

GUIDE D'INSTALLATION

DODGEFORGE

Description des dossiers du projet

Le projet comporte trois dossiers :

- « code source »: représente l'ensemble du code du site DodgeForge
- « documentation » : le guide d'installation, le guide d'utilisation et le guide technique
- « configuration » :un fichier .env, un fichier php.ini

Prérequis

Pour pouvoir exécuter le projet dans un environnement local, certains prérequis sont nécessaires :

- Une version de PHP 8.2 ou supérieure
- Un serveur Web capable d'exécuter PHP
- Un serveur de base de données, exécutant du SQL
- « Composer » pour gérer les dépendances nécessaires aux fonctionnements de Laravel
- Le code source du projet et un fichier d'environnement (.env) à intégrer au projet pour la gestion des variables d'environnement
- Un fichier php.ini pour la configuration de php

Pour faciliter l'installation on utilisera la solution MAMP, qui regroupe les serveur Web, le Serveur MySQL et installe une version de php sur l'ordinateur.

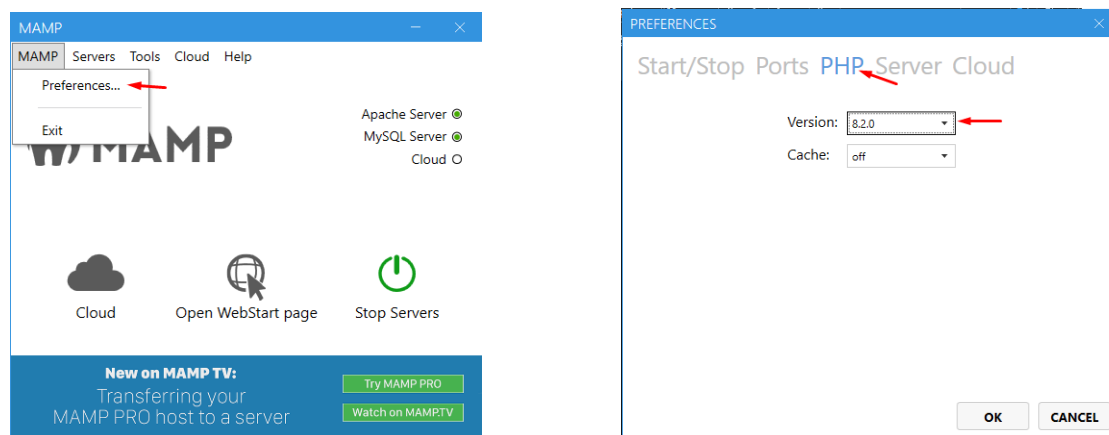
MAMP est téléchargeable à cette adresse : <https://www.mamp.info/en/downloads>

Pour la suite de ce document je considérerais que MAMP est installé à la racine du disque C .
Son installation étant relativement accessible, je ne détaillerai pas les étapes dans ce document.

De même pour l'installation de « Composer » accessible à cette adresse :
<https://getcomposer.org/download>

Gestion de PHP

On peut vérifier et choisir sa version de php directement sur MAMP



Si la version est supérieure ou égale à 8.2.0 vous pouvez passer à la configuration de php

Mise en place de php 8.3.4

On peut trouver la version 8.3.4 à cette adresse : <https://windows.php.net/download#php-8.3>
Cliquez sur le lien du zip dans cette section : VS16 x64 Thread Safe

Dans le répertoire « C:/MAMP /bin/php », créez un nouveau répertoire « php8.3.4 », dézippez le fichier téléchargé à l'intérieur. Vous pouvez retourner sur l'interface MAMP pour modifier la version de php.

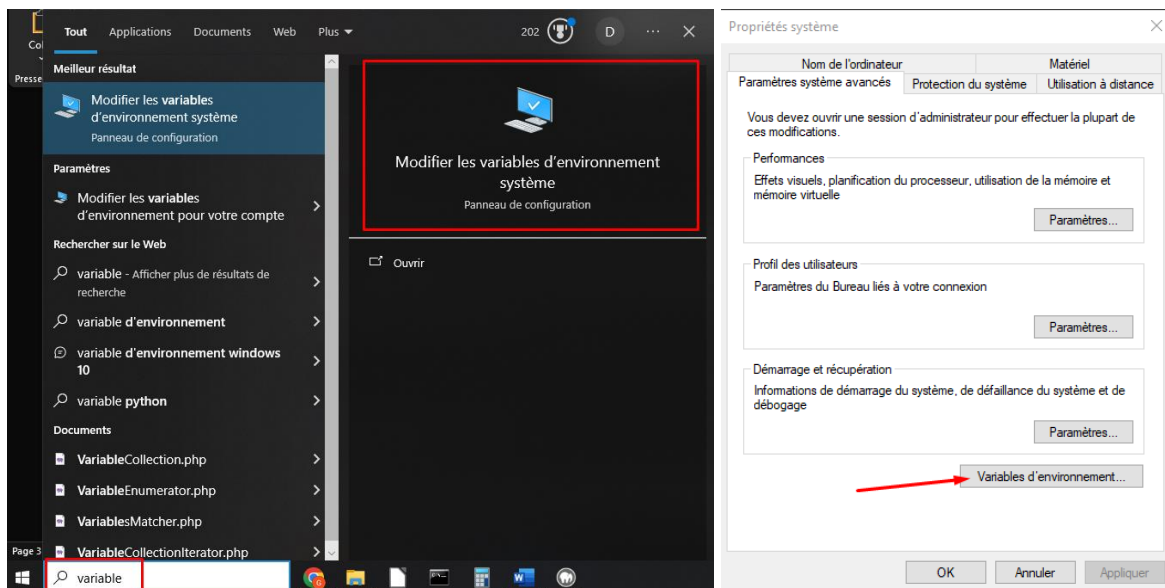
Configuration de PHP

Php est un langage qui vient avec un fichier de configuration permettant l'utilisation de certaines extensions, par défaut bon nombre d'entre elle ne sont pas accessibles.

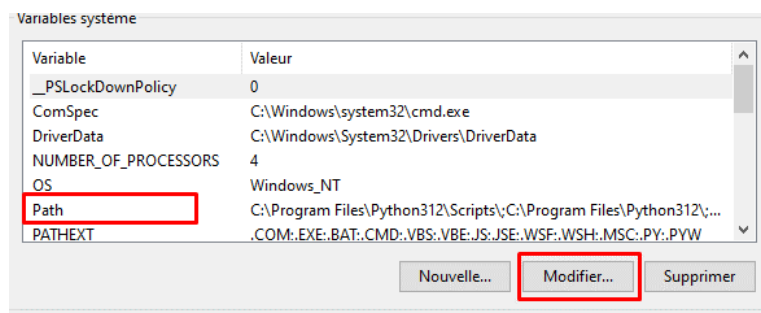
Pour être en conformité avec les besoins du projet, il faut récupérer le fichier « php.ini » livré dans le dossier « configuration » puis le copier dans le répertoire de la version de php actuellement sélectionnée sur MAMP : C:/MAMP/bin/php/ « version »

Passer php en variable d'environnement

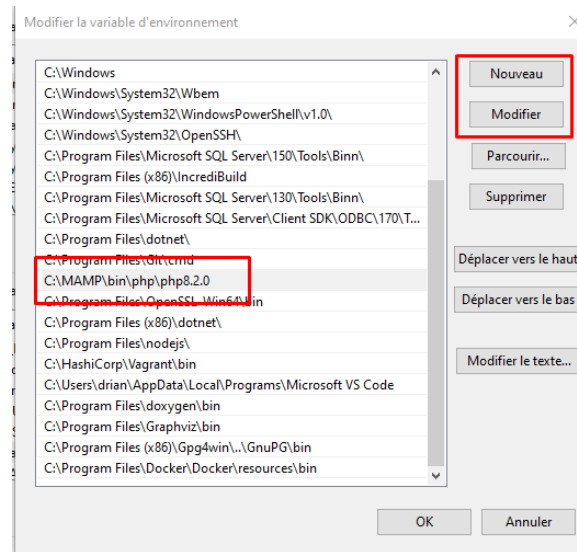
Ouvrez la fenêtre en tapant « variable » dans le moteur de recherche Windows, puis choisissez « Variables d'environnement »



Puis au niveau des variable systemes, placer vous sur « path » et cliquez sur le bouton « modifier »



Si aucun chemin pour php n'a déjà été spécifié il faut choisir « nouveau », sinon on se place sur la ligne et on la modifie, en spécifiant le chemin d'accès du répertoire qui contient l'exécutable de php (php.exe)



Après validation, en ouvrant un terminal et en entrant la commande : « php -v », la nouvelle version de php devrait être visible.

Vérifier le chargement des extension PHP

Il est possible que l'extension « fileinfo » se soit mal chargé, c'est un défaut qui apparaît sous MAMP.

Pour vérifier cela rendez-vous dans le dossier « C:\MAMP\conf\ » et ouvrez le répertoire qui correspond à votre version de php.

il devrait y avoir un fichier php.ini (c'est celui qui est créé par apache à partir du votre php.ini)

Et vérifier si la présence de chaque extension (celles qui commencent avec un « ; » sont commentées et ne sont pas à considérer) :

```
extension=php_bz2.dll
extension=php_fileinfo.dll
extension=php_gd.dll
;extension=php_gd2.dll
extension=php_gettext.dll
extension=php_mbstring.dll
extension=php_exif.dll
extension=php_mysqli.dll
extension=php_pdo_sqlite.dll
extension=php_sqlite3.dll
extension=php_curl.dll
extension=php_openssl.dll
extension=php_imagick.dll
extension=php_pdo_mysql.dll
```

Si vous constatez une extension manquante (notamment « fileinfo.dll ») il faut l'écrire.

Mise en place du projet

Copie du projet

MAMP dispose d'un dossier, qui par default exécute le code PHP en recherchant un fichier « index », le dossier « C:\MAMP\htdocs ». Dans ce dossier créez un répertoire « dodgeforge » et collez-y le contenu du dossier « code source ».

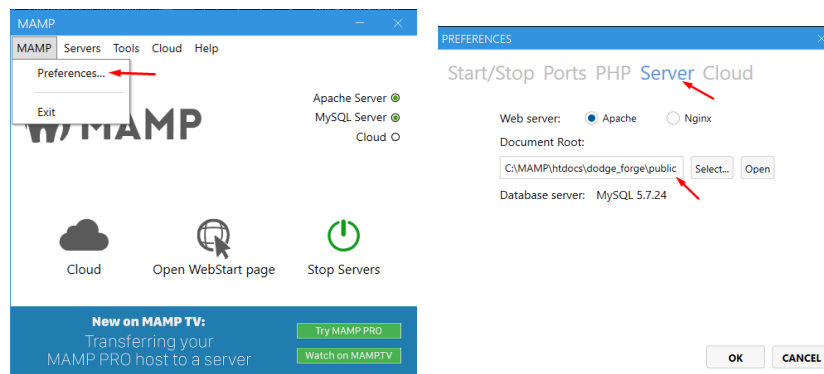
Définir l'emplacement du document Root

Le code source se retrouve donc dans « C:\MAMP\htdocs\dodgeforge », il faut maintenant indiquer au serveur où se trouve le « document root » du projet, c'est le point d'entrée pour l'exécution.

Ouvrez MAMP, et choisir Préférences...

Cliquez sur Server et Select puis passer le chemin :

« C:\MAMP\htdocs\dodgeforge\public »



Recomposer le projet

Pour être complet, le dossier « dodgeforge » nécessite encore deux éléments :

Le fichier .env, qui permet de configurer l'environnement de l'application laravel pour chaque instance spécifique. Ce fichier contient des informations sensibles comme des mot de passes, c'est donc naturellement qu'il est exclu du gestionnaire de version.

Le dossier « vendor », c'est un dossier important dans une application Laravel, il contient les dépendances de l'application, c'est-à-dire les bibliothèques tierces nécessaires au fonctionnement de l'application. En raison de son volume important il est également exclu du gestionnaire de version.

Importer un fichier env

Dans le fichier zip téléchargé sur github, il y a un dossier « documentation », copiez le fichier .env et le coller dans le dossier où se trouve notre code source du projet.

On peut l'ouvrir à l'aide d'un éditeur de texte ou de code :

```
APP_NAME=DodgeForge
APP_ENV=local
APP_KEY=base64:AZquM2y1rWl2+mayqL6Q7rGpGq3yvYZmALE1h8FhIQ=
APP_DEBUG=true
APP_URL=http://localhost

DB_CONNECTION=mysql
DB_HOST=127.0.0.1
DB_PORT=3306
DB_DATABASE=dodgeforge
DB_USERNAME=root
DB_PASSWORD=root

MAIL_MAILER=smtp
MAIL_HOST=sandbox.smtp.mailtrap.io
MAIL_PORT=2525
MAIL_USERNAME=48e89ca9ff8822
MAIL_PASSWORD=f6d4d996437d72
MAIL_ENCRYPTION=tls
MAIL_FROM_ADDRESS="forgedodge0@gmail.com"
MAIL_FROM_NAME="{APP_NAME}"
```

Recréer les dépendances

Pour recréer les dépendances, il faut ouvrir son terminal et se placer dans le dossier du code source du projet.

Lancez la commande « composer update » et Composer se chargera de recréer automatiquement toutes les dépendances nécessaires au projet.

Finalisation de l'installation

Pour initialiser le projet, il faut encore lancer les migrations pour gérer les données, et commencer à remplir quelques données fictives pour apprécier les fonctionnalités.

Pour cela on reste sur le terminal, positionné dans le dossier où se trouve le code source et on exécute 2 commandes :

- « php artisan migrate » , pour créer la base de données et les tables
- « php artisan db :seed », pour nourrir la base de données avec de fausses valeurs.

Et voilà, vous pouvez ouvrir un navigateur et vous rendre à cette adresse :

« Localhost » ou « 127.0.0.1 »

Vous devriez normalement arrivé sur la page principale du site dodgeForge, les diverses fonctionnalités du site sont détaillées dans le fichier « guide d'utilisation » dans le dossier « Documentation ».