

Abstract		IDesenhar	
Personagem		Jogador, Classes dos Inimigos (Tartaruga, Esqueleto...)	
<ul style="list-style-type: none">NomeAparência (sprites)MovimentarAtacarMorrerColidir		<ul style="list-style-type: none">CenárioObstáculo	

Jogador		Personagem	
<ul style="list-style-type: none">VidaMoedasAtivar PoderPausar		<ul style="list-style-type: none">PoderMenu	

Abstract		IDesenhar	
Menu		MenuCompleto, MenuResumido	
<ul style="list-style-type: none">Iniciar JogoOpcoes de somExibir Menu		<ul style="list-style-type: none">Cenario	

MenuCompleto		Menu	
<ul style="list-style-type: none">Seleção de FasesSeleção de Personagem		<ul style="list-style-type: none">PersonagemCenário	

MenuResumido		Menu
<ul style="list-style-type: none">• Continuar Jogo• Voltar pro menu inicial• Reiniciar fase		<ul style="list-style-type: none">• Menu Completo• Cenário

Interface	IDesenhar	Personagem, Cenário e Menu
<ul style="list-style-type: none">• Atualizar• Desenhar		

Tartaruga		Personagem
<ul style="list-style-type: none">• override dos métodos :Andar(de um lado pro outro)• Atacar(Se encostar no jogador ele morre)• Morrer (Dois golpes para matar, um tira o casco o outro a derrota)• Movimentação Casco		<ul style="list-style-type: none">• Jogador• Cenário

Poder		IDesenhar
<ul style="list-style-type: none">• Cogumelo• Rosa de fogo• Estrelinha• Duracao do Poder		<ul style="list-style-type: none">• Jogador

Cenário		IDesenhar
<ul style="list-style-type: none">• Plataforma• Moeda• Nuvem• Blocos• Cano• Chao• override desenhar (usar uma matriz pra representar onde os blocos ficarão e alterar de acordo com o valor)		<ul style="list-style-type: none">• Personagem• Menu