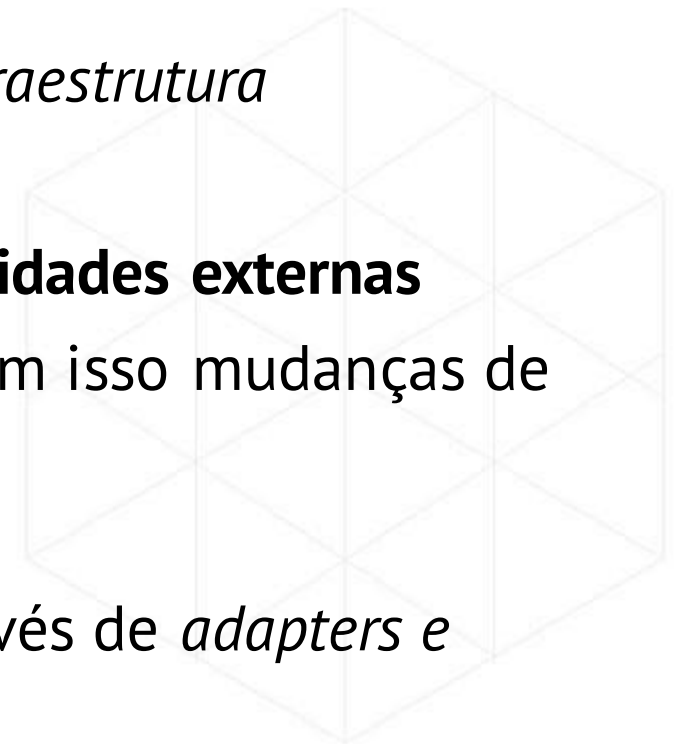




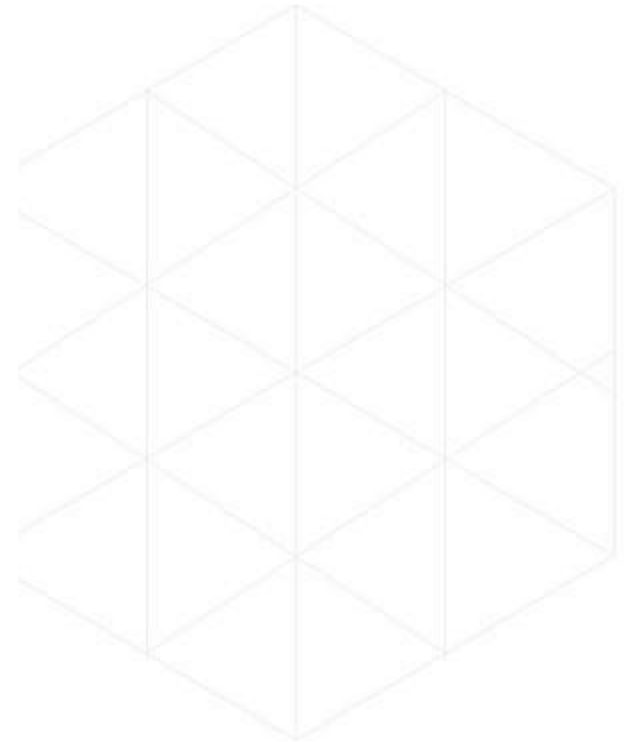
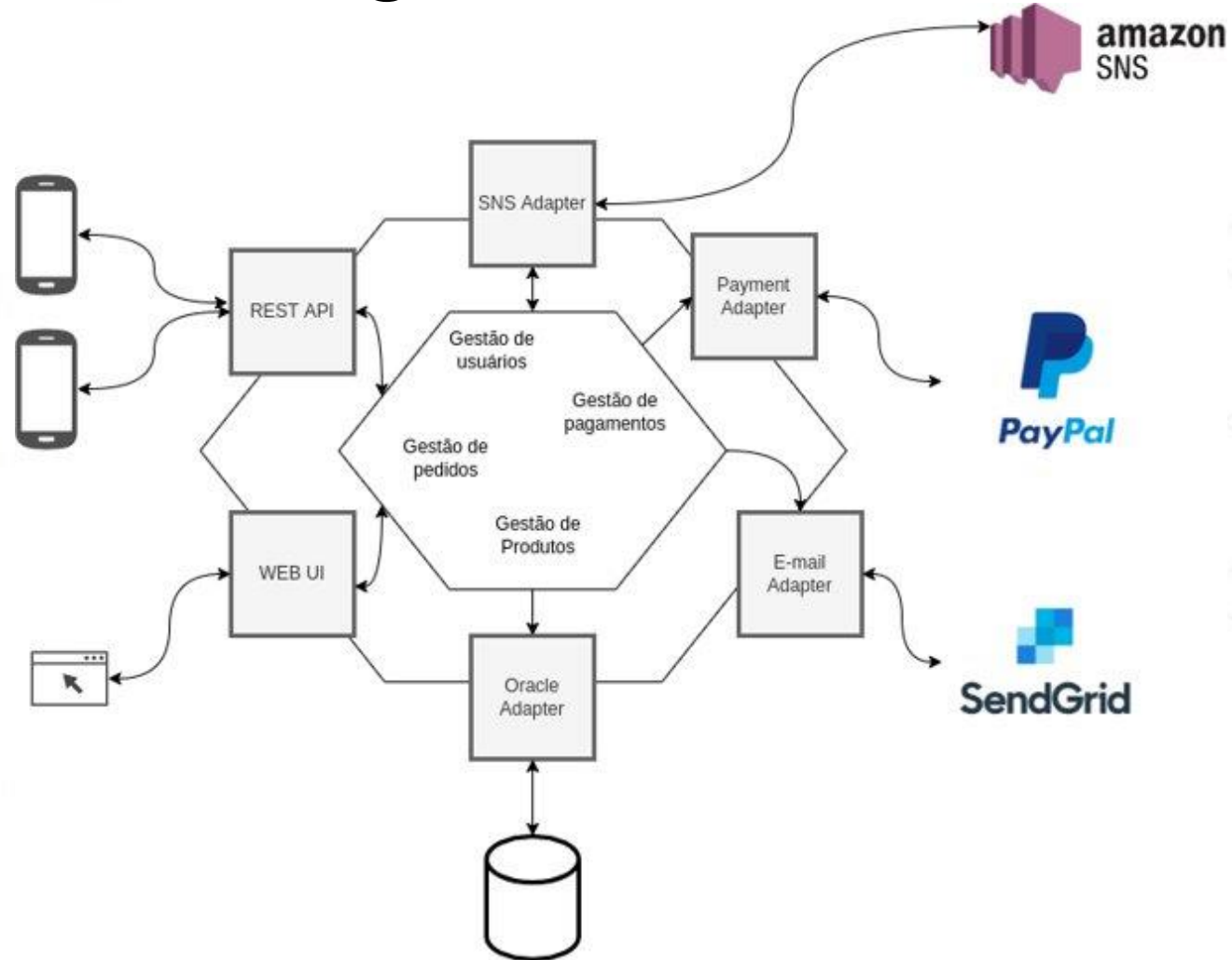
Arquitetura Hexagonal

Arquitetura Hexagonal

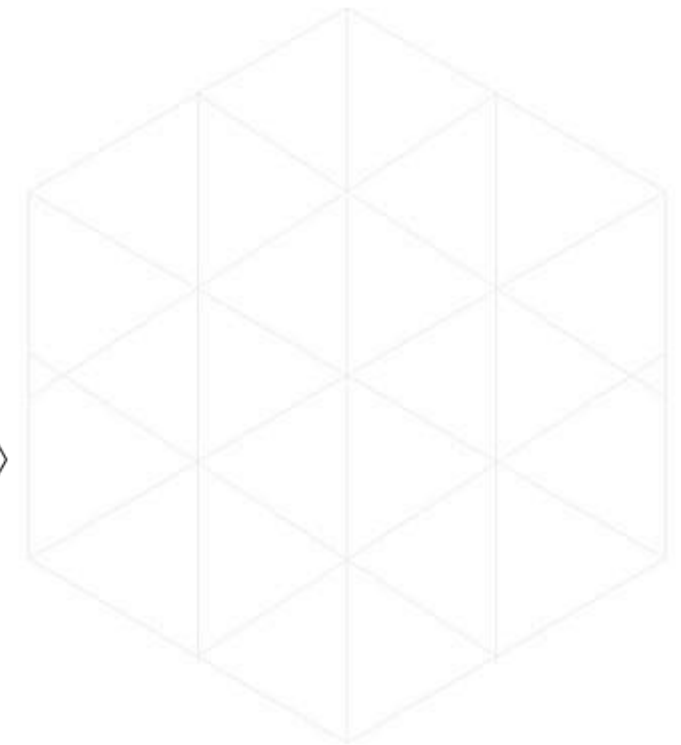
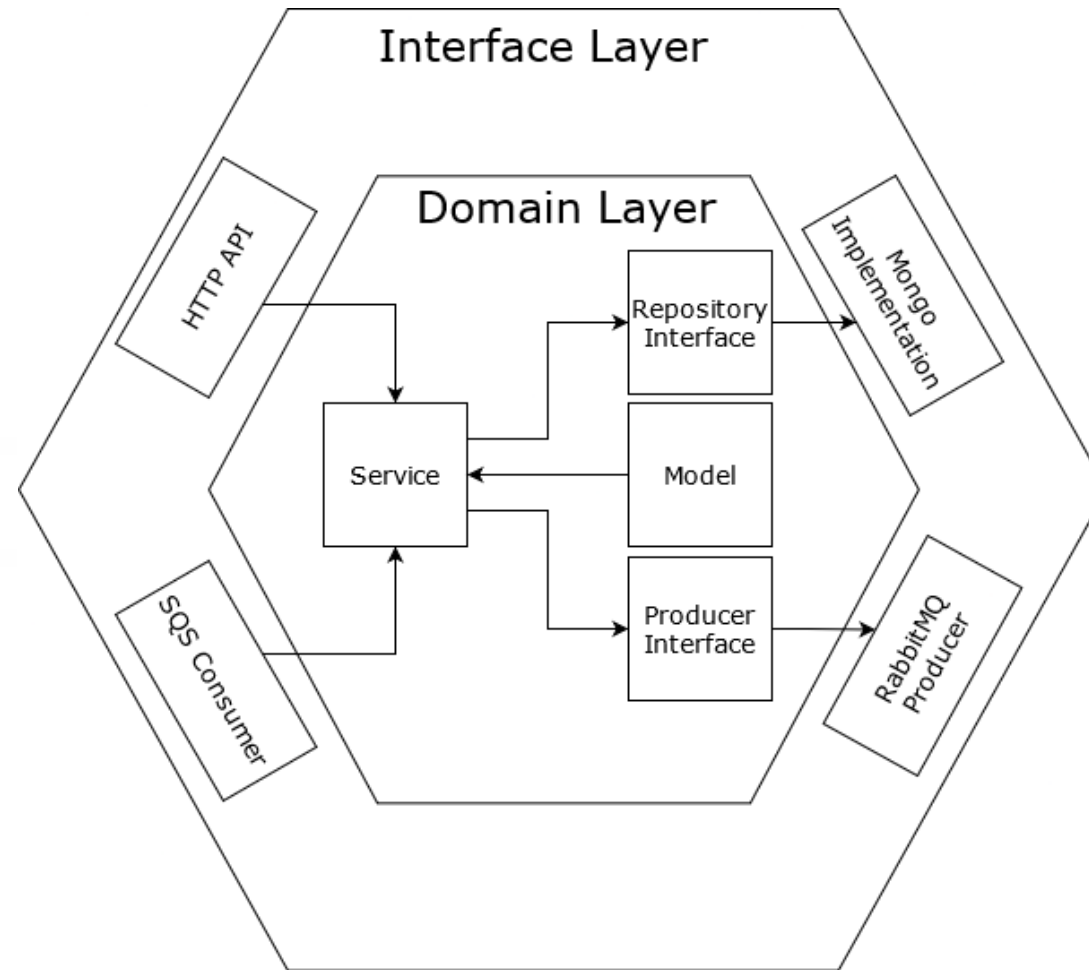
- Divide as classes de sistema em dois tipos: *domínio* e *infraestrutura*
- Classes de **domínio** fornecem as **regras de negocio**
- Classes de **infraestrutura** fornecem as **interfaces com entidades externas**
- As classes de domínio não conhecem as tecnologias e com isso mudanças de tecnologia podem ser feitas sem impactá-las
- Mais robusta que o modelo em camadas
- A comunicação entre os dois tipos de classes é feita através de *adapters* e *ports*



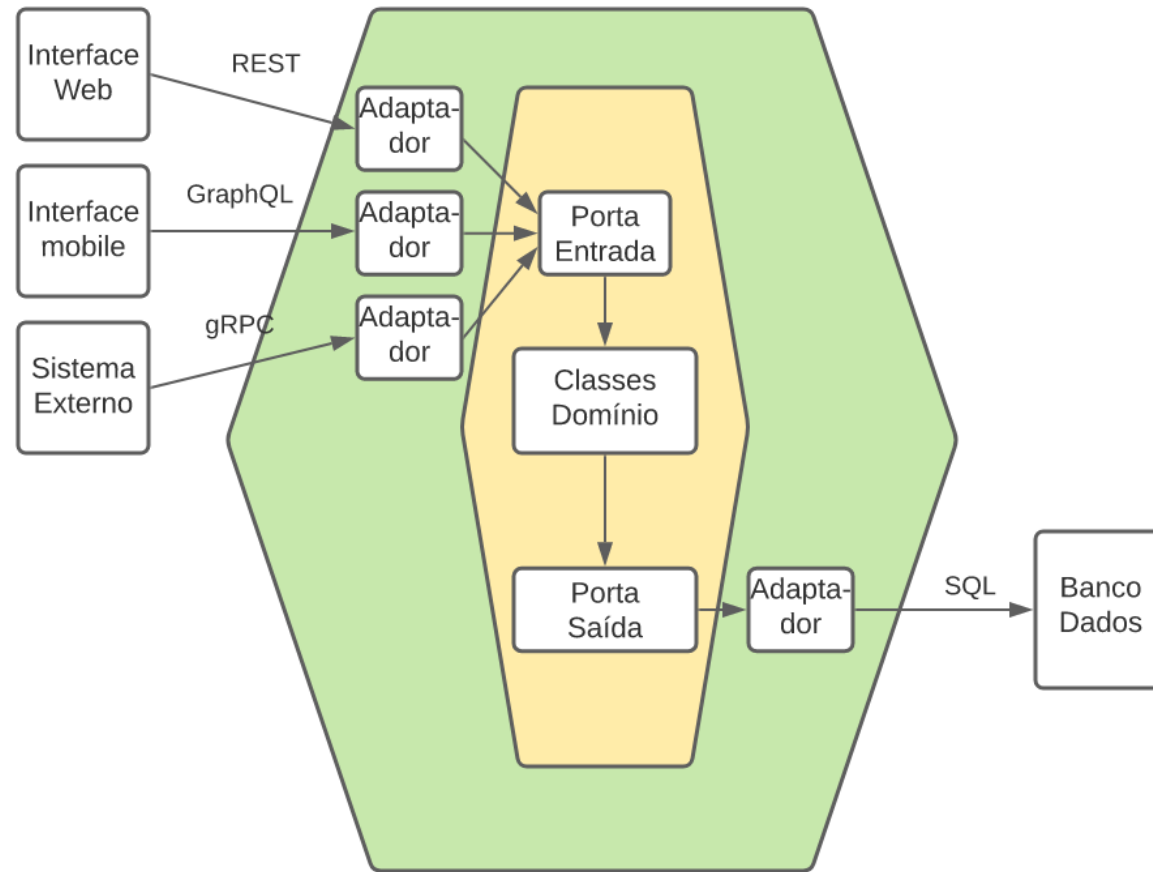
Arquitetura Hexagonal



Arquitetura Hexagonal

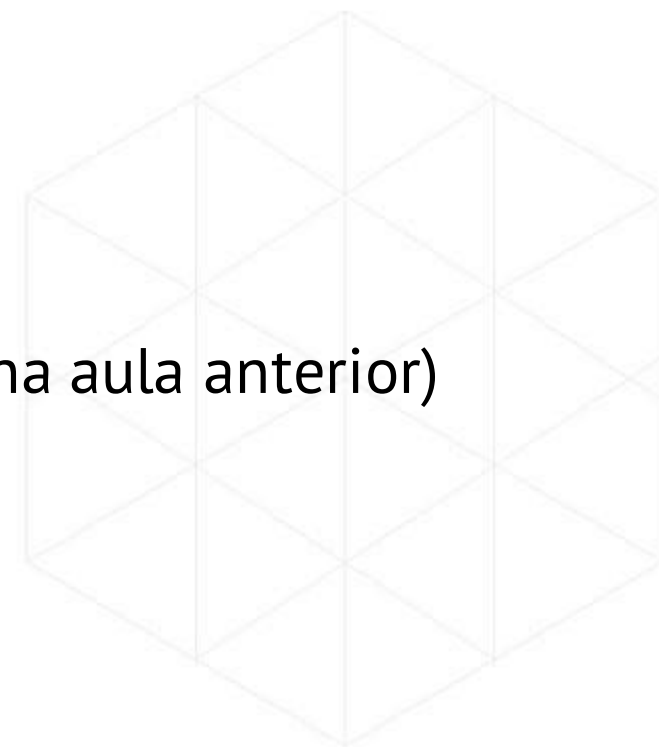


Arquitetura Hexagonal



Arquitetura Hexagonal - Vantagens

- Isola o core da aplicação
- Minimiza o impacto da tecnologia de frameworks
- Permite adiar decisões técnicas
- Facilita a implementação do DDD e de Agregados (visto na aula anterior)
- Se beneficia do uso de um bom encapsulamento



Arquitetura Hexagonal - Desvantagens

- Complexidade Adicional
- Custo de manutenção e esforço inicial
- Não existência de um padrão de organização de código

