

**Mockup Funcional da Aplicação Pet Shop**

Bernardo Simões Lage G. Duarte - 8598861  
Giovani Ortolani Barbosa - 8936648  
Jorge Luiz da Silva Vilaça - 9066491

Abaixo estão relacionados todos os arquivos *.html* usados na confecção do projeto e qual a sua função no funcionamento da aplicação.

- *account.html*

Nesta tela está representada a área do usuário. Nela o usuário pode visualizar suas informações pessoais e editá-las, além de cadastrar seus pets no sistema.

- *index.html*

É a tela inicial, nela o usuário é introduzido ao site e pode ser redirecionado para as telas de loja de produtos e agendamento de serviços.

- *management.html*

A tela de controle do administrador. Através dela é possível acessar as três telas de gerência do administrador: a tela de gerência de produtos, a de gerência de serviços e a de gerência de usuários.

- *management-products.html*

Nesta tela o administrador pode adicionar novos produtos à loja, editar os produtos atuais ou retirar um produto da loja. É possível buscar os produtos por nome e checar o estoque atual de cada produto.

- *management-services.html*

Nesta tela o administrador pode adicionar novos serviços à loja, editar os serviços atuais ou retirar um serviço da loja.

- *management-users.html*

Nesta tela o administrador pode ver todos os usuários cadastrados no sistema e conferir se eles são usuários ou administradores. É possível também cadastrar novos usuários e editar ou excluir o cadastro de usuários já cadastrados.

- *scheduling.html*

Apresenta um calendário em que o usuário seleciona um determinado dia e verifica quais serviços estão disponíveis e em qual horário. Junto à essa ação pode agendar um horário para os seus pets cadastrados. Abaixo do calendário é apresentado um resumo de todos os pets do usuário que estão agendados para um determinado dia selecionado.

- *services.html*

São apresentados os serviços oferecidos pelo petshop, como: cuidados de banho e tosa, vacinação, atendimento veterinário. Também são mostrados os valores de cada serviço e existem botões para realizar o agendamento, que redirecionam para as telas de agendamento.

- *shopping-cart.html*

É apresentado um resumo de todos os itens que foram incluídos no carrinhos através da Loja. Em cada item é possível verificar seu valor unitário, selecionar a quantidade desejada de um determinado item e também excluí-lo do carrinho. Também é possível verificar o valor total, a quantidade de itens da compra e realizar o pagamento (finalizar a compra).

- *store.html*

São apresentados os produtos comercializados pelo petshop, como: rações, brinquedos, gaiolas etc. Também são mostrados os valores de cada produto e existem botões para adicioná-los ao carrinho.

Cabe ressaltar que foi utilizado o conjunto de fontes *Font Awesome* a fim de incluir o ícone de lupa em um campo de pesquisa. Este conjunto de fontes está presente na pasta */webfonts*. O arquivo *fontawesome-all.css* é referenciado na página na qual o ícone é utilizado.



*Figura 1 - ilustração do ícone de lupa em um campo de pesquisa*