1- Fale com suas palavras a teoria por trás da "Identificação Sequencial".

A Identificação Sequencial consiste em estabelecer um controle de versionamento a partir de uma sequência de números e/ou letras determinados por uma organização.

Um exemplo seria a alteração de uma versão 1.0 para 1.1 onde possam conter muitas correções e melhorias, ou poderia ser 1.0.0 para 1.0.1 onde teriam apenas algum patch de correção.

2- Como o versionamento de códigos ajuda o trabalho em equipe?

Possibilita o trabalho em equipe em diferentes códigos de um mesmo sistema/projeto sem que um afete o trabalho do outro, assim como permite maior confiabilidade sobre a segurança dos códigos anteriores, seu histórico com rastreabilidade das suas alterações e sua estabilidade antes de mudar para uma nova versão com novas melhorias, evitando assim excessos de correções/retrabalhos em versões anteriores.

3- Como funcionam as branches no Git?

As branches (galhos) são ramificações que o Git possibilita utilizar para anotar e monitorar os arquivos que foram alterados, sendo possível unificar esses arquivos posteriormente e avaliar se há conflito em casos onde tenha sido um trabalho em equipe em diferentes partes de um mesmo projeto.

4- Qual a diferença entre repositórios locais e repositórios em nuvem?

Repositórios locais ficam em sua máquina e somente você tem acesso, podendo já ter as dependências necessárias da aplicação.

Repositórios na nuvem mais de uma pessoa pode ter acesso e se tem um backup caso os dados locais sejam perdidos, porém caso seja mal gerenciado pode ter mais erros de conflitos de versionamento.

5- Explique o "fluxo de trabalho comum com GitHub" com suas palavras. PS.: Utilize os códigos para te ajudar nesta tarefa.

O fluxo de trabalho comum no github permite a inserção de novas features em nossa aplicação.

Cada inserção deve ser feita por uma branch

Exemplo: adicionando estilos em um arquivo css

```
// 1. Iniciando repositorio local
git init
// 2. referenciando repositorio remoto
git remote add origin <link-repositorio>
// 3. Capturando dados/atualizacoes repositorio remoto
git pull origin master (ou main)
// 4. verificando se ha existencia de branch
git branch
// 5. criando uma branch
git branch <sua-branch>
// 6. acessando branch
git checkout <sua-branch>
Após estes passos você poderá realizar suas alterações e seguir com:
// 7. verifica o status de alteracoes
git status
// 8. adiciona as alteracoes a linha de sua branch
git add.
// 9. cria mensagem de break point na branch
git commit -m "sua mensagem de break point"
// 10. adiciona as alteracoes de sua branch no repositorio remoto
git push origin <sua-branch>
```

6- Explique com suas palavras a funcionalidade do GitHub.

O GitHub é um repositório, servindo como backup dos versionamentos de códigos fontes, como rede social e permite a hospedagem de um site em seu domínio.

7- Como funciona a linguagem Markdown.

O Markdown é uma ferramenta de conversão de texto em HTML. É possível escrever usando texto simples de fácil leitura e fácil escrita e depois transformá-lo em HTML válido.

8- Como normalmente utilizamos Markdown, de exemplos.

O markdown pode ser utilizado para uma breve descrição/documentação de software no README.md

É também usado na escrita de lincenças de software no LICENSE.md

Exemplos:

Criando uma lista:

- + Item 1
- + Item 2
- + Item 3

Adicionando uma imagem:

![texto alt](link-img)

9- Faça um texto falando sobre Front-end.

Fron-end é a parte de programação que trabalha do lado do cliente, tratando a visualização das telas e interações com o usuário a partir do uso de UI/UX Design, viabilizando a funcionalidade e uma melhor experiencia de uso da aplicação.

Alguns exemplos de tecnologias utilizadas são HTML, CSS, Javascript, e bibliotecas como React JS e Frameworks como Angular.js e Vue.js.

10- Faça um texto falando sobre Back-end.

Back-end é a parte da programação que trabalha do lado do servidor, onde a regra de negócio da aplicação é estabelecida e ocorre a interação diretamente ao banco de dados.

Alguns exemplos de tecnologias são: Node.js, php, java, C#, Python, SQL, etc.