\_python\_oop.rectangle import Rectangle

from lab\_python\_oop.circle import Circle

from lab\_python\_oop.square import Square

N = 24

def main():

rectangle = Rectangle(N, N, "синий")

circle = Circle(N, "зелёный")

square = Square(N, "красный")

print(rectangle)

print(circle)

print(square)

print(Fore.RED + "красный")

print(Fore.BLUE + "синий")

print(Fore.GREEN + "зелёный")

print(Style.RESET\_ALL)

if \_\_name\_\_ == "\_\_main\_\_":

main()

Результат выполнения программы:

