

# Missão Prática | Nível 4 | Mundo 3

#### Bernardo Oliveira Ramos -202307212041

Polo Silva Lobo Desenvolvedor Full stack – mundo 3 período 2024.3 – Semestre Letivo

# Objetivo da Prática

Descreva nessa seção qual o objetivo da sua prática. Todos os Relatórios de Práticas deverão ser confeccionados em arquivo no formato PDF, com a **Logo da Universidade**, **nome do Campus**, **nome do Curso**, **nome da Disciplina**, **número da Turma**, **semestre letivo**. Além disso, o projeto deve ser armazenado em um repositório no GIT e o respectivo endereço deve constar na documentação e essa documentação deve estar no no GIT. O código deve estar versionado no GIT de forma organizada.

Lembre-se que a organização contará pontos.

Esse template é um modelo a ser seguido. O aluno pode optar por seguir outro modelo, desde que atenda a todas as etapas disponíveis na Missão Prática. O documento final deve estar em pdf.

1º Procedimento | Camadas de Persistência e ControleOs Relatórios de Práticas deverão ser confeccionados em arquivo no formato PDF, com

a Logo da Universidade, nome do Campus, nome do Curso, nome da Disciplina, número

da Turma, semestre letivo, nome dos integrantes da Prática. Além disso, o projeto deve ser armazenado em um repositório no GIT e o respectivo endereço deve constar na documentação. A documentação do projeto deve conter:

- 1. Título da Prática;
- 2. Objetivo da Prática;
- 3. Todos os códigos solicitados neste roteiro de aula;

- 4. Os resultados da execução dos códigos também devem ser apresentados;
- 5. Análise e Conclusão:
- 6. Como é organizado um projeto corporativo no NetBeans?

Um projeto corporativo no NetBeans é organizado em módulos, como EAR, EJB e WAR, separando a lógica de negócios, persistência e interface web. Cada módulo gerencia uma parte específica da aplicação.

7. • Qual o papel das tecnologias JPA e EJB na construção de um aplicativo para a plataforma Web no ambiente Java?

JPA facilita o mapeamento objeto-relacional para persistência de dados, enquanto EJB fornece componentes de negócio robustos e escaláveis. Ambas são fundamentais para a construção de aplicações Java corporativas.

8. • Como o NetBeans viabiliza a melhoria de produtividade ao lidar com as tecnologias JPA e EJB?

O NetBeans melhora a produtividade com assistentes e geração automática de código para JPA e EJB. Ele simplifica a configuração e o desenvolvimento, facilitando o trabalho com essas tecnologias.

9. • O que são Servlets, e como o NetBeans oferece suporte à construção desse tipo de componentes em um projeto Web?

Servlets são classes Java que processam requisições HTTP e geram respostas dinâmicas. O NetBeans oferece suporte por meio de geração automática de templates e integração com servidores de aplicação.

10. • Como é feita a comunicação entre os Servlets e os Session Beans do pool de EJBs?

A comunicação entre Servlets e Session Beans ocorre via injeção de dependência com a anotação @EJB. Isso permite que os Servlets acessem a lógica de negócios gerenciada pelos EJBs.

## 2º Procedimento | Interface Cadastral com Servlet e JSPs

1. Análise e Conclusão:

Como funciona o padrão Front Controller, e como ele é implementado em um aplicativo Web Java, na arquitetura MVC?

 O padrão Front Controller centraliza as requisições e as encaminha conforme necessário. Em Java, é implementado com um Servlet que decide qual controlador ou visualização chamar.

Quais as diferenças e semelhanças entre Servlets e JSPs?

Servlets são classes Java que geram respostas dinâmicas; JSPs integram HTML com Java. Ambos manipulam requisições, mas JSPs são mais voltadas para a camada de apresentação.

Qual a diferença entre um redirecionamento simples e o uso do método forward, a partir do RequestDispatcher? Para que servem parâmetros e atributos nos objetos HttpRequest?

 Um redirecionamento simples faz uma nova requisição e muda a URL, enquanto forward encaminha internamente sem alterar a URL. Parâmetros passam dados na requisição; atributos armazenam dados temporariamente para compartilhamento.

#### 3º Procedimento | Melhorando o Design da Interface

# • Como o framework Bootstrap é utilizado?

O Bootstrap é um framework front-end que ajuda a criar interfaces de usuário responsivas e modernas de forma mais rápida e fácil. Ele é utilizado incluindo seus arquivos CSS e JavaScript no projeto, o que disponibiliza uma série de classes e componentes prontos, como botões, formulários, grids, e navegações. Assim, é possível estilizar e organizar elementos de uma página com muito menos esforço, sem precisar escrever todo o CSS do zero.

# • Por **que o Bootstrap garante a independência estrutural do HTML?** O Bootstrap garante a independência estrutural do HTML porque fornece um sistema de classes pré-definidas que podem ser aplicadas a qualquer elemento HTML.

### • Qual a relação entre o Bootstrap e a responsividade da página?

O Bootstrap facilita a criação de páginas responsivas por meio de um sistema de grid baseado em "colunas" que se ajustam automaticamente ao tamanho da tela do dispositivo.