

REDES MÓVEIS E SEM FIOS

RELATÓRIO INTERMÉDIO

Bernardo Gomes, 75573

Diogo Martins, 75462

1 Objectivo

O objectivo do projecto é o desenvolvimento de um sistema de monitorização de temperatura.

O sistema, deverá ser baseado num sensor de temperatura associado a um dispositivo arduino (akeru 3.3), que irá comunicar as suas medições a um servidor SigFox, armazenando-as na cloud.

Na óptica do utilizador, irá ser desenvolvida uma aplicação em ambiente android, que fornecerá os dados presentes na cloud com uma apresentação user friendly. Pretende-se ainda que seja possível que o utilizador registe um novo dispositivo a monitorizar na aplicação, bem como definir alarmes para certos valores de temperatura.

2 Solução proposta

Tal como referido na secção anterior, a monitorização da temperatura e da qualidade de medição do sensor, irá ser feita pelo utilizador com recurso à aplicação, mas tendo a *cloud SigFox* como intermediária.

A arquitectura será então a apresentada na figura 1:



Figura 1: Arquitectura geral

2.1 Aplicação Android

A aplicação Android, com a qual o utilizador irá ter contacto directo, será constituída por cinco actividades:

- Welcome Screen;
- New First User;
- Logs;
- Set Alarm;
- Add Device.

As relações entre as actividades descritas, encontram-se representadas na figura 2.

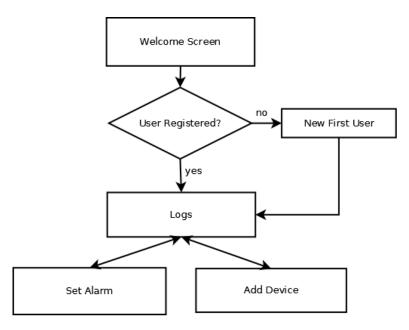


Figura 2: Arquitectura da aplicação Android

A actividade Welcome Screen terá como objectivo averiguar a existência de um utilizador na aplicação. No caso de existir um utilizador registado, a aplicação deverá prosseguir para a actividade de visualização das mensagens do dispositivo (Logs). Caso contrário, o utilizador deverá proceder ao seu registo, bem como ao registo do device que pretende monitorizar.

A averiguação do login de um utilizador será feita mediante a existência de um ficheiro armazenado na aplicação.

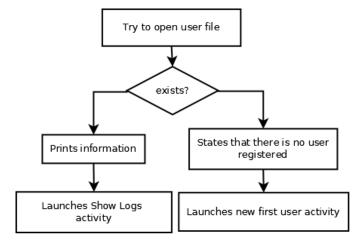


Figura 3: Arquitectura da actividade Welcome Screen

A actividade de registo de um primeiro utilizador (New First User), terá apenas três campos de inserção de texto: user name, password e devicetype-id. Estes parâmetros deverão ser gravados no ficheiro de texto descrito anteriormente. De seguida, será lançada a actividade de Logs.

A actividade de visualização da informação da *Cloud*, que poderá ser acedida a partir das outras duas actividades descritas anteriormente, irá ser constituída por duas *threads*. A primeira consiste na obtenção das mensagens do dispositivo por pedidos HTTPS (GET) que irão ser realizados periodicamente. Posteriormente a resposta será enviada para a *thread* principal (da API) que a disponibiliza ao utilizador.

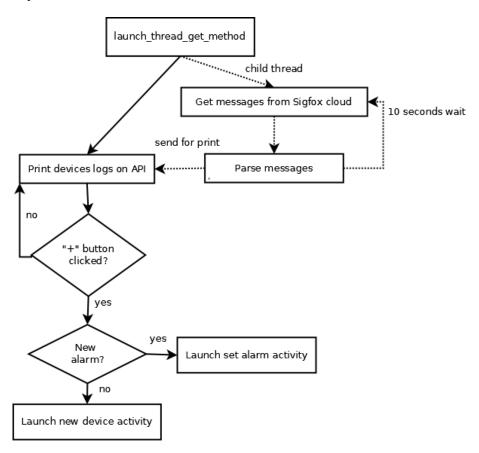


Figura 4: Arquitectura da actividade Logs

Esta actividade irá ainda ter a opção de registar um novo dispositivo para monitorização, bem como adicionar um novo alarme de temperatura. No caso de o *threshold* de temperatura ser ultrapassado, a *thread* que realiza o *parsing* da informação deverá lançar uma notificação ao utilizador.

À semelhança da actividade New First User, as actividades Add Device e Set Alarm serão apenas compostas por campos de texto. Após o registo num ficheiro das informações recolhidas, estas irão retornar no stack, voltando à actividade anterior.

2.2 Servidor SigFox

O papel deste servidor será o armazenamento da informação medida pelo sensor e a recepção de pedidos por parte da aplicação *android*. Consoante o tipo de pedido, irá realizar uma resposta em *JSON* com as informações das medições.

Em termos de implementação para o projecto, foi apenas necessário conhecer a forma como os pedidos devem ser realizados bem como o formato de resposta.

2.3 Sensor Arduino

O sensor deverá realizar medições periodicamente enviando-as para a cloud SigFox, via rádio.

3 Detalhes técnicos

Para a implementação da solução descrita anteriormente, para os diferentes módulos recorreu-se às seguintes tecnologias:

Para a aplicação Android:

- Welcome Screen, New First User, Set Alarm e Add Device Nestes módulos, pensa-se utilizar a abertura, leitura e escrita de ficheiros, por forma a efectuar/consultar registos (utilizador, dispositivo ou alarme). Para tal, ir-se-á utilizar a Classe FILE presente em android;
- Logs Neste módulo, será essencial a abertura de uma thread, na medida em que a User Interface (UI) principal não permite efectuar pedidos periódicos pelo facto de estes a poderem bloquear. Assim, a primeira acção será a abertura de uma thread, com recurso à classe Thread.

Para efectuar os pedidos HTTPS, usar-se-á uma de duas classes: *URL-Connection* ou *HttpURLConnection*. O formato destes pedidos seguem as normas descritas na REST API-Students fornecida pelo corpo docente.

Ao receber a resposta, a thread deverá ser processada com parsing de JSON com recurso à classe JsonReader. Após o processamento da resposta, irá ser verificado se a temperatura recebida ultrapassa algum threshold definido pelo utilizador. Em caso afirmativo, irá ser gerada uma notificação com recurso a um objecto Notification.

Para a implementação do sensor de temperatura, recorrer-se-á às bibliotecas associadas ao dispositivo Akeru 3.3 disponibilizadas pelo Snootlab.

4 Trabalho realizado

5 Considerações finais