

REDES MÓVEIS E SEM FIOS

RELATÓRIO INTERMÉDIO

DEVELOPMENT OF INTERNET OF THINGS SENSOR MONITORING BASED ON SIGFOX, ARDUINO AND ANDROID

Bernardo Gomes, 75573

Diogo Martins, 75462

Objectivo

O objectivo do projecto é o desenvolvimento de um sistema de monitorização de temperatura.

O sistema, deverá ser baseado num sensor de temperatura associado a um dispositivo arduino (akeru 3.3), que irá comunicar as suas medições a um servidor SigFox, armazenando-as na cloud.

Na óptica do utilizador, irá ser desenvolvida uma aplicação em ambiente android, que fornecerá os dados presentes na cloud com uma apresentação user friendly. Pretende-se ainda que seja possível que o utilizador registe um novo dispositivo a monitorizar na aplicação, bem como definir alarmes para certos valores de temperatura.

Solução proposta

Tal como referido na secção anterior, a monitorização da temperatura e da qualidade de medição do sensor, irá ser feita pelo utilizador com recurso à aplicação, mas tendo a *cloud SigFox* como intermediária.

A arquitectura será então a apresentada na figura 1:



Figura 1: Arquitectura geral

Aplicação Android

A aplicação Android, com a qual o utilizador irá ter contacto directo, será constituída por cinco actividades:

- Welcome Screen;
- New First User;
- Logs;
- New Alarm;
- Add Device.

As relações entre as actividades descritas, encontram-se representadas na figura 2.

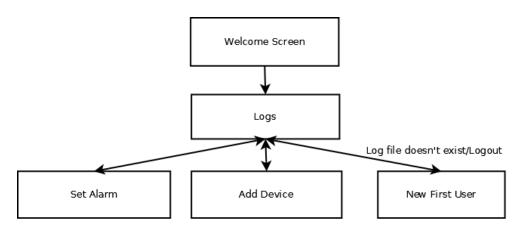


Figura 2: Arquitectura da aplicação Android

A actividade Welcome Screen terá apenas o intuito de iniciar a aplicação, de forma mais user friendly, garantindo que a actividade inicial não tenha logo um conjunto elevado de informação. Após esta actividade será lançada a Logs, que irá averiguar a existência de um utilizador na aplicação. No caso de não existir registo, o utilizador deverá realizá-lo, bem como o registo do device que pretende monitorizar.

A averiguação do login de um utilizador será feita mediante a existência de um ficheiro armazenado na aplicação.

A actividade de registo de um primeiro utilizador (New First User), terá apenas três campos de inserção de texto: user name, password e devicetype-id. Estes parâmetros deverão ser gravados no ficheiro de texto descrito anteriormente. De seguida, a aplicação irá retornar à actividade Logs.

A actividade de visualização da informação da *Cloud* (*Logs*), irá ser constituída por duas *threads*. A primeira consiste na obtenção das mensagens do dispositivo por pedidos HTTPS (GET) periódicos, de acordo com a informação de registo do utilizador. Posteriormente a resposta será enviada para a *thread* principal (da API) que a disponibiliza ao utilizador. O esquema desta actividade está descrito na figura Figura 3.

Esta actividade irá ainda ter a opção de registar um novo dispositivo para monitorização, bem como adicionar um novo alarme de temperatura. No caso de o threshold de temperatura ser ultrapassado, a thread que realiza o parsing da informação deverá lançar uma notificação ao utilizador.

À semelhança da actividade New First User, as actividades Add Device e Set Alarm serão apenas compostas por campos de texto. Após o registo num ficheiro das informações recolhidas, estas irão retornar no stack, voltando à actividade anterior.

No caso de o utilizador pretender fazer *logout*, o seu ficheiro de registo é eliminado do sistema de armazenamento interno, sendo lançada a actividade *New First User*, por forma a que seja efectuado um novo registo. Neste caso, perdem-se também todos os alarmes gravados pelo utilizador.

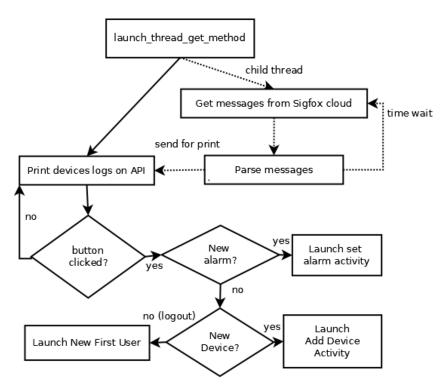


Figura 3: Arquitectura da actividade Logs

Servidor SigFox

O papel deste servidor será o armazenamento da informação medida pelo sensor e a recepção de pedidos por parte da aplicação android. Consoante o tipo de pedido, irá realizar uma resposta em JSON com as informações das medições.

Em termos de implementação para o projecto, foi apenas necessário conhecer a forma como os pedidos devem ser realizados bem como o formato de resposta.

Sensor Arduino

O sensor deverá realizar medições periodicamente enviando-as para a $cloud\ SigFox,$ via rádio.

Detalhes técnicos

Para a implementação da solução descrita anteriormente, para os diferentes módulos recorreu-se às seguintes tecnologias:

Para a aplicação Android:

• Welcome Screen, New First User, Set Alarm e Add Device - Nestes módulos, pensa-se utilizar a abertura, leitura e escrita de ficheiros, por forma a efectuar/consultar registos (utilizador, dispositivo ou alarme). Para tal, ir-se-á utilizar a Classe FILE presente em android;

• Logs - Neste módulo, será essencial a abertura de uma thread, na medida em que a User Interface (UI) principal não permite efectuar pedidos periódicos pelo facto de estes a poderem bloquear. Assim, a primeira acção será a abertura de uma thread, com recurso à classe Thread.

Para efectuar os pedidos HTTPS, usar-se-á uma de duas classes: *URL-Connection* ou *HttpURLConnection*. O formato destes pedidos seguem as normas descritas na REST API-Students fornecida pelo corpo docente.

Ao receber a resposta, a thread deverá ser processada com parsing de JSON com recurso à classe JsonReader. Após o processamento da resposta, irá ser verificado se a temperatura recebida ultrapassa algum threshold definido pelo utilizador. Em caso afirmativo, irá ser gerada uma notificação com recurso a um objecto Notification.

Para a implementação do sensor de temperatura, recorrer-se-á às bibliotecas associadas ao dispositivo Akeru 3.3 disponibilizadas pelo Snootlab.

Trabalho realizado

Do planeamento atrás referido, foi já adiantado parte do trabalho referente à programação da aplicação, nomeadamente as actividades *Welcome Screen, New First User, Set Alarm e Add Device.* De seguida são apresentadas algumas capturas de ecrã destas actividades em versão *beta*.

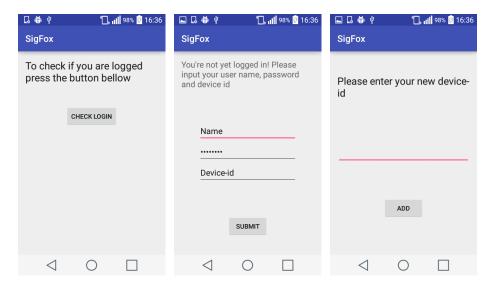


Figura 4: Welcome Figura 5: Registo de um Figura 6: Registo de um Screen novo utilizador novo dispositivo







Figura 7: Registo de um novo alarme

Figura 8: Actividade Logs

Figura 9: Actividade Logs com login

Relativamente à obtenção das leituras do sensor de arduíno a partir da *cloud Sigfox*, foi realizado um programa à parte por forma a testar apenas esta funcionalidade, tal como representado nas figuras abaixo. O programa, além de recolher os dados, realiza o *parse* do *JSON*.



Figura 10: Botão para obtenção da informação da cloud



Figura 11: Recolha da informação com *parse*

Será agora necessária a interligação dos dois programas e a activação das notificações, por forma a que a aplicação fique terminada.

Relativamente ao sensor, foi apenas realizado o trabalho de pesquisa, sendo iniciada a implementação quando a aplicação estiver concluída.

Referências

- [1] [FILE16] http://developer.android.com/reference/java/io/File.html, Março 2016
- [2] [THREAD16] http://developer.android.com/reference/java/lang/Thread.html, Março 2016
- [3] [HTTPURLCONNECTION16]

 $\verb|http://developer.android.com/reference/java/net/HttpURLConnection.html|, Março 2016|$

[4] [URLCONNECTION16]

 $\verb|http://developer.android.com/reference/java/net/URLConnection.html|, Março 2016|$

- [5] [JSON16] http://developer.android.com/reference/android/util/JsonReader.html, Março 2016
- [6] [NOTIFICATION16]

 $\verb|http://developer.android.com/training/notify-user/build-notification.htm||, Março 2016|$

[7] [AKERU16] https://github.com/Snootlab/Akeru, Fevereiro 2016