

# Bernardo Medeiros

## Desenvolvedor Junior

Olá, me chamo Bernardo de Moura Medeiros e curso atualmente o terceiro período da faculdade de Análise e Desenvolvimento de Sistemas no IFRN-CNAT. Ao longo do meu processo de aprendizado, projetei o design e desenvolvi aplicações web, utilizando Figma, JavaScript, React, TailwindCss, BootStrap e também desenvolvi sistemas backend nas tecnologias Python no framework Django, CSharp e Java. Além disso, gosto de aprender como as coisas funcionam no universo da tecnologia, e sou criativo na hora de solucionar problemas e desenvolver projetos.

### Contato

- **GitHub:** <https://github.com/bernardommedeiros>
- **Telefone:** (84) 98640-4281
- **E-mail:** [bernardo181105@gmail.com](mailto:bernardo181105@gmail.com)
- **Linkedin:** <https://www.linkedin.com/in/bernardomouramedeiros/>

### Tecnologias

- JavaScript
- React
- TailwindCSS
- Python
- Django
- Java
- C#
- Git/GitHub
- Linux
- Figma

## Formação Acadêmica

Análise e Desenvolvimento de Sistemas – IFRN-CNAT (2024.1 – 2026.2)  
Curso de Idiomas FUNCERN – Inglês (2024.1 – 2025.1)

## Exeperiência

### Dimensionamento Solar – CRM

Aplicação CRUD com base em conceitos da POO, utilizando as tecnologias Python para a interface do usuário e Java, para o administrador, o objetivo do projeto é facilitar os calculos de dimensionamento para a empresa de dimensionamento solar e atribuir um sistema de relacionamento com o cliente do produto.

### No Hype

Ecormmerce de loja de roupas, elaborei o design utilizando o Figma e desenvolvi o frontend com HTML/CSS, JavaScript e BootStrap.

### Se Avexe Não – Em Andamento

Loja de Açai já existente, localizada na zona Norte do estado, o projeto é um site destinado aos produtos, pedidos, horários e outras necessidades do comércio. Projetei o design utilizando o Figma e estou desenvolvendo o frontend da aplicação utilizando as tecnologias HTML, TailwindCSS, JavaScript e React.

### Learning Log

Projeto na tecnologia Django, uma aplicação CRUD, inspirado em plataformas como Notion, destinado ao cadastro de tarefas e objetivos de estudo do usuário, templates projetados em HTML e TailwindCSS.

### Comércio Eletrônico

Aplicação CRUD no terminal, efetuada inteiramente na linguagem Python. Simula um comércio de lojas de roupas e acessórios.

### Fluxo

Redesign e releitura do site da marca de e-sports Fluxo, projetei uma renovação no logotipo, um novo estilo pro site com uma nova dinâmica, sendo um eccormmerce de produtos da empresa mas com um acesso a uma aba de notícias relacionadas ao time, toda prototipação foi efetuada no Figma.

### Calculadora

Projeto pessoal simples na tecnologia JavaScript, afim de aprimorar a lógica na utilização da linguagem e suas peculiaridades, o projeto consiste em uma inspiração na calculadora do iphone e suas funcionalidades, trazendo funções que não é comum em projetos desse tipo, como a função de inverter o valor do números no display e de porcentagem, tendo a interface executada em HTML/CSS..

### Gerenciador de tarefas

To-do List simples, na tecnologia JavaScript, sendo possível criar novas tarefas, excluir e marcar como concluida as atividades, contando com um visual moderno desenvolvido em HTML e CSS.

### LinkTree

Projeto pessoal simples nas tecnologias JavaScript ,HTML e TailwindCSS. É uma landing page que direciona para todos os meus links profissionais e para contato. Serviu de suporte para o entendimento e estudo, principalmente, do framework CSS Tailwind.

### MySite – Django

Site de diversos mini projetos utilizando o framework, incluindo, calculadora de imc. Sistema de votação de esporte favorito com ranking de mais votados. Calculadora de gasto de energia, dando uma perspectiva do valor a ser pago. Cronograma de estudos personalizado, onde o usuário seleciona tópicos a serem abordados na semana e o sistema o separa igualmente entre os dias.

### Brainz

Prototipação e design de um aplicativo de estudo coletivo, utilizando técnicas de design, baseado em listas heurísticas e também a produção da identidade visual, como o logo e a paleta de cores.

### Algoritmos de Ordenação

Projeto de implementação de diversos algoritmos de ordenação, analisando sua complexidade, comparativo de desempenho dentre eles, e também o desempenho de diferentes linguagens, foram utilizadas C, Java e Python no desenvolvimento.