lAb02

a)Classe SistemaAgenda > responsabilidade de ir e trazer a informação, ela será a classe responsável pela manipulação de dados.

Tais como> cadastrar usuário,remover,editar.

Classe Contato > terá responsabilidade Creator, ela irar criar os contatos que seram menipulados pela classe SistemaAgenda,

Ela contem informações como nome do contato, telefone, descrição, idade,

Classe Telefone > Responsabildade Creator, cria os números de telefones do tipo residencial e móvel;

b)1 solucao :criar um controlador para manipular dados em geral,pensei em fazer a classe contato criar um contato com seus gets e sets necessários e funções , e criar por fora o objeto telefone, depois colocar este objeto dentro de contato;

2 solucao: criar o objeto telefone dentro de contato por q é obrigatório o telefone ser criado, assim não perderia tempo fazendo news e colocando dentro de usuário, a classe sistemaAgenda continuaria a mesma;

3- os padrões que escolhi foi o Controller, creator, o controller por q é mais fácil para a manipulação de dados e o crator é as classes q são responsáveis pela criação da informação.

4-eu coloquei a criação do objeto telefone dentro de contato, pois assim que cria o new de contato tbm estar criando o de telefone, os métodos de telefone são acessados e manipulados em contato, pois é o contato que tem essas informações, isso aplicaria já o padrão informatiom expert.

Documento on line

<https://docs.google.com/a/ccc.ufcg.edu.br/document/d/1GLb6BF_4An9vORTzIWfExb4tR6bUPZCCbmFt2PdoglQ/edit>