

Exercícios

- a) Crie uma matriz 3x3, onde a primeira coluna terá o nome de um produto, a segunda coluna a marca e a terceira o valor. Esses dados não precisam ser informados pelo usuário, essas informações podem ser pré-definidas como no exemplo de contatos, assim que desenvolver a matriz, exiba os dados utilizando laços de repetição.
- b) Implemente uma matriz 3x2, na primeira coluna serão armazenados nomes de cursos, já na segunda coluna os valores. Ao término liste os dados informados para armazenar na matriz.
- c) Crie uma matriz 4x4 e peça para o usuário informar 16 números. Quando informados os 16 números exiba cada um deles, além da soma e a média dos valores.
- d) Crie um sistema para uma agenda de contatos, esse sistema terá um menu com as seguintes funcionalidades:
 - 1) Cadastrar contato
 - 2) Selecionar contatos
 - 3) Alterar contato
 - 4) Remover contato
 - 5) Sair do sistema
- e) Elabore um caixa de mercado. Haverá uma lista de produtos que você irá criar, cada produto terá um nome e um valor. Inicialmente o caixa poderá selecionar um código que representa um produto e a quantidade comprada pelo cliente, enquanto não digitar o número zero, essa ação será repetida inúmeras vezes. Quando digitado o número zero exiba cada produto comprado, além de sua quantidade, valor unitário, valor total daquele produto (quantidade * valor unitário) e por fim o total da compra.