

# JAVASCRIPT

## Introdução à Programação

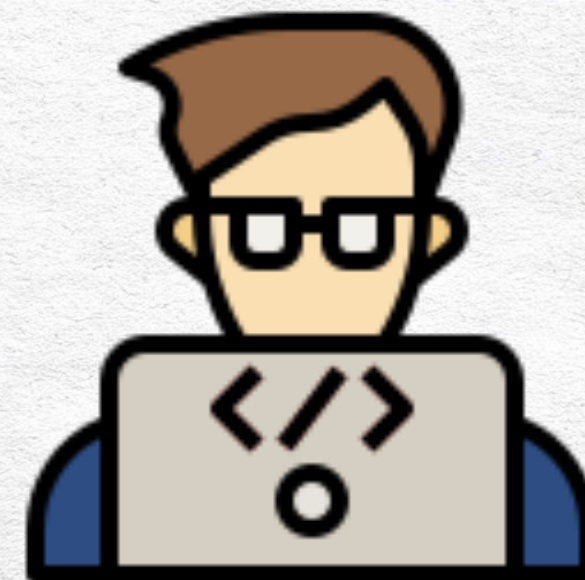




# Aprendendo Programação com JavaScript

1

- *Introduções necessárias:  
Programação e lógica de programação,  
Desenvolvimento Web e  
JavaScript*
- *Instalações e preparação de  
Ambiente*
- *Criando seu primeiro código*

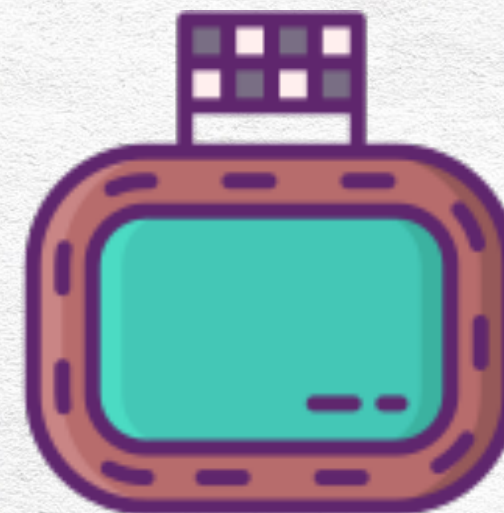
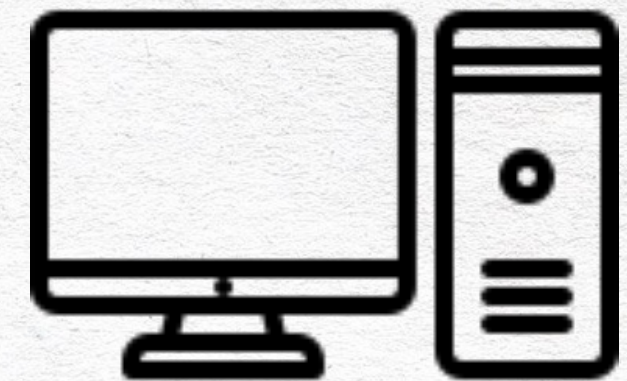
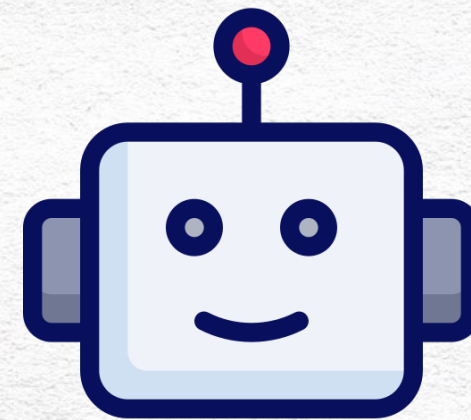




# O que é a programação?

1

- *Programação é a arte de criar instruções precisas e entregar as informações necessárias para controlar o comportamento de uma máquina.*

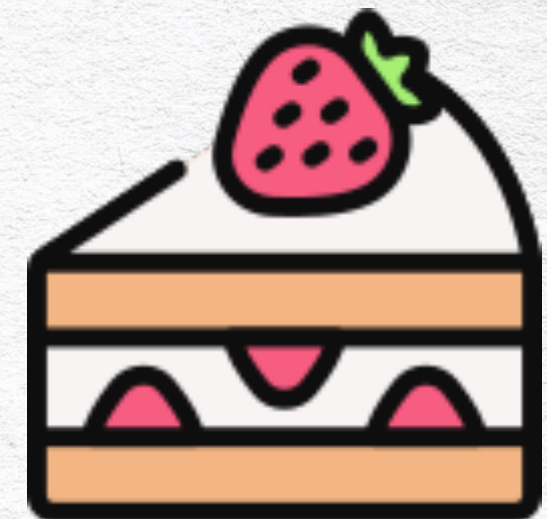




# É como criar uma receita de bolo

2

- Definimos os ingredientes
- Montamos a sequência de passos do preparo
- Com a descrição correta, um cozinheiro consegue seguir a receita e produzir nosso bolo.

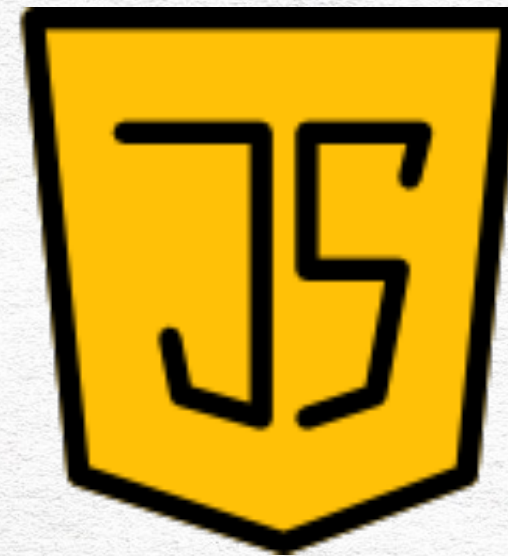




# Os pilares da programação

3

- *Linguagem*
- *Algoritmos e lógica de programação*
- *Dados*
- *Organização*





# Os pilares da programação

4

- *Linguagem*
- *Algoritmos e lógica de programação*
- *Dados*
- *Organização*

