

Grieks theater

Stedelijk Gymnasium Leeuwarden KCFV

A. Waarom Griekse tragedie?

Griekse tragedie draait om wat superieure mensen overkomt en hoe ze daarmee omgaan. Griekse tragedie is in tegenstelling tot Romeins toneel niet gedateerd en niet verloren gegaan, nog dagelijks wordt Griekse tragedie opgevoerd.

Een verklaring hiervoor kan zijn dat de Griekse tragedies met een bepaald doel werden geschreven: catharsis (h. I). Om deze catharsis te bewerkstelligen was het echter noodzakelijk dat het publiek geboeid bleef en zich kon inleven in het verhaal. De Griekse toneelspele zijn dus ontworpen met tot doel het publiek te boeien, geen wonder dat zij nog steeds actueel zijn.

Een toneelstuk kan worden bekeken, gespeeld of gelezen. Het lezen van een toneelstuk is als het lezen van een verhaal, de catharsis is moeilijk te bereiken. Sommigen stellen echter dat toneel ook gezien (θεάομαι -> τό θέατρον) moet worden. Anderen weer stellen dat toneel niet gelezen maar gespeeld (δράω -> τό δράμα) moet worden.

Atheners bekeken toneel hoofdzakelijk vanuit drie aspecten: 1) religie, 2) politiek en 3) hun eigen bijdrage aan de spelen. Voor Athene, waar Griekse tragedie zich hoofdzakelijk ontwikkelde, was toneel een middel om de stad een gezamenlijk gevoel te geven, een gevoel van nationalisme.

B. Dionysos als god van het theater

Voor veel Griekse goden werden religieuze spelen georganiseerd. Zo'n spel heet een *ἀγών*.

Voorbeelden zijn de Olympische Spelen voor Zeus waar een olijfkrans te winnen viel; de Pythische spelen voor Apollo waar een laurierkrans te winnen viel; de Nemeische spelen voor Zeus waar een selderijkrans te winnen viel en de Istmische spelen voor Poseidon waar een pijnboomkrans te winnen viel. Er was ook een *ἀγών* voor Dionysos, de Dionysia.

Dionysos is de god tussen *νομός* (wet, rationalisme, aardse regels) en *φύσις* (chaos, de menselijke natuur, het wilde). Dionysos is namelijk de god van de wijn, en deze brengt je van *nomos* naar *physis*. Chaos (*physis*) was wat er was voordat de goden kwamen, en de aarde woest en leeg was.

Dionysos als god

Dionysos, nu, had veel kenmerken van deze dualiteit.

- I. Hij bewaakte de grens tussen wetten en natuur;
- II. Hij is de god van de wijn;
- III. Hij is de god van vruchtbaarheid en dood;
- IV. Hij is de god van voortleven na de dood;
- V. Hij draagt een pantervel (*physis*);
- VI. Hij heeft een drinkschaal bij zich (wijn = *physis*);
- VII. Hij draagt een Thyrsos-staf met een dennenappel (voor vruchtbaarheid).

Dus: Dionysos is een **transcendente** (buiten het gewone tredend) god van **dualiteit** en van **anders**.

Wanneer je, als mens, trouw bent aan Dionysos en je overgeeft aan je gevoelens (anders wordt je gestraft) wordt je beloofd met **extasis**, als je **en-thousiasmos** bent.

De volgelingen van Dionysos zijn **mainades** (vrouwen, zijn in extase: mania) en **satyrs** (vruchtbaarheidsdemonen, noch mens noch dier = anders, klimmen in wijnranken).

Dionysos en theater

Theater, nu, is gelinkt aan Dionysos omdat theater niets anders is dan het overtreden van een grens en een gedaante/karakter aannemen van iets/iemand dat anders is dan jezelf bent (= extasis).

C. Ontstaansgeschiedenis van tragedie en komedie

In het begin van de vereringen van Dionysos werden wedstrijden georganiseerd in anders zijn. Door middel van muziek en dans door groepen volgelingen. Qua muziek werd een *διθύραμβος* (verhalend

koorlied) opgevoerd, vaak onder leiding van een tweeledige fluit. Dit was de voorloper van tragedie. In 534 v.Chr. veranderde veel toen de leider van het koor (κορυφαῖος) zich losmaakte en een eigen rol ging spelen, als antwoorder: ὑποκριτής.

Tragedie

Een **bokkenzang** (τραγωδία, τράγος) kan de voorloper van de Griekse tragedie zijn. Het is onduidelijk of de bok (tragos) hierbij als offer werd geslacht. Er wordt gedacht de dithyrambes echter door als bokken verklede mannen werden gezongen.

Komedie

Een **κωμῳδία** (een vorm van mime: kluchtig gebarenspeel, uit een κωμή: dorp) kan de voorloper zijn van de Griekse komedie.

Een andere eventuele voorloper van de Griekse tragedie is het in een optocht zingen door een als dieren verkleed koor (χορός): in een **κῶμος** (optocht) αἰείδω. Hierbij werd ook een groot fallussymbool heen en weer gedragen door fallusdragers (φαλλόφοροι).

D. De grote Dionysia

De grote Dionysia waren de vereringsspelen voor Dionysos. Deze werden altijd in het voorjaar gehouden, want dan waren de zeeën weer bevaarbaar. Dit trok o.a. veel bezoekers. De Dionysia waren dan ook één grote pr-stunt. Daarnaast was Athene na de Perzische oorlogen lid van de Attisch-Delische zeebond. De schatkist van deze bond, echter, stond in Athene. Alle leden kwamen dus in het voorjaar hun afdracht doen in Athene. Geen wonder dat de Atheners toen gebruik maakten van de mogelijkheid om zich van hun beste kant te laten zien. De Dionysia speelden dus een rol in buitenlandse politiek, zeven dagen lang toonde de polis haar macht.

De spelen werden gehouden in het Dionysos-theater, uitgehakt in de zijkant van de Akropolis. De Akropolis zag je al van ver op zee liggen, dit was dus een vorm van machtsvertoon. Ook als je vanuit het Theater naar achteren keek zag je de enorme Akropolis.

De avond voor het festival werd de intocht van het beeld van Dionysos gehouden.

Dag 1 was de προ-αγων: in Odeion werd het programma gepresenteerd.

Dag 2 begon met de πομπή, een plechtige optocht. Hierin liepen ook ephebes mee, de jonge mannen die dienstplichtig waren. Deze ephebeparade had een belangrijk doel, de jongemannen werden nu neergezet als volwaardige burgers, en de jongemannen wiens vaders gestorven waren werden geëerd. Dit zette een ideaalbeeld voor alle jongemannen neer. In de middag van de tweede dag was er een optocht van tien dithyrambe koren.

Dag 3, 4 en 5 hadden allen dezelfde opbouw:

Ochtend: tragedie;

Tussensstuk: satyrspel;

Middag/avond: komedie.

Dag 6 werd de winnaar bekend gemaakt door de ἐκκλησία (volksvergadering) en deze kreeg een klimopkrans mee. De toneelstukken gingen verloren na het einde van de Dionysia.

E. Productie

De toneelstukken waren een vorm van άγων, dus er was veel opkomst onder schrijvers om mee te doen. In juli van het jaar vóór de Dionysia al deden de schrijvers 'auditie' bij de άρχων έπωνυμος¹, deze koos drie dichters uit en stelde drie producenten (χορηγοί) aan welke de taak kregen te sponsoren. Dit sponsoren, doorgaans van het koor, was een dienst aan de staat voor welvermogende burgers: **λειτουργία** (= heilige plicht).

De archonten stelden ook de άρχιτεκτων aan, die verantwoordelijk was voor alle praktische aangelegenheden.

Van de acteurs, die door de staat werden betaald, waren er nooit meer dan drie. Allen waren mannen, dus ze droegen maskers wanneer ze een vrouwelijk personage uitbeeldden. Er was een

¹ Deze archonten hadden in Griekenland allen een deel van het takenpakket van een koning, in totaal negen.

protagonist (hoofdpersonage) en een deuteragonist en een tritagonist. Ook waren er figuranten: κωφα προσωπα.

Het koor

Het koor bestond uit ongeveer twaalf à vijftien man. Het doel van het koor was om wat in de dialogen gebeurde universeel en van een hoger niveau weer te geven. Wanneer, bijvoorbeeld, de protagonist iemand vermoord, dan stelt het koor dat dat 'natuurlijk niet mag'. Het koor bestond echter nooit uit echte burgers, altijd uit vrouwen en/of kinderen en/of slaven. Het koor stelde echter wel de polis voor, die met het koor zich kon laten horen. Het koor was als het ware het medium tussen de hoofdpersonen en het publiek. Het koor stond ook verder van het plot af, ze leefden in een andere wereld.

Het koor zong op de dansplaats, de χορος, maar dat kan ook zanger betekenen.

Op een gegeven moment in de geschiedenis maakte de koorleider, de chorufaios, zich los van het koor om een eigen rol aan te nemen (h. C). De zang van het koor was langzaam, en gedragen. Het moest immers van ver te horen zijn.

Muziek

De muziek werd geproduceerd met een dubbele aulos, een tweeledige fluit. De muziek had een wisselend metrum (= ritme).

Kostuums

Omdat maskers geen emoties lieten zien was het voor de spelers van belang emotie te tonen met hun stem. Ook liepen de spelers op kothornoi, verhogende toneellaarzen. Hiermee kwamen de spelers groter over. Dit verkleden refereert uiteraard aan Dionysos; het anders zijn.

Publiek

Het publiek was gevarieerd en bestond uit mannen, vrouwen, kinderen, slaven en buitenlanders. Arme mensen kregen zelfs kijkgeld (θεωρικον), een subsidie om naar het theater te gaan. Dit was gelijk aan het dagloon van een arbeider (3 obolen), zo konden dezen het zich veroorloven een dag niet te werken. Er is echter weinig bewijs dat er vrouwen aanwezig waren in het theater.

F. Het theater

De plek waar het publiek zat, noemen we het **theatron**.

De plek waar het koor verbleef, noemen we het **orchestra**, de functie (medium) komt overeen met de plaats, namelijk tussen spelers en publiek.

De plek waar de belangrijkste stoelen stonden (1^e rij), noemen we het **prohedria**.

De ingangen noemen we de paradoi, enkelvoud **parodos**. Ook het koor kwam hieruit op. De linkerkant vertolkte physis (het elders) en de rechterkant vertolkte nomos (stad, haven, akkers). Het koor kwam op vanuit de kant die ze in het verhaal vertelden.

De plek waar de acteurs speelden noemen we de **skene**. De acteurs speelden soms ook een godheid, dan werden ze met een **μηχανη** getakeld, een soort hijskraan.

Wanneer iemand dood was, werd die op een **ἐκκυκλημα** gelegd, een soort bed op wieltjes.

➔ Het decor bleef altijd hetzelfde.

➔ Wanneer een bepaalde situatie nauwelijks meer opgelost kon worden werd er maar een god het toneel opgetakeld. Dit gaf de gelegenheid tot wat moralisatie. De god werd met een **μηχανη** het toneel opgetakeld. Vandaar dat de term 'deus ex machina' betekent dat het plot van een verhaal, plotseling en niet logisch voortkomend uit wat eraan voorafging, door iets of iemand tot een einde wordt gebracht.

G. De grote drie

Vragen

1. Is de koorleider hetzelfde als de antwoorder?

2. Komedie: relatie komedia en komos?
3. Wat wordt bedoeld met '3 tragedies' in D?
4. Wat wordt bedoeld met: ἀρχων ἐπωνυμος?
5. Deus ex machina goed verwoord?

CONCEPT