# Transformers e la tutela della proprietà dei dati: Un'analisi matematica e applicativa delle Deep Neural Networks

Tesi di Laurea Magistrale in Matematica

Candidato: Bernardo Valente Relatore : Prof. Vittorio Colao

Correlatori: Ph.D. Angelica Liguori, Ph.D. Ettore Ritacco

23/04/2024

UNIVERSITÀ DELLA CALABRIA

Università della Calabria Dipartimento di Matematica e Informatica

# Organizzazione della tesi

- 1. Introduzione
- 2. State of Art
- 3. Modello realizzato
- 4 Transformers

Descrizione matematica dei transformers

Open Questions

- 5. Conclusioni
- 6. Appendice

Modelli Ricorrenti

Architettura Encoder-Decoder

Transformer

Dinamica dei Transformers

Fenomeno di clustering

Matrici Generali

7. Bibliografia

1/84

#### Introduzione

State of Ar

•00

Modello realizzato

#### Transformers

Descrizione matematica dei transformers

Open Questions

#### Conclusion

### Appendice

Modelli Ricorrent

Architettura Encoder-Decoder

Transformer

Dinamica dei Transformers

Fenomeno di clustering

Matrici Generali

Bibliografia

#### · Generative Al

- La Generative AI è un campo dell'Intelligenza Artificiale che si occupa della creazione di Modelli capaci di generare dati (testo, immagini, audio, video, ...) che siano:
  - · Nuovi: i dati generati non devono essere una copia di dati esistenti;
  - Coerenti: i dati generati devono esibire le caratteristiche del dominio di riferimento

#### · Problema:

 Gli attuali modelli generativi sono davvero capaci di generare contenuti del tutto nuovi?



## Perchè è importante risolvere il problema?

 Oggi giorno il problema della violazione dei diritti di copyright è al centro di numerose controversie tra diverse società, l'esempio più recente è la disputa sorta tra il NYT e OpenAI. Pertanto, riconoscere una violazione di dati sensibili diventa una sfida importante da affrontare.



(b) Immagine generata da Al



#### Introduzione

#### State of Art

Modello realizzato

#### Transformers

Descrizione matematica dei transformers

Open Ouestions

#### Conclusion

#### Appendice

Modelli Ricorrent

Architettura Encoder-Decoder

Transformer

Dinamica dei Transformers

Fenomeno di clustering

Matrici General

Bibliografia

Modelli Generativi: I modelli generativi cercano di apprendere la distribuzione di probabilità reale dei dati del training set al fine di generare nuovi dati. Le applicazioni dei modelli generativi sono svariate:

- · Creazione immagini
- · Generazione di testi
- · Sintesi Vocale
- · Games & Simulation

In un task di generazione di dati consideriamo tre distribuzioni di probabilità:

- $\cdot$   $p_T$  la distribuzione reale dei dati del Dataset(che nella pratica è sconosciuta)
- $\cdot p_D$  la distribuzione empirica dei dati ottenuta dall'analisi empirica effettuata sul fenomeno che stiamo studiando
- $\cdot p_M$  la distribuzione di probabilità che proponiamo per approssimare p<sub>T</sub>

## Obiettivo di un modello generativo:

· Riuscire a generare dati campionando secondo la distribuzione  $p_M$  che sono simili ai dati generati da  $p_T$ .

$$divergence(p_M, p_T) \to 0 \tag{1}$$

- Assunzioni: Dal momento che  $p_T$  è sconosciuta nella pratica, sotto alcune condizioni possiamo assumere la distribuzione di probabilità empirica  $p_D$  come distribuzione di probabilità che descrive la generazione dei dati nel Dataset.
- Objettivo:

$$divergence(p_M, p_D) \to 0$$
 (2)

Sotto queste condizioni scegliamo come modello  $p_M$  una famiglia di distribuzioni parametriche  $p(x|\theta) := p_{\theta}(x)$ . Il problema 2 si traduce nel stimare quei parametri che rendono  $p_{\theta}$  una 'buona' approssimazione per  $p_D$ :

$$\underset{\theta \in \Theta}{\operatorname{argmin divergence}}(p_{\theta}, p_{D}) \tag{3}$$

Problema: Come avviene la generazione dei dati?

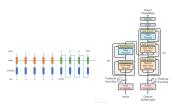
Data una sequenza di elementi  $x_1, x_2 \dots x_n \in \mathcal{X}$  un modello generativo  $p_{\theta}$  massimizza la likelihood:

$$\mathbb{L}(\theta|x) = \sum_{i} p_{\theta}(x_{i}|x_{i-k}, \dots x_{i-1})$$
(4)

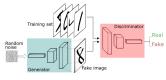
dove k è la dimensione della finestra di contesto. L'obiettivo è dunque risolvere il seguente problema di massimizzazione:

$$\hat{\theta} = \underset{\theta \in \Theta}{\operatorname{argmax}} \ \mathbb{L}(\theta|X) \tag{5}$$





(a) Modello Transformer



**(b)** GAN



(c) Diffusion Models

#### Introduzione

State of Art

#### Modello realizzato

#### Transformers

Descrizione matematica dei transformers

Open Questions

#### Conclusion

### Appendice

Modelli Ricorrent

Architettura Encoder-Decoder

Transformer

Dinamica dei Transformers

Fenomeno di clustering

Matrici Generali

Bibliografia

# Metodologia

L'obiettivo principale dell'architettura che proponiamo, è quello di individuare eventuali violazioni della proprietà dei dati.

### Architettura Modello-Generatore:

- Generatore (G): Il cui scopo è indurre un modello M (i.e un transformer) a replicare dati di un certo set di riferimento
- Modello (M): Riceve in input un prompt prodotto dal generatore e genera un output.

## Training set:

- · Training set M è il set di addestramento del modello
- · Training set di oggetti coperti da copyright

# Metodologia

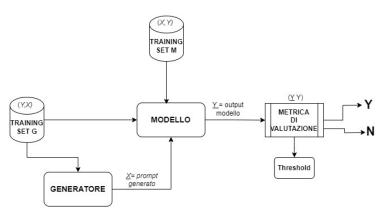
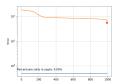


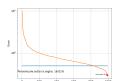
Figura 3: Architettura

14 / 84

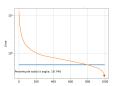
## Risultati ottenuti



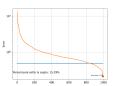
Errore di ricostruzione modello basic



Errore di ricostruzione del best model con *overlapping alto* 



Errore di ricostruzione Modello complesso



Errore di ricostruzione del best model con *overlappina* basso

#### **Transformers**

Descrizione matematica dei transformers

## **Transformers**

Descrizione matematica dei transformers

## Architettura Transformer

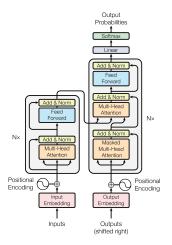


Figura 4: Architettura transformer

Idea: Neural ordinal differential equations

$$\begin{cases} \dot{x}(t) = w(t)\sigma(a(t)x(t) + b(t)), & t \in (0, T), \\ x(0) = x. \end{cases}$$
 (6)

Che si sono dimostrati un metodo efficace per lo studio di reti neurali residuali con L hidden layers. Sia  $x \in \mathbb{R}^d$ , una residual network può essere vista come:

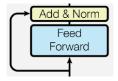
$$\begin{cases} x(k) = x(k-1) + f_{\theta}(x(k-1)) & \text{con } k = 1, \dots, L-1 \\ x(0) = x \end{cases}$$
 (7)

 $f_{\theta}(x(k)) = w(k)\sigma(a(k)x(s)+b(k))$  Lipschitziana e  $\theta(\cdot) = (w(\cdot), a(\cdot), b(\cdot)) \in \mathbb{R}^{d \times d} \times \mathbb{R}^{d \times d} \times \mathbb{R}^d$  sono i parametri del modello.

I Transformers processano sequenze di input

- $\cdot x_i(0)$  è chiamato token o particella
- $(x_i(0))_{i=1, n}$  è chiamato prompt

Le implementazioni pratiche del transformer utilizzano un layer di normalizzazione.



che costringono la dinamica delle particelle ad evolversi su un elissoide allineato con gli assi che variano nel tempo. Assumeremo che  $x_i(t) \in \mathbb{S}^{d-1}$  e dunque il prompt  $(x_i(t))_{i=1...n} \in (\mathbb{S}^{d-1})^n$ 18 / 84

Un transformer può essere visto, dunque, come una mappa di flusso (flow map): dato un prompt come input  $(x_i(0))_{i=1,\ldots,n} \in (\mathbb{S}^{d-1})^n$ , questo evolve nel tempo secondo la dinamica

$$\dot{x}_i(t) = \mathbb{P}_{x_i}(t) \left( \frac{1}{Z_{\beta,i}(t)} \sum_{j=1}^n e^{\beta \langle Q(t)x_i(t), K(t)x_j(t) \rangle} V(t) x_j(t) \right)$$
(8)

per ogni  $i \in \{1, ..., n\}$  e  $t \geq 0$ . Con  $\mathbb{P}_{x_i}(t)$  ci riferiamo alla mappa di proiezione sullo spazio tangente alla sfera unitaria d – dimensionale in x.  $\mathbb{P}_{\mathsf{v}}: S^{d-1} \to T_{\mathsf{v}} S^{d-1}$  cosi definita:

$$\mathbb{P}_{x}y = y - \langle x, y \rangle x \tag{9}$$

 $Q(\cdot), K(\cdot), V(\cdot)$  sono le matrici parametriche del modello, mentre  $\beta > 0$ rappresenta un parametro intrinseco al modello.

## Self-Attention:

· Il meccanismo rivoluzionario introdotto nei transformers è la self attention. La self-attention permette di catturare le relazioni tra i tokens all'interno di una stessa sequenza.



Figura 5: Self-Attention

$$A_{ij}(t) := \frac{e^{\beta \langle Q(t)x_j(t),K(t)x_j(t)\rangle}}{Z_{\beta,i}(t)}, \quad (i,j) \in \{1,\ldots,n\} \times \{1,\ldots,n\}$$

Scenario semplificato:  $Q = K = V = I_d$ 

$$\dot{x}_i(t) = P_{x_i}(t) \left( \frac{1}{Z_{\beta,i}(t)} \sum_{j=1}^n e^{\beta \langle x_i(t), x_j(t) \rangle} x_j(t) \right), \tag{10}$$

con  $Z_{\beta,i}(t) = \sum_{k=1}^n e^{\beta \langle x_i, x_k \rangle}$ . La dinamica della self attention (10) presenta, inoltre, delle caratteristiche simili al modello di Kuramoto che descrive la sincronizzazione degli oscillatori [5] e ancora di più al modello di Krause [4]:

$$\dot{x}(t) = \sum_{i=1}^{n} a_{ij}(x_j(t) - x_i(t)), \qquad a_{ij} = \frac{\phi(||x_i - x_j||^2)}{\sum_{k=1}^{n} \phi(||x_i - x_k||^2)}.$$
(11)

Quando  $\phi(\cdot)$  è a supporto compatto, è stato mostrato [3] che nel modello di Krause le particelle tendono a formare diversi clusters per  $t \to \infty$ .

### Multi-head-attention:

• Invece di proiettare query, key, values in uno spazio  $d_{model}$  dimensionale, verranno proiettate h volte tramite matrici di parametri, negli spazi di dimensione  $d_k$ ,  $d_k$ ,  $d_v$  rispettivamente. Per ognuna di queste versioni proiettate si applica la self-attention. Questo permette di ricavare informazioni da diversi sottospazi di rappresentazione.

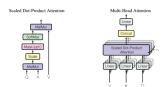


Figura 6: Self attention VS Multi-head attention

### Dinamica transformers con Multi-Head-Attention:

$$\dot{x}_{i}(t) = P_{x_{i}(t)} \left( \sum_{h=1}^{H} \sum_{j=1}^{n} \frac{e^{\beta \langle Q_{h}x_{i}(t), K_{h}x_{j}(t) \rangle}}{Z_{\beta, i, h}(t)} V_{h}x_{j}(t) \right)$$
(12)

con  $Z_{\beta,i,h}(t)$  definita con le matrici  $Q_h, K_h$ . Qui  $H \ge 1$  è un intero. L'analisi del meccanismo della multi-head-attention ci porta a formulare un problema di approssimazione ancora aperto.

## **Definition 1**

Una funzione  $f: (\mathbb{S}^{d-1})^n \to (\mathbb{S}^{d-1})^n$  è detta permutation-equivariant se  $f(\pi X) = \pi(f_1(X), f_2(X), \dots, f_n(X))$  per ogni  $X \in (\mathbb{R}^d)^n$  e per ogni  $\pi \in S_n$ .

## **Open Question 1**

Sia d, n > 2 e consideriamo un transformer con un solo hidden layer con la multi-head self attention  $f_A^H: (\mathbb{S}^{d-1})^n \to (\mathbb{S}^{d-1})^n$  definita come:

$$f_{\theta}^{H}(x_{1},...x_{n})_{i} = P_{x_{i}}\left(\sum_{h=1}^{H}\sum_{j=1}^{n}\frac{e^{\beta < Q_{h}x_{i},K_{h}x_{j}>}}{Z_{\beta,i,h}}V_{h}x_{j}\right)$$

dove  $H \ge 1$  e  $\theta = (Q_h, K_h, V_h)$  come in (12). Si può approssimare, in qualche topologia appropriata, una qualsiasi funzione permutationequivariant  $f: (\mathbb{S}^{d-1})^n \to (\mathbb{S}^{d-1})^n$  attraverso qualche funzione  $f_A^H$  per  $H \to +\infty$ ? Lo stesso problema, ma senza il laver di normalizzazione rimane aperto:  $f_A^H: (\mathbb{R}^d)^n \to (\mathbb{R}^d)^n$ 

$$f_{\theta}^{H}(x_1, \dots x_n)_i = \left(\sum_{h=1}^{H} \sum_{j=1}^{n} \frac{e^{\beta < Q_h x_i, \kappa_h x_j}}{Z_{\beta, i, h}} V_h x_j\right)$$

# Transformers come flow maps tra misure

#### Problema:

 Non essendoci ricorrenze, abbiamo bisogno di un meccanismo che codifica la posizione relativa o assoluta di un token in una sequenza.

#### Soluzione proposta:

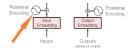


Figura 7

• Positional Encoding. Sia  $(w_i)_{i=1...n} \in (\mathbb{R}^d)^n$ , il positional encoding del vettore wi è definito come il vettore:

$$(p_i)_{2k} = \, \mathrm{sen}\left(\frac{i}{M^{2k/d}}\right), \ (p_i)_{2k+1} = \mathrm{cos}\left(\frac{i}{M^{2k/d}}\right),$$

con  $k \in \{1, ..., \frac{d}{2} - 1\}$  e M > 0. Infine l'i - esimo token è rappresentato da  $x_i(0) = p_i + w_i$ .

# Transformers come flow maps tra misure

Osservazione: L'output di un transformer è una misura di probabilità. Quindi possiamo rappresentare ogni sequenza di input  $\{x_1(0), \dots, x_n(0)\}$ tramite la misura empirica dei tokens costituenti la seguenza di input:  $\frac{1}{n}\sum_{i=1}^n \delta_{x_i(0)}$ .

Cambio prospettiva: Consideriamo ora i transformers come delle mappe di flusso tra spazi di probabilità sulla sfera  $\mathcal{P}(\mathbb{S}^{d-1})$ . Dunque possiamo riscrivere la dinamica (10) come segue:

$$\dot{x}_i(t) = \mathcal{X}[\mu(t)](x_i(t)) \tag{13}$$

per ogni  $i \in \{1, ..., n\}$ , e per  $t \ge 0$ . dove:

$$\mu(t,\cdot) = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} \delta_{x_i(t)}(\cdot)$$
 (14)

è la misura empirica che codifica una sequenza.

Il campo vettoriale è  $\mathcal{X}[\mu]: \mathbb{S}^{d-1} \to T\mathbb{S}^{d-1}$  è definito da:

$$\mathcal{X}[\mu](x) = P_{x} \left( \frac{1}{Z_{\beta,\mu}(x)} \int e^{\beta \langle x, y \rangle} y \, d\mu(y) \right) \tag{15}$$

con la funzione di partizione: $Z_{\beta,\mu}(x) = \int e^{\beta \langle x,y \rangle} d\mu(y)$ . L'evoluzione della misura empirica  $\mu(t)$  è guidata dall'equazione di continuità:

$$\begin{cases} \partial_t \mu + \operatorname{div}(\mathcal{X}[\mu]\mu) = 0 & \text{su } \mathbb{R}_{\leq 0} \times \mathbb{S}^{d-1} \\ \mu_{|t=0} = \mu(0) & \text{su } \mathbb{S}^{d-1} \end{cases}$$
 (16)

soddisfatta nel senso di distribuzioni.

# Funzionale di interazione di energia

Problema: Esistono delle quantità che sono monotone quando valutate lungo il flusso di (16)?.

## Soluzione:

· Funzionale Interazione Energia

$$E_{\beta}[\mu] = \frac{1}{2\beta} \int \int e^{\beta \langle x, x' \rangle} d\mu(x) d\mu(x')$$
 (17)

Infatti.

$$\frac{d}{dt}E_{\beta}[\mu(t)] = \int ||\mathcal{X}[\mu(t)](x)||^2 Z_{\beta,\mu(t)}(x) \, d\mu(t,x) \tag{18}$$

per ogni t > 0 utilizzando l'integrazione per parti. Richiamando la definizione di  $Z_{\beta,\mu}(x)$ , vediamo che  $e^{-\beta} \leq Z_{\beta,\mu}(x) \leq e^{\beta}$  per ogni  $x \in$  $\mathbb{S}^{d-1}$ . L'identità (18), quindi, indica che  $E_{\beta}$  cresce lungo traiettorie di (16), analogamente, se  $V = -I_d$  l'energia  $E_{\beta}$  diminuirebbe lungo le traiettorie. 28 / 84

# Funzionale di interazione di energia

Questo solleva la questione di caratterizzare i minimi e i massimi globali di  $E_{\beta}$ , che è l'obiettivo del risultato seguente.

## **Proposizione 4.1**

Sia  $\beta > 0$  e d  $\geq 2$ . L'unico minimizzatore globale di  $E_{\beta}$  su  $\mathcal{P}(\mathbb{S}^{d-1})$  è la misura uniforme  $\sigma_d$ . Ogni massimizzatore globale  $E_\beta$  su  $\mathcal{P}(\mathbb{S}^{d-1})$  è una massa di Dirac  $\delta_{x^*}$  centrata in qualche punto  $x^* \in \mathbb{S}^{d-1}$ .

# Approssimazione del flusso del gradiente di Wasserstein

#### Problema:

• Si può vedere l'equazione di continuità (16) come il flusso del gradiente rispetto alla metrica di Wasserstein, del funzionale  $E_{\beta}$  o di qualsiasi altro funzionale.? Affinchè (16) sia il flusso del gradiente di  $E_{\beta}$  rispetto alla metrica di Wasserstein, il campo vettoriale  $\mathcal{X}[\mu]$  definito come in (15), deve essere il gradiente della variazione prima  $\delta E_{\beta}$  di  $E_{\beta}$ .

# Approssimazione del flusso del gradiente di Wasserstein

## Soluzione Proposta:

Modello surrogato di self-attention che chiameremo USA:

$$\dot{x}_i(t) = P_{x_i(t)} \left( \frac{1}{n} \sum_{j=1}^n e^{\beta \langle x_i(t), x_j(t) \rangle} x_j(t) \right)$$
 (19)

dove sostituiamo la funzione di partizione  $Z_{\beta,i}(t)$  con n. L'equazione di continuità derivante da questa dinamica è la seguente

Thindital derivante da questa dinamica e la seguente 
$$\begin{cases} \partial_t \mu(t, x) + \text{div} \left( P_x \left( \int e^{\beta \langle x, x' \rangle} x' \, d\mu(t, x') \right) \mu(t, x) \right) = 0 \\ \mu_{|t=0} = \mu_0 \end{cases} \tag{20}$$

con  $(t,x) \in \mathbb{R}_{>0} \times \mathbb{S}^{d-1}$ . Quest'ultima può essere vista ora come flusso del gradiente di Wasserstein del funzionale interazione di energia. Otteniamo allora la seguente proposizione:

## Approssimazione del flusso del Gradiente di Wasserstein

## Proposizione 4.2

Consideriamo il funzionale di energia  $E_{\beta}: \mathcal{P}(S^{d-1}) \to \mathbb{R}_{>0}$  definito come in (17) il campo vettoriale:

$$\mathcal{X}[\mu](x) = P_x \left( \int e^{\beta \langle x, x' \rangle} x' \, dx' \right)$$

soddisfa

$$\mathcal{X}[u](x) = \nabla \delta E_{\beta}[\mu](x) \tag{21}$$

per ogni misura  $\mu \in \mathcal{P}(S^{d-1})$ , e  $x \in \mathbb{S}^{d-1}$  dove  $\delta E_{\beta}$  è la variazione prima del funzionale  $E_{\beta}$ .

# **Transformers**

**Open Questions** 

# Clustering e Caso Repulsivo

· Clustering:

## Open Question 2

Può la dinamica delle particelle entrare in uno stato metastabile a lungo periodo, nel senso che per  $\beta \gg 1$  tutte le particelle si raggruppano in m < n clusters per un lungo periodo, prima di collassare in un singolo cluster  $\{x^*\}$ ?

· Caso repulsivo:

## Open Question 3

Minimizzazione  $E_{\beta}$  sullo spazio delle misure empiriche  $\mathcal{P}_n(\mathbb{S}^{d-1})$  nel caso  $V = -I_d$ 

# Clustering e Caso Repulsivo

· Matrici Generali:

#### Open Question 4

Possiamo determinare la geometria limite del fenomeno di clustering nel caso di matrici generali?

#### Introduzione

State of Ar

Modello realizzato

#### Transformers

Descrizione matematica dei transformers

Open Questions

#### Conclusioni

#### Appendice

Modelli Ricorrent

Architettura Encoder-Decoder

Transformer

Dinamica dei Transformers

Fenomeno di clustering

Matrici General

Bibliografia

### Contributi

# Contributi della tesi

- · Implementazione transformer.
- · Sperimentazione su come la complessità dell'archittetura generatoremodello influenzasse sulla capacità di replicare dati.
- · Sperimentazione sulla sovrapposizione dei dati tra il training set del generatore e del modello.
- · Descrizione matematica dei transformers e presentazione di alcuni problemi aperti.

# GRAZIE PER L'ATTENZIONE

#### **Appendice**

Modelli Ricorrenti

Architettura Encoder-Decoder

Transformer

Dinamica dei Transformers

Fenomeno di clustering

Matrici Generali

# **Appendice**

Modelli Ricorrenti

Una sequenza di dati è una successioni di osservazioni legate da una dipendenza temporale o da un principio causa effetto:  $X = (x_1, x_2, ... x_t)$ . Le reti neurali classiche trattano i dati di input come indipendenti tra loro, per questo motivo non riescono ad apprendere compiti in cui c'è bisogno di tener traccia del flusso di informazioni passate. Alcuni esempi di questi compiti sono:

- Stock prediction
- · Textual Generation
- Machine Translation

Le reti neurali ricorrenti sono delle reti neurali utilizzate per l'elaborazione di sequenze di dati. Sia  $X=(x_1,x_2...x_t), x_t \in \mathbb{R}^d$  una sequenza di dati un modello ricorrente fornisce l'output al tempo t in funzione del dato di input al tempo t e dell'hidden output al tempo t-1:

$$O_t = f_{\Theta}(x_t, h_{t-1}) \tag{22}$$

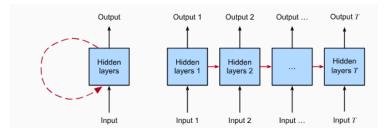


Figura 8: Reti neurali ricorrenti

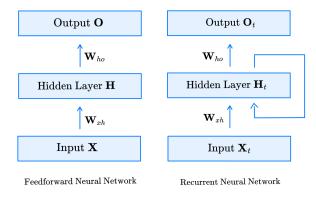


Figura 9: Differenza tra RRN e FFN

Tuttavia questi modelli presentano una serie di problemi. Nel momento in cui la sequenza di dati da processare è molto lunga, non riescono a catturare bene le dipendenze tra i dati della sequenza. Questo problema è noto anche come *Long-Term dependency problem*. Il problema di inserire le ricorrenze è l'annullamento del gradiente (Vanishing Gradient)calcolato durante la backpropagation(*BBT*) che non permette la propagazione degli errori e quindi l'apprendimento.

Una possibile soluzione al vanishing gradient è cambiare le funzioni di attivazione dei neuroni:

- (Funzione lineare a pezzi) ReLU :  $\mathbb{R} \to \mathbb{R}$ , ReLu(x) = max{0, x}.
- ReLU parametrica( $\alpha << 1$ )

$$f(x) = \begin{cases} x & \text{se } x > 0\\ \alpha x & \text{se } x \le 0 \end{cases}$$
 (23)

· Softplus. La funzione di softplus è cosi definita:

$$f(x) = \log(1 + e^{-x}) \tag{24}$$

• Funzione lineare f(x) = x

In ogni caso non c'è controllo del flusso di informazioni nel tempo. Dunque per risolvere il problema della Long-Term dependency vengono proposte delle architetture ricorrenti *LST*(Long-Short Term Memory) o le *GRU*(Gated Recurrent Unit)

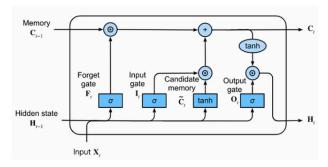


Figura 10: Archittetura LSTM

· (Forget Gate) Decidere quanta informazione selezionare dalla cella di memoria.

$$f_t = \sigma(\theta_{fx} X_t + \theta_{hf} h_{t-1} + b_f)$$
 (25)

· (Input Gate) Inserimento della nuova informazione processata nella cella di memoria.

$$i_t = \sigma(\theta_{ix}X_t + \theta_{hi}h_{t-1} + b_i) \tag{26}$$

· (Creazione memoria corrente) Viene creata una memoria corrente per aggiornare la memoria a lungo termine

$$\tilde{C}_t = \tanh(\theta_{cx} x_t + \theta_{xh} h_{t-1}) \tag{27}$$

$$C_t = f_t \circ C_{t-1} + i_t \circ \tilde{C}_t \tag{28}$$

· (Output Gate) Il compito è la creazione dell'hidden state

$$o_t = \sigma(\theta_{ox} X_t + \theta_{oh} h_{t-1} + b_0) \tag{29}$$

$$h_t = o_t \circ \tanh(C_t) \tag{30}$$

Le Gated Recurrent Units (GRUs) sono delle varianti delle LSTM. In questo tipo di reti neurali ricorrenti i tre gate di un'unit'a LSTM sono sostituiti da due gate: reset gate e update gate. Il primo ha lo scopo di stabilire quanta informazione dello stato precedente vorremmo ricordare, mentre il secondo gate ha lo scopo di controllare quanta informazione dello stato attuale è una copia dello stato precedente

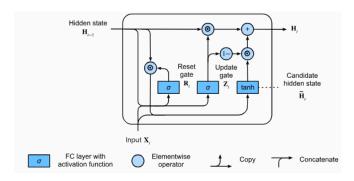


Figura 11: Calcolo dell'hidden state in una GRU

# **Appendice**

Architettura Encoder-Decoder

#### Architettura Encoder-Decoder

I modelli Seg2Seg processano delle seguenze di dati per produrre nuove sequenze. L'archittetura encoder-decoder è un tipo di archittetura neurale che viene utilizzata per implementare modelli Seguence2Sequence. L'archittetura è formata principalmente da due parti : un encoder che processa una sequenza di input producendo un insieme di vettori detti context vectors che vengono poi utilizzati dal decoder per produrre degli output.Il context vector riassume in un certo modo tutte le proprietà delle parole in quella frase e verrà poi passata in input al decoder.

#### Architettura Encoder-Decoder

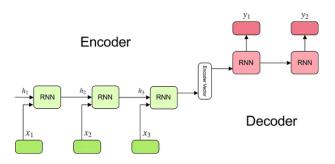


Figura 12: Archittetura encoder-decoder

# **Appendice**

**Transformer** 

## Attention is all you need

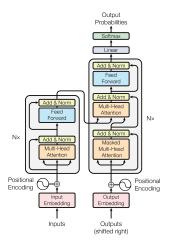


Figura 13: Archittetura transformer

#### Architettura Transformer

Un modello transformer è basato sull' architettura encoder-decoder.

- $\cdot$  L'encoder è composto da N=6 layers identici. Ciascun layer ha due sublayer. Il primo di questi sub-layer è il layer di multi-head attention mentre il secondo è costituito da una rete feed-forward a multi strato che elabora le informazioni della seguenza elemento per elemento (positionwise fully connected) proprio come le usuali reti neurali multi strato che conosciamo. Inoltre vengono implementate le connessioni residuali ed un layer di normalizzazione ottenendo come output: output = Norm(x + Sublayer(x)). Sia nell'econder che nel decoder insieme ad il layer di embedding viene implementato un meccanismo di positional encoding.
- · Il decoder è composto in maniera simile all'encoder con l'aggiunta di un terzo sublayer che implementa il meccanismo di multi-head-attention.

### Multi-head attention

#### Multi-head-attention:

$$MultiHead(Q, K, V) = Concat(head_1, \dots head_h)W^{O}$$
 (31)

$$head_i = Attention(QW_i^Q, KW_i^K, VW_i^V)$$
 (32)

dove 
$$W^O \in \mathbb{R}^{hd_v \times d_{model}}$$
. e  $W_i^Q \in \mathbb{R}^{d_{model} \times d_k}$   $W_i^K \in \mathbb{R}^{d_{model} \times d_k}$   $W_i^V \in \mathbb{R}^{d_{model} \times d_v}$  e  $h = 8$ ,  $d_k = d_V = \frac{d_{model}}{h}$ .

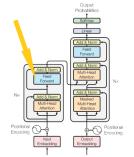
# **Appendice**

Dinamica dei Transformers

# Transformers come flow maps

Formuliamo ora per completezza la dinamica risultante di un transformer, che tiene in considerazione i layers di feed-forward:

$$\dot{x}_i(t) = P_{x_i(t)} \left( w(t) \sigma \left( \sum_{h=1}^H \sum_{j=1}^n \frac{e^{\beta < Q_h x_i(t), K_h x_j(t) >}}{Z_{\beta,i,h(t)}} V_h x_j(t) + b(t) \right) \right).$$



Introduciamo gli spazi di Polish.

#### **Definition 2**

Sia  $(X, \tau)$  uno spazio topologico, diremo che è completamente metrizzabile se ammette una metrica  $d: X \times X \rightarrow R$  tale che induce la topologia  $\tau$  su X e (X, d) è uno spazio metrico completo.

#### **Definition 3**

Uno spazio topologico  $(X, \tau)$  è detto di Polish se è completamente metrizzabile ed è anche separabile.

#### **Definition 4**

Sia  $(\mathcal{X}, d)$  uno spazio metrico di Polish, e sia  $p \in [0, +\infty)$ . Siano  $\mu, \eta$ due probabilità di misura qualsiasi su  $\mathcal{X}$ , la distanza di Wasserstein di ordine p tra  $\mu$  e  $\eta$  è definita come:

$$W_p(\mu,\eta) = \left(\inf_{\gamma \in \Gamma(\mu,\eta)} \int_{\mathcal{X} \times \mathcal{X}} d(x,y)^p \, d\gamma(x,y)\right)^{\frac{1}{p}} \tag{33}$$

dove  $\Gamma(\mu, \eta)$  è lo spazio di misure di probabilità congiunta sullo spazio prodotto  $\mathcal{X} \times \mathcal{X}$  con marginali rispettivamente  $\mu$  e  $\eta$ .

Si potrebbe pensare di vedere l'equazione di continuità (16) come il flusso del gradiente rispetto alla metrica di Wasserstein, del funzionale  $E_{\beta}$  o di qualsiasi altro funzionale. Ricordando la definizione di gradiente rispetto alla metrica di Wasserstein di un funzionale, per far si che (16) sia il flusso del gradiente di  $E_{\beta}$  rispetto alla metrica di Wasserstein, il campo vettoriale  $\mathcal{X}[\mu]$  definito come in (15), deve essere il gradiente della variazione prima  $\delta E_{\beta}$  di  $E_{\beta}$ . Tuttavia si osservi che abbiamo:

$$\mathcal{X}[\mu](x) = \nabla \log \int \beta^{-1} e^{\beta \langle x, y \rangle} \, d\mu(y). \tag{34}$$

Nei lavori di [6] si fa uso delle ipotesi di simmetria del sistema, (vedi ipotesi 1 nel paper citato) in modo tale che si riesce ad ottenere (16) come flusso del gradiente di Wasserstein di un certo funzionale (vedi [6, Proposition 2]). Tuttavia non facendo gueste assunzioni è stato mostrato che (34) non è il flusso del gradiente di Wasserstein di un funzionale

Sketch dimostrazione per un caso particolare di flusso del gradiente di Wasserstein. Quando  $\mu(t) = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} \delta_{x_i(t)}$  l'interazione di energia diventa:

$$E_{\beta}(X) = \frac{1}{2\beta n^2} \sum_{j=1}^{n} \sum_{i=1}^{n} e^{\beta \langle x_i, x_j \rangle}$$
 (35)

dove  $X = (x_1 ... x_n) \in (\mathbb{S}^{d-1})^n$ .

Denotando con  $\nabla_X$  il gradiente associato alla metrica Riemanniana su  $\mathbb{S}^{d-1}$  otteniamo la dinamica

$$\dot{X}(t) = n\nabla_X E_\beta(X(t)). \tag{36}$$

Infatti, consideriamo il gradiente gradiente  $\nabla = (\partial_1 \dots \partial_n)$  dove  $\delta_i$  agisce sulla *i*-esima copia di  $(S^{d-1})^n$ . Abbiamo quindi:

$$\partial_i E_{\beta}(X(t)) = \frac{1}{\beta n^2} \sum_{j=1}^n P_{x_i(t)} \left( e^{\beta \langle x_i(t), x_j(t) \rangle} \beta x_j(t) \right) = \frac{1}{n} \dot{x}_i(t) \tag{37}$$

e (36) risulta soddisfatta.

Per una particolare scelta delle matrici parametriche (Q, K, V), la dinamica della self attention (10) può essere vista come flusso del gradiente di  $E_{\beta}$  con un'opportuna metrica modificata dello spazio tangente su  $(\mathbb{S}^{d-1})^n$ . Supponiamo allora che  $Q^T K$  sia una matrice simmetrica e  $V = Q^T K$ . Allora poniamo  $X = (x_1, \dots, x_n) \in (\mathbb{S}^{d-1})^n$ . Consideriamo il prodotto interno su  $T_X(\mathbb{S}^{d-1})^n$  dato da:

$$\langle (a_1,\ldots,a_n),(b_1,\ldots,b_n)\rangle = \sum_{i=1}^n Z_{\beta,i}(X)a_i \cdot b_i$$
 (38)

dove  $a_i, b_i \in T_{x_i} \mathbb{S}^{d-1}$  e

$$Z_{\beta,i}(X) = \sum_{i=1}^n e^{\beta \langle Vx_i, x_j \rangle}.$$

Poniamo

$$E_{\beta}(X) = \frac{1}{2\beta} \sum_{i=1}^{n} \sum_{j=1}^{n} e^{\beta \langle VX_i, X_j \rangle}.$$
 (39)

Si dimostra che (10) può essere equivalentemente scritta come

$$\dot{X} = \nabla E_{\beta}(X(t)) \tag{40}$$

dove il gradiente è calcolato rispetto alla metrica definita in (38) su  $(\mathbb{S}^{d-1})^n$ .

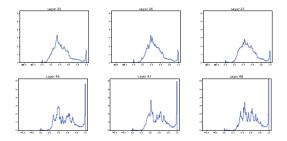
# **Appendice**

Fenomeno di clustering

## Clustering

Il fenomeno di clustering è particolarmente rilevante in compiti come la predizione del token successivo. In tale contesto, la misura di output codifica la distribuzione di probabilità del token successivo, e il formarsi di clusters indica un numero limitato di possibili risultati. Si ottengono diversi risultati che mostrano che la distribuzione limite è una massa puntiforme e questi risultati valgono per una scelta specifica di matrici parametriche. Tutto ciò sembra essere in contrasto con le osservazioni pratiche, infatti esperimenti numerici indicano un quadro più sottile per diverse matrici di parametri: ad esempio, compare una lunga fase metastabile durante la quale le particelle si coalizzano in un numero limitato di cluster, il che sembra coerente con il comportamento nei modelli preaddestrati.

# Clustering



**Figura 15:** Istogramma di  $\{\langle x_i(t), x_i(t) \rangle, i \neq j\}$  al variare dei layers t del modello preaddestrato ALBERT XLARGE v2 che ha delle matrici parametriche costanti. Viene selezionato in modo randomico un prompt, che in questo caso rappresenta un paragrafo di Wikipedia.

# Cluster singolo in regime di alta dimensionalità

## Teorema 5

Sia  $n \ge 1$  e  $\beta \ge 0$ . Supponiamo che d  $\ge n$ . Consideriamo la soluzione unica  $(x_i(\cdot))_{i=1,\dots,n} \in (\mathbb{S}^{d-1})^n$  rispettivamente per i problemi di Cauchy (10) e (19), corrispondente alla seguenza di punti iniziale  $(x_i(0))_{i=1,\dots,n} \in (\mathbb{S}^{d-1})^n$  distribuiti in modo uniforme. Allora quasi certamente esiste  $x^* \in (\mathbb{S}^{d-1})^n$  e costanti  $C, \lambda > 0$  tali che:

$$||x_i(t) - x^*|| \le Ce^{-\lambda t}$$

per ogni  $i \in \{1, ..., n\}$  e  $t \ge 0$ .

Il teorema di sopra vale anche per Q, K matrici quadrate arbitrarie e  $V = I_d$ .

# Clustering singolo in regime di alta dimensionalità

Se d < n grazie al teorema di Wendel possiamo ottenere un risultato di clustering singolo con probabilità almeno  $p_{n,d} \in (0,1)$ 

## Teorema 6

(Wendel) Siano  $d, n \ge 1$  tale che  $d \le n$ . Siano  $x_1, x_2, \ldots, x_n$  una sequenza di punti in  $\mathbb{S}^{d-1}$  indipendenti identicamente distribuiti in modo uniforme allora la probabilità che questi punti vivono nella stessa semisfera è:

$$\mathbb{P}\left(\exists \ w \in \mathbb{S}^{d-1} \mid \langle x_i, w \rangle > 0 \ \forall i \in \{1, \dots n\}\right) = 2^{-(n-1)} \sum_{k=1}^{d-1} \binom{n-1}{k}. \tag{41}$$

# Cluster singolo in regime di alta dimensionalità

Osservazione: Il prodotto interno non è altro che una misura della similarità di due particelle. Dunque la formazione dei clusters avviene quando  $\langle x_i(t), x_i(t) \rangle \to 1 \ \forall i, j \in \{1, \dots n\}$  e per  $t \to +\infty$ .

## Teorema 7

Siano  $\beta \geq 0$ , d, n  $\geq 2$  arbitrarie. Consideriamo una sequenza iniziale  $(x_i(0))_{i \in \{1,...,n\}} \in (\mathbb{S}^{d-1})^n$  di n punti ortogonali a due a due:  $\langle x_i(0), x_j(0) \rangle = 0 \text{ per } i \neq j, \text{ e con } (x_i(\cdot))_{i \in \{1, ..., n\}} \in C^0\left(\mathbb{R}_{\geq 0}; (\mathbb{S}^{d-1})^n\right)$ denotiamo l'unica soluzione del corrispondente problema di Cauchy per (10) (rispettivamente per (19)). Allora l'angolo  $\angle(x_i(t), x_i(t))$  è lo stesso per tutti  $i, j \in \{1, ..., n\}$  distinti:

$$\angle(x_i(t),x_j(t))=\theta_\beta(t)$$

per  $t \geq 0$  e qualche  $\theta_{\beta} \in C^0(\mathbb{R}_{>0}; \mathbb{T})$ .

69 / 84

# Cluster singolo in regime di alta dimensionalità

## Teorema (6)

Inoltre, per (10),  $\gamma_{\beta}(t) := \cos(\theta_{\beta}(t))$  soddisfa

$$\begin{cases} \dot{\gamma}_{\beta}(t) = \frac{2e^{\beta\gamma_{\beta}(t)}(1-\gamma_{\beta}(t))((n-1)\gamma_{\beta}(t)+1)}{e^{\beta}+(n-1)e^{\beta\gamma_{\beta}(t)}} & \text{per } t \ge 0, \\ \gamma_{\beta}(0) = 0, \end{cases}$$
(42)

e per (19), abbiamo

$$\begin{cases} \dot{\gamma}_{\beta}(t) = \frac{2}{n} e^{\beta \gamma_{\beta}(t)} (1 - \gamma_{\beta}(t)) ((n-1)\gamma_{\beta}(t) + 1) & \text{per } t \ge 0, \\ \gamma_{\beta}(0) = 0. \end{cases}$$
(43)

Il seguente risultato mostra che quando  $d\gg n$ ,  $t o \gamma_{eta}(t)$  è un'approssimazione valida per  $t \to \langle x_i(t), x_i(t) \rangle$  ogni  $i \neq j \in \{1, ..., n\}$ distinti.

# Cluster singolo in regime di alta dimensionalità

## Teorema 8

Fissiamo  $\beta \geq 0$  e  $n \geq 2$ . Allora esiste qualche  $d^*(n,\beta) \geq n$  tale che per ogni  $d > d^*(n, \beta)$ , vale quanto seque. Considera una sequenza  $(x_i(0))_{i \in \{1,...,n\}}$  di n punti indipendenti e uniformemente distribuiti su  $\mathbb{S}^{d-1}$ , e con  $(x_i(\cdot))_{i\in\{1,\dots,n\}}\in C^0\left(\mathbb{R}_{\geq 0};(\mathbb{S}^{d-1})^n\right)$  denotiamo l'unica soluzione del corrispondente problema di Cauchy per (10). Allora esiste  $C = C(n, \beta)$  e  $\lambda = \lambda(n, \beta) > 0$ , tale che con probabilità almeno  $1 - 2n^2d^{-1/64}$ , vale

$$|\langle x_i(t), x_j(t) \rangle - \gamma_{\beta}(t)| \le \min \left\{ 2 \cdot c(\beta)^{nt} \sqrt{\frac{\log d}{d}}, Ce^{-\lambda t} \right\}$$
(44)

per ogni i  $\neq$  j e t  $\geq$  0, dove  $c(\beta) = e^{10 \max\{1,\beta\}}$ , e  $\gamma_{\beta}$  è l'unica soluzione di (42).

# Curva di transizione di fase e fase metastabile

Data una sequenza iniziale di punti  $(x_i(0))_{i \in 1,...,n} \in \mathbb{S}^{d-1}$  di punti randomici distribuiti in modo indipendente secondo la distribuzione uniforme su  $\mathbb{S}^{d-1}$  e per ogni  $0<\sigma\ll 1$  fissato, definiamo la curva di transizione di fase come il bordo:

$$\Gamma_{d,\delta} = \partial \left\{ t, \beta \ge 0 \mid \underset{s \ge 0}{\operatorname{arginf}} \left( \mathbb{P}(\langle x_1(s), x_2(s) \rangle \ge 1 - \delta) = 1 - 2n^2 d^{-\frac{1}{64}} \right) \right\}$$
(45)

dove  $(x_i)(\cdot)_{i \in \{1,...,n\}}$  denota la soluzione corrispondente al problema di Cauchy (10). Il Teorema 8 ci fornisce allora l'intuizione di approssimare la curva di transizione di fase  $\Gamma_{d,\delta}$  sui sottoinsiemi compatti di  $(\mathbb{R}_{>0})^2$ con

$$\Gamma_{\infty,\delta} = \{t, \beta \ge 0 \mid \gamma_{\beta}(t) = 1 - \delta\}. \tag{46}$$

## Curva di transizione di fase e fase metastabile

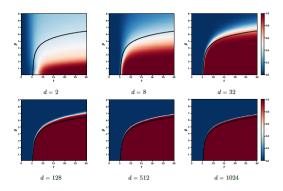


Figura 16: plot della probabilità di particelle randomiche che seguono la dinamica (10) e tendono a formare un singolo cluster. Si plotta la mappa:  $(t,\beta) \mapsto \mathbb{P}_{(x_1(0),x_2(0),\dots,x_n(0))\sim\sigma_d}(\{\langle x_1(t),x_2(t)\rangle \geq 1-\delta\})$ 

## Curva di transizione di fase e fase metastabile

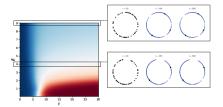


Figura 17: Diagramma di fase per la dinamica della self attention sul cerchio  $d=2 \text{ per}\beta=4.9.$ 

## Problema 9

Può la dinamica delle particelle entrare in uno stato metastabile a lungo periodo, nel senso che per  $\beta \gg 1$  tutte le particelle si raggruppano in m < n clusters per un lungo periodo, prima di collassare in un singolo cluster  $\{x^*\}$ ?

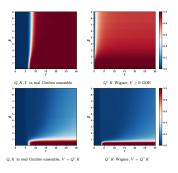


Figura 18: I diagrammi di fase per alcune matrici particolari.

## Problema 10

Il Teorema 7 e il Teorema 8 può essere generalizzato per matrici (Q, K, V) più generiche?

# Cluster singolo per valori piccoli di $\beta$

**Caso**  $\beta = \mathbf{0}$ . Nel caso  $\beta = \mathbf{0}$  la dinamica della self attention (10) e di (19) diventa

$$\dot{x} = P_{x_i(t)} \left( \frac{1}{n} \sum_{j=1}^n x_j(t) \right) \tag{47}$$

## Teorema 11

Sia d,  $n \ge 2$ . Per quasi ogni sequenza iniziale  $(x_i)_{i \in \{1,...,n\}} \in (\mathbb{S}^{d-1})^n$ rispetto alla misura di Lesbegue, esiste un qualche punto  $x^* \in \mathbb{S}^{d-1}$ tale che la soluzione unica  $(x_i(t))_{i \in \{1,...,n\}} \in C^0(\mathbb{R}_{\geq 0}, (\mathbb{S}^{d-1})^n)$  associata al problema di Cauchy (47) soddisfa:

$$\lim_{t \to +\infty} x_i(t) = x^* \tag{48}$$

per ogni  $i \in \{1, \ldots, n\}$ .

# Cluster singolo per valori piccoli di $\beta$

Caso  $\beta \ll 1$ . Il Teorema 11 ha anche implicazioni per  $\beta$  piccolo ma positivo. Otteniamo qualcosa di simile visto nei diagrammi precedenti. Infatti questo è dovuto al fatto che la dinamica della self attention può essere riscritta come:

$$\dot{x} = P_{x_i(t)} \left( \frac{1}{n} \sum_{j=1}^{n} x_j(t) \right) + \mathcal{O}(\beta)$$
 (49)

Quindi per un tempo  $t \ll \beta^{-1}$  le particelle non sentono l'influenza del resto  $O(\beta)$  e il comportamento è lo stesso del caso  $\beta = 0$ .

# **Appendice**

Matrici Generali

# Caso Repulsivo

Caso  $V = -I_d$ . Minimizzare il funzionale di energia:

$$E_{\beta}[\mu] = \frac{e^{2\beta}}{2\beta} \int \int e^{-\beta \|x - x'\|} d\mu(x) d\mu(x')$$
 (50)

Sullo spazio delle misure empiriche  $\mathcal{P}_n(\mathbb{S}^{d-1})$  coincide col problema di trovare una configurazione ottimale della sfera. Riscriviamo  $E_{\beta}[\mu]$ in termini dell'insieme di supporto  $\mathscr{C} \subset \mathbb{S}^{d-1}$ ,  $\#\mathscr{C} = n$ 

$$E_{\beta}[\mu] = H_{\beta}[\mathscr{C}] = \frac{e^{2\beta}}{2n^2\beta} \sum_{\mathbf{x}, \mathbf{x}' \in \mathscr{C}} e^{-\beta \|\mathbf{x} - \mathbf{x}'\|}$$

$$\tag{51}$$

# Caso Repulsivo

## **Definition 12**

Sia  $n \ge 2$ . Un insieme di punti  $\mathscr{C} = \{x_1, \dots x_n\} \subset \mathbb{S}^{d-1}$  è chiamato spherical t-design se

$$\int p(x) d\sigma_d(x) = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n p(x_i)$$
 (52)

per tutti i polinomi p in d variabili e grado al più t.  $\mathscr{C}$  è una sharp configuration se ci sono m prodotti interni distinti tra le coppie di punti e se c'è uno spherical (2m - 1)-design.

## Teorema 13

Ogni minimo globale di  $H_{\beta}$  su  $\mathscr{C} \subset \mathbb{S}^{d-1}$ , con  $\#\mathscr{C} = n$ , è o una sharp configuration o i vertici di una 600-cell (un politopo convesso in 4 dimensioni con n = 120 vertici).

Un quadro completo della dinamica dei transformers nel caso repulsivo è ancora aperto.

## **Pure Self Attention**

Un'alternativa per studiare la dinamica della (10) nel caso di matrici generali che ha portato notevoli risultati, è studiare una dinamica semplificata chiamata *pure self-attention* 

$$\dot{X}(t) = \frac{1}{Z_{\beta,i}(t)} \sum_{j=1}^{n} e^{\beta \langle QX_i(t), KX_j(t) \rangle} VX_j(t)$$
 (53)

con  $i \in \{1, ... n\}$  e  $t \in \mathbb{R}_{t \geq 0}$ . Considerando le particelle "riscalate"  $z_i(t) = e^{-tV} x_i(t)$ :

$$\dot{z}_i(t) = \frac{1}{Z_{\beta,i}(t)} \sum_{j=1}^n e^{\beta \langle Qe^{tV}z_i(t), Ke^{tV}z_j(t) \rangle} V(z_j(t) - z_i(t))$$
 (54)

## **Pure Self Attention**

	V	K and $Q$	Limit geometry	Result in [GLPR23]
	$V = I_d$	$Q^{\top}K > 0$	vertices of convex polytope	Theorem 3.1
	$\lambda_1(V) > 0$ , simple	$\langle Q\varphi_1, K\varphi_1 \rangle > 0$	union of 3 parallel hyperplanes	Theorem 4.1
	V paranormal	$Q^{\top}K > 0$	polytope × subspaces	Theorem 5.1
_	$V = -I_d$	$Q^{\top}K = I_d$	single cluster at origin*	Theorem C.5

Figura 19: Geometria limite dei clusters

81 / 84

## Pure Self Attention

Per esempio quando  $V = I_d$  tranne in casi eccezionali [2] l'inviluppo convesso (convex hull) K delle particelle  $z_i(t)$ , si restringe e converge a qualche politopo convesso.



Figura 20: Quando  $V = I_3$ 

## Problema 14

Possiamo estendere i risultati di clustering ottenuti nella tabella 19 ad altre matrici Q, K, V? Inoltre quali sono le forme limite risultante?

## Bibliografia

# Bibliografia i

- [1] B. Geshkovski et al. "A mathematical perspective on Transformers". In: arXiv preprint arXiv:2312.10794 (2023).
- [2] B. Geshkovski et al. "The emergence of clusters in self-attention **dvnamics".** In: Advances in Neural Information Processing Systems. Vol. 36, 2024.
- [3] P. E. Jabin e S. Motsch. "Clustering and asymptotic behavior in opinion formation". In: Journal of Differential Equations 257.11 (2014). pp. 4165-4187.
- [4] U. Krause. "A discrete nonlinear and non-autonomous model of consensus". In: Communications in Difference Equations: Proceedings of the Fourth International Conference on Difference Equations. CRC Press, 2000.



# Bibliografia ii

- Y. Kuramoto. "Self-entrainment of a population of coupled non-[5] linear oscillators". In: International Symposium on Mathematical Problems in Theoretical Physics. Kyoto University, Kyoto/Japan, 1975.
- [6] M. E. Sander et al. "Sinkformers: Transformers with doubly stochastic attention". In: International Conference on Artificial Intelligence and Statistics. PMLR, 2022.