



# REDES MÓVEIS E SEM FIOS

## RELATÓRIO FINAL

DEVELOPMENT OF INTERNET OF THINGS SENSOR MONITORING BASED ON  
SIGFOX, ARDUINO AND ANDROID

Bernardo Gomes, 75573

Diogo Martins, 75462

1 de Maio de 2016

# Conteúdo

<b>1</b>	<b>Objectivo</b>	<b>1</b>
<b>2</b>	<b>Solução encontrada</b>	<b>1</b>
2.1	Aplicação <i>Android</i> . . . . .	1
2.2	Servidor <i>SigFox</i> . . . . .	3
2.3	Sensor Arduino . . . . .	3
2.4	Web Server . . . . .	3
<b>3</b>	<b>Detalhes técnicos</b>	<b>4</b>
<b>4</b>	<b>Verificações da solução encontrada</b>	<b>5</b>
<b>5</b>	<b>Alterações face ao planeamento inicial</b>	<b>7</b>
<b>6</b>	<b>Pontos críticos</b>	<b>7</b>

# 1 Objectivo

O objectivo do projecto é o desenvolvimento de um sistema de monitorização de temperatura.

O sistema, deverá ser baseado num sensor de temperatura associado a um dispositivo *Arduino* (*Akeru 3.3*), que irá comunicar as suas medições a um servidor *SigFox*, armazenando-as na *cloud*.

Na óptica do utilizador, irá ser desenvolvida uma aplicação em ambiente *Android*, que fornecerá os dados presentes na *cloud* com uma apresentação *user friendly*. Pretende-se ainda que seja possível que o utilizador registre um novo dispositivo a monitorizar na aplicação, bem como definir alarmes para certos valores de temperatura.

## 2 Solução encontrada

Tal como referido na secção anterior, a monitorização da temperatura e da qualidade de medição do sensor, irá ser feita pelo utilizador com recurso à aplicação, mas tendo a *cloud SigFox* como intermediária.

Por forma a que os dados de cada utilizador sejam independentes do dispositivo utilizado, foi construída uma base de dados adicional, que guarda informação de *login* bem como dos *devices* e os *thresholds* de alarme de cada utilizador.

A arquitectura será então a apresentada na figura 1:

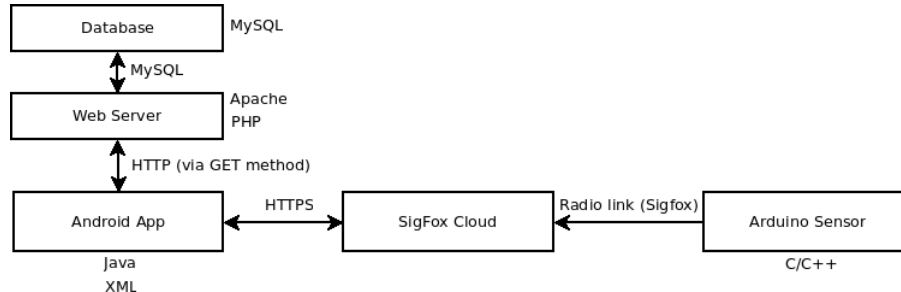


Figura 1: Arquitectura geral

### 2.1 Aplicação *Android*

A aplicação *Android*, com a qual o utilizador irá ter contacto directo, será constituída por cinco actividades:

- *MainActivity*;
- *CreateLogActivity*;
- *LogsActivity*;
- *NewAlarmActivity*;
- *AddDeviceActivity*.

As relações entre as actividades descritas, encontram-se representadas na figura 2.

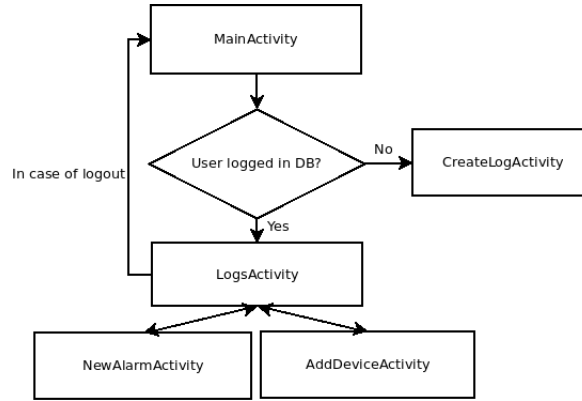


Figura 2: Arquitectura da aplicação *Android*

A *MainActivity* tem como objectivo perguntar ao utilizador o nome com o qual está registado na rede, realizando *queries* à base de dados com as informações do utilizador. No caso de existir registo prévio, as informações são armazenadas num ficheiro que irá funcionar como *cache* na aplicação e é lançada a *LogsActivity*. Caso o utilizador não tenha registo, é lançada a *CreateLogActivity* para registar o novo utilizador.

A actividade de registo de um utilizador (*CreateLogActivity*), terá apenas três campos de inserção de texto: *username*, *password* e *devicetype-id*. Estes parâmetros são gravados no ficheiro de texto descrito anteriormente, bem como na base de dados central. De seguida, a aplicação irá lançar a *LogsActivity*.

A actividade de visualização da informação da *Cloud* (*Logs*), é constituída por duas *threads* principais. A primeira consiste na obtenção das mensagens do dispositivo por pedidos HTTPS (GET) periódicos, de acordo com a informação de registo do utilizador e que é activada por uma *checkbox*. Posteriormente a resposta será enviada para a *thread* principal (da API) que a disponibiliza ao utilizador. No caso de a *checkbox* não estar activa, os pedidos podem ser efectuados apenas ao clicar no botão de pedido de informação. O esquema desta actividade está descrito na figura 3.

Esta actividade tem ainda a opção de registar um novo dispositivo para monitorização, bem como adicionar um novo alarme de temperatura. No caso de um *threshold* de temperatura, lido da base de dados no início da aplicação, ser ultrapassado, a *thread* que realiza o *parsing* da informação deverá lançar uma notificação ao utilizador.

À semelhança da actividade *CreateLogActivity*, as actividades *AddDeviceActivity* e *NewAlarmActivity* serão apenas compostas por campos de texto. Após o registo num ficheiro e na base de dados das informações recolhidas, estas actividades irão retornar no *stack*, voltando à actividade anterior.

No caso de o utilizador pretender fazer *logout*, é lançada a *MainActivity*, por forma a que seja possível iniciar a sessão com outro *username*.

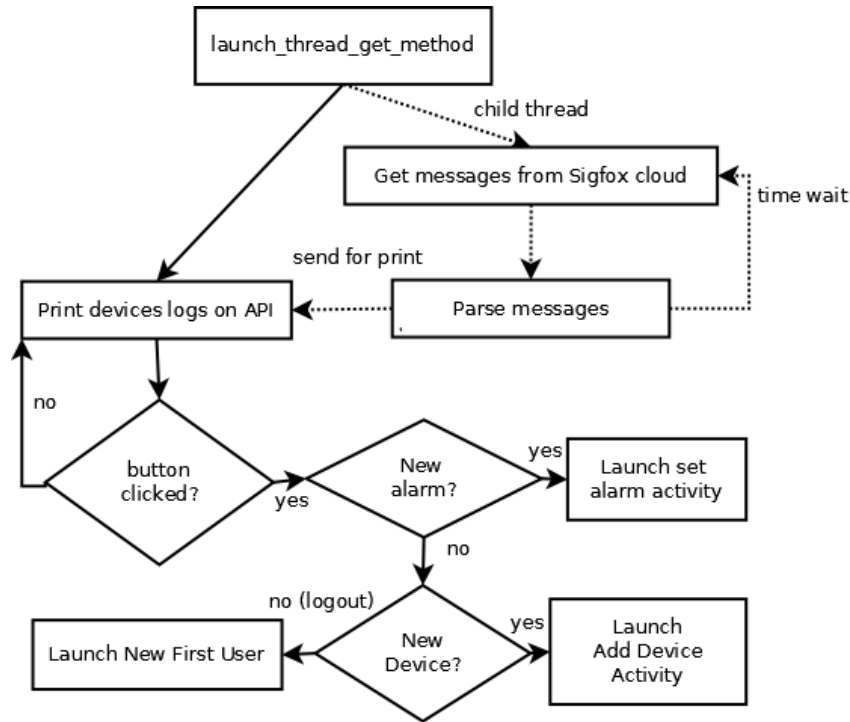


Figura 3: Arquitectura da actividade *Logs*

## 2.2 Servidor *SigFox*

O papel deste servidor é o armazenamento da informação medida pelo sensor e a recepção de pedidos por parte da aplicação *android*. Consoante o tipo de pedido, irá realizar uma resposta em *JSON* com as informações das medições.

Em termos de implementação para o projecto, foi apenas necessário conhecer a forma como os pedidos devem ser realizados bem como o formato de resposta.

## 2.3 Sensor Arduino

O sensor deverá realizar medições periodicamente enviando-as para a *cloud SigFox*, via rádio.

## 2.4 Web Server

Por forma a realizar pedidos à base de dados, quer de leitura quer de escrita, é utilizado um *Web Server* que recolhe a informação do utilizador recebida pela aplicação através do método *GET* e realiza as operações respectivas na base de dados. No caso de ser realizado um pedido de informação, esta é colocado num *array* que é retornado à aplicação em *JSON*.

### 3 Detalhes técnicos

Para a implementação da solução descrita anteriormente, para os diferentes módulos recorreu-se às seguintes tecnologias:

Para a aplicação *Android*:

- **MainActivity, CreateLogActivity, NewAlarmActivity e AddDeviceActivity** - Nestes módulos, realizam-se pedidos a um *Web Server* relativamente aos dados de um dado utilizador. Assim, na *MainActivity*, com base nos dados recolhidos da base de dados, é escrito um ficheiro, por forma a efectuar/consultar registos (utilizador, dispositivo ou alarme) noutras actividades. Nas restantes, o objectivo de contacto com o servidor *web* é o de acrescentar informação à base de dados, sendo também o ficheiro interno actualizado.

Para este efeito, utiliza-se a Classe *FILE* presente em *Android* para o armazenamento interno (*cache*) e por cada pedido ao servidor, é necessária a abertura de *threads* por forma a não bloquear a *User Interface* (UI), recorrendo à classe *AsyncTask*;

- **Logs** - Neste módulo, será essencial a abertura de uma *thread*, na medida em que a UI principal não permite efectuar pedidos periódicos pelo facto de estes a poderem bloquear. Assim, caso o utilizador queira realizar pedidos periódicos, esta *thread* será aberta (recorrendo à classe *Thread*). Caso contrário, será apenas necessário utilizar novamente a classe *AsyncTask* para os pedidos, que apenas serão realizados mediante a pressão de um botão na aplicação.

Para efectuar os pedidos HTTPS, utiliza-se a classe *HttpURLConnection*. O formato destes pedidos seguem as normas descritas na REST API-Students fornecida pelo corpo docente.

Ao receber a resposta, a *thread* é processada com *parsing* de *JSON* com recurso à classe *JsonReader*. Após o processamento da resposta, é verificado se a temperatura recebida ultrapassa algum *threshold* definido pelo utilizador. Em caso afirmativo, é gerada uma notificação escrita e sonora com recurso a um objecto *Notification* e *Ringtone*.

Para a implementação da base de dados para armazenar os registos de cada utilizador, foi seguido o seguinte modelo:

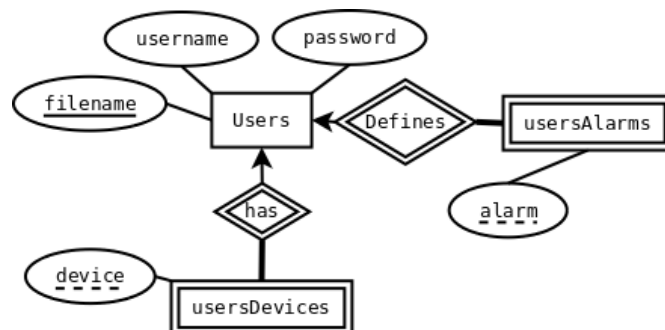


Figura 4: Arquitectura da base de dados

Como tal, a base de dados irá ter três tabelas, tal como se pode verificar no *script*, colocado na figura 5, utilizado para a sua criação.

```
drop table if exists users;  
drop table if exists usersDevices;  
drop table if exists usersAlarms;  
  
create table users(  
    filename varchar(40),  
    userName varchar(255),  
    password varchar(255),  
    primary key(filename));  
  
create table usersDevices(  
    filename varchar(40),  
    device varchar(40),  
    primary key(filename, device));  
  
create table usersAlarms(  
    filename varchar(40),  
    alarm varchar(40),  
    primary key(filename, alarm));
```

Figura 5: Script utilizado para a criação da base de dados

Relativamente ao alojamento da base de dados e do servidor *web*, recorreu-se ao servidor do IST *sigma.tecnico.ulisboa.pt*.

Para a implementação do sensor de temperatura, recorreu-se às bibliotecas associadas ao dispositivo *Akeru 3.3* disponibilizadas pelo *Snootlab*.

## 4 Verificações da solução encontrada

Do planeamento atrás referido, foi já adiantado parte do trabalho referente à programação da aplicação, nomeadamente as actividades *Welcome Screen*, *New First User*, *Set Alarm* e *Add Device*. De seguida são apresentadas algumas capturas de ecrã destas actividades em versão *beta*.

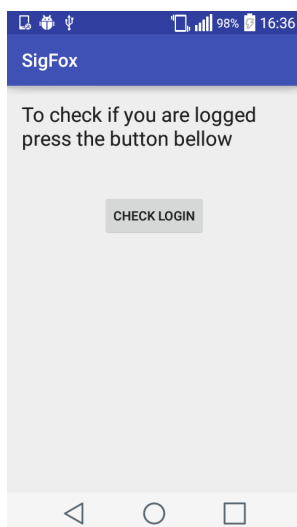


Figura 6: Welcome Screen

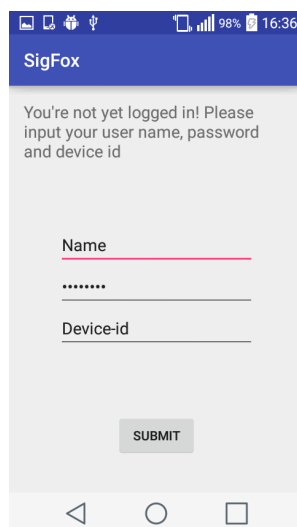


Figura 7: Registo de um novo utilizador

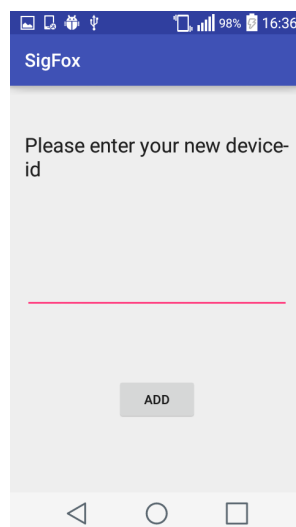


Figura 8: Registo de um novo dispositivo

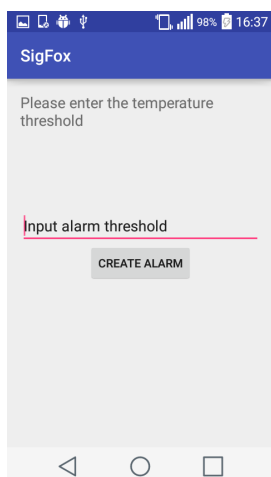


Figura 9: Registo de um novo alarme

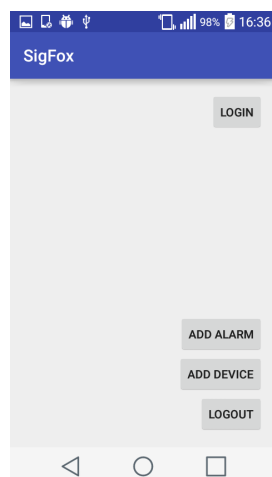


Figura 10: Actividade Logs

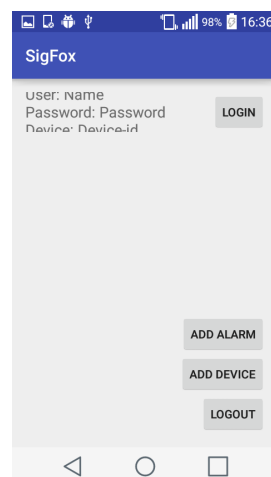


Figura 11: Actividade Logs com login

Relativamente à obtenção das leituras do sensor de arduino a partir da *cloud Sigfox*, foi realizado um programa à parte por forma a testar apenas esta funcionalidade, tal como representado nas figuras abaixo. O programa, além de recolher os dados, realiza o *parse* do *JSON*.



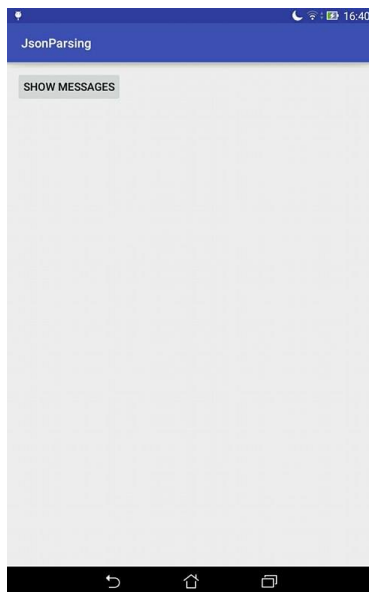


Figura 12: Botão para obtenção da informação da *cloud*



Figura 13: Recolha da informação com *parse*

Será agora necessária a interligação dos dois programas e a activação das notificações, por forma a que a aplicação fique terminada.

Relativamente ao sensor, foi apenas realizado o trabalho de pesquisa, sendo iniciada a implementação quando a aplicação estiver concluída.

## 5 Alterações face ao planeamento inicial

## 6 Pontos críticos

## Referências

- [1] [FILE16] <http://developer.android.com/reference/java/io/File.html>,  
Março 2016
- [2] [THREAD16] <http://developer.android.com/reference/java/lang/Thread.html>,  
Março 2016
- [3] [HTTPURLCONNECTION16]  
<http://developer.android.com/reference/java/net/URLConnection.html>,  
Março 2016
- [4] [URLCONNECTION16]  
<http://developer.android.com/reference/java/net/URLConnection.html>,  
Março 2016
- [5] [JSON16] <http://developer.android.com/reference/android/util/JsonReader.html>,  
Março 2016

- [6] [NOTIFICATION16]  
<http://developer.android.com/training/notify-user/build-notification.html>,  
Março 2016
- [7] [AKERU16] <https://github.com/Snootlab/Akeru>, Fevereiro 2016