

| | |
|--|--|
| Interface | |
| IDesenhar | |
| Personagem, Cenário e Menu | |
| <ul style="list-style-type: none">• Atualizar• Desenhar | |

| | |
|---|---|
| Abstract | |
| IDesenhar | |
| Personagem | |
| Jogador, Classes dos Inimigos (Tartaruga, Esqueleto...) | |
| <ul style="list-style-type: none">• Posicao (x,y)• Nome• Aparência (sprites)• Movimentar• Atacar• Morrer• Colidir | <ul style="list-style-type: none">• Cenário• Obstáculo |

| | |
|--|--|
| Jogador | |
| Personagem | |
| <ul style="list-style-type: none">• Vida• Moedas• Ativar Poder | <ul style="list-style-type: none">• Poder• Menu |

| | |
|--|---|
| Tartaruga | |
| Personagem | |
| <ul style="list-style-type: none">• override dos métodos :Andar(de um lado pro outro)• Atacar(Se encostar no jogador ele morre)• Morrer (Dois golpes para matar, um tira o casco o outro a derrota)• Movimentação Casco | <ul style="list-style-type: none">• Jogador• Cenário |

| Planta Carnívora | | Personagem |
|--|--|------------|
| <ul style="list-style-type: none">• Override dos métodos de Personagem• Cooldown do Ataque (Ela se move para cima e para baixo de acordo com um intervalo de tempo) | | |

| Abstract | Menu | IDesenhar |
|--|------|---|
| | | MenuCompleto, MenuResumido |
| <ul style="list-style-type: none">• Iniciar Jogo• Opcoes de som• Exibir Menu | | <ul style="list-style-type: none">• Cenario |

| MenuCompleto | | Menu |
|--|--|--|
| <ul style="list-style-type: none">• Seleção de Fases• Seleção de Personagem | | <ul style="list-style-type: none">• Personagem• Cenário |

| MenuResumido | | Menu |
|---|--|---|
| <ul style="list-style-type: none">• Pausar• Despausar• Voltar pro menu inicial• Reiniciar fase | | <ul style="list-style-type: none">• Menu Completo• Cenario |

| Poder | | IDesenhar |
|---|--|---|
| <ul style="list-style-type: none">• Cogumelo• Rosa de fogo• Estrelinha• Duracao do Poder | | <ul style="list-style-type: none">• Jogador |

| Cenário | | IDesenhar |
|---|--|---|
| <ul style="list-style-type: none">• Plataforma• Moeda• Nuvem• Blocos (blocos interativos como blocos contendo poderes ou quebráveis)• Cano• Chao• Colisão | | <ul style="list-style-type: none">• Personagem• Menu |

| GerenciadorGeral | |
|--|---|
| <ul style="list-style-type: none">• Monitorar o progresso da sessão de jogo• Finalizar o jogo (game over) | <ul style="list-style-type: none">• Menu Resumido |