



Universidade Federal da Bahia (UFBA)
Instituto de Matemática e Estatística (IME)
Departamento de Ciências da Computação (DCC)
MATA49 – T01 – Programação de Software Básico
Prof. Igo Amaurí dos Santos Luz

Segundo Trabalho Prático

Objetivo:

Consolidar aprendizagem acerca da programação em assembly para Intel IA-32 (x86) através da resolução de um problema de ordenação.

Descrição do Trabalho:

Em um grupo de no máximo 3 pessoas, os alunos da disciplina MATA49 – T01 devem desenvolver um programa em assembly para a arquitetura Intel IA-32 que tenha como entrada um determinado conjunto de valores e realize a seguinte manipulação:

- Ordenar a entrada em ordem crescente através do método de ordenação QuickSort. O algoritmo de ordenação deve ser implementado utilizando recursão.

Entrada:

O programa será testado através da inserção de um conjunto de valores no terminal. Os valores estarão separados por espaço.

Exemplos:

```
5 6 8 1 9 4
```

```
1 9 -2 8 3
```

```
9 8 7 6 5 4 3 2 1
```

```
3 1.25 9 -2 7
```

Saída:

O programa deve apresentar no terminal o conjunto de valores ordenados em ordem crescente. Considerando o exemplo de entrada descrito acima, a saída apresentada deverá ser:

Entrada 1:

1 4 5 6 8 9

Entrada 2:

-2 1 3 8 9

Entrada 3:

1 2 3 4 5 6 7 8 9

Entrada 4:

-2 1.25 3 7 9

Relatório

Cada equipe deverá escrever um relatório descrevendo o desenvolvimento do trabalho. O relatório deverá abordar, pelos menos, os seguintes tópicos:

- Breve introdução
- Fundamentação Teórica
- Descrição do algoritmo implementado.
- Decisões de Implementação.
- Conclusão.
- Bibliografia utilizada

Informações Importantes:

- O trabalho pode ser desenvolvido em equipe de no máximo 3 pessoas.
- O trabalho deve ser entregue no Moodle até o dia **30/07/2018**. As apresentações irão ocorrer no dia **30/07/2018**.
- Somente um integrante da equipe deverá submeter o arquivo compactado contendo o código fonte e o relatório no Moodle.
- Qualquer identificação de plágio, o trabalho será penalizado com zero.
- O trabalho deverá ser desenvolvido utilizando o assembler NASM e no ambiente Linux.

Apresentação:

Cada equipe terá, no máximo, 15 minutos para apresentar o funcionamento do seu trabalho.

É obrigatória a presença de todos os integrantes da equipe na apresentação. Em caso de não comparecimento, o integrante da equipe será penalizado com a pontuação referente ao entendimento individual sobre a solução implementada.

A avaliação do entendimento individual poderá ser realizada através da apresentação de cada integrante e/ou arguições feitas pelo professor.

Barema de Avaliação:

Grupo		
Integrantes:		
Critérios de Avaliação	Pontuação Máxima	Pontuação Atribuída
Código devidamente comentado	1,0	
Organização do código	1,5	
Implementação e funcionamento da solução	5,5	
Relatório	2,0	
Entendimento individual sobre a solução implementada	- 4,0	
Nota Final:		
Observações:		