Faculdade de Computação e Informática Teoria da Informação Prof. Luís Tadeu

1ª Lista de Exercícios

- 1. Seja A uma fonte que emite os símbolos a, b e c com as probabilidades de, respectivamente, 0.5, 0.3, 0.2.
 - a) Calcule a entropia da fonte.
 - b) Suponha que os símbolos são codificados da seguinte forma: a 0, b 10, c 11. Determine a quantidade de informação.
 - a) 22=0.5222+0.3222+0.322210.3+0.222210.2=0.5+0.521+0.464=1.485 bits
 - b) 2=1.0,5+2.0,3+2.0,2=1,5????
- 2. Por que na codificação de dados é possível produzir códigos com capacidades de detecção e/ou correção de erros?

Utilizando a redundância existente nos códigos e vantagem da digitalização dos dados, é possível inserir bits de checagem que permitem detectar e até mesmos corrigir erros, dependendo da quantidade de bits errados e do tamanho do código verificador.

3. Imagine um dado de cinco lados (D5) com suas respectivas probabilidades e três representações diferentes representados na tabela abaixo:

Resultado	Probabilidade	Representação I	Representação II	Representação III
Α	1/8	1111	111	111
В	1/8	1110	110	110
С	1/4	1100	01	100
D	1/4	1101	10	01
Е	1/4	10	11	0

- a) Calcule quantos bits podemos "economizar" utilizando as representações I, II e III.
- b) Calcular também o valor da Entropia
- a) 22=2.182228+3.1422224=0,75+1,5=2,25bits
- b) 222=24.18+24.14+2.14=3,52222 2222=23.18+32.14=2,25222 2222=2318+314+214+114=2,252222
- 4. Para uma fonte com 3 símbolos X = {A,B,C}. Sendo os símbolos equiprováveis, determinar a quantidade de informação e a entropia.

P(A)=P(B)=P(C)=13 22=3.2223=4,7552222

??*=3.13*???*23=1,584*????