## **ENUNCIADO:**

El objetivo principal es implementar el prototipo de la práctica de la Unidad 2. Esto implica codificar con HTML y CSS un diseño web responsivo para tres resoluciones:

- 1. <u>Dispositivos pequeños</u> (similar a móvil).
- 2. <u>Dispositivos medianos</u> (similar a tablet).
- 3. Dispositivos grandes (similar a portátil u ordenador de mesa).

Además, es obligatorio emplear etiquetas semánticas de HTML5.

A continuación, se exponen una serie de **aspectos importantes a tener en cuenta** en la elaboración de la práctica:

- El objetivo es que la página sea responsiva y esto debes lograrlo poniendo en práctica los conocimientos de <u>RWD con media queries</u> y metodologías como flex y grid.
- Es posible emplear <u>otra herramienta diferente que conozcas</u> siempre que se cumpla el objetivo final de la práctica, por ejemplo, Bootstrap 4.
- Evita que en dispositivos pequeños la página sea la misma versión, pero de tamaño reducido. Tiene que haber <u>cambios significativos</u> (componentes que desaparecen o se modifica su tamaño, cambios en el menú, etc.).
- Aunque es importante definir puntos de rotura cuando sea necesario, el diseño debe ser eficiente para evitar cambiar más propiedades de las estrictamente necesarias.
- Para un diseño responsivo adecuado y eficiente, es importante codificar la página con unidades de medida relativas.
- Si has decidido añadir imágenes, se deben adaptar a diferentes tamaños, según las técnicas estudiadas.
- No te limites a cambiar el tamaño del navegador o el zoom. Trata de hacer las <u>pruebas lo más precisas posible</u> para garantizar que la página se visualice correctamente en todos los dispositivos. Por ejemplo, desde el inspector de elementos o incluso abriendo la página en dispositivos reales con diferentes resoluciones.

## **INSTRUCCIONES DE ENTREGA:**

- La práctica debe realizarse de forma individual.
- Se dedicará algún tiempo en las horas de clase para resolver las dudas que surjan.
- La entrega debe realizarse por el aula virtual en el enlace habilitado para ello.
- El contenido a entregar será el código fuente de la página comprimido en un zip al que debes denominar "Práctica3\_Nombre\_Apellidos.zip". Por ejemplo, "Práctica3\_Pepe\_López\_Pérez.zip"