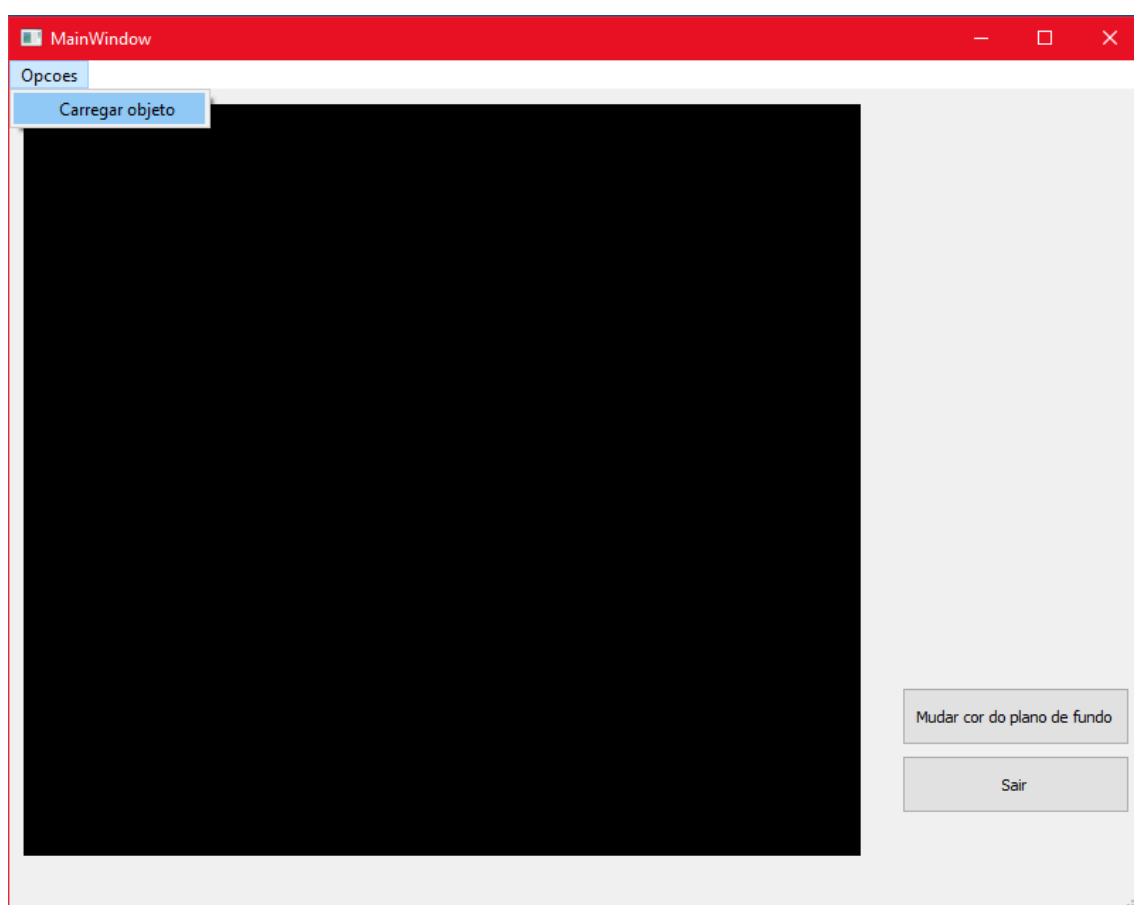
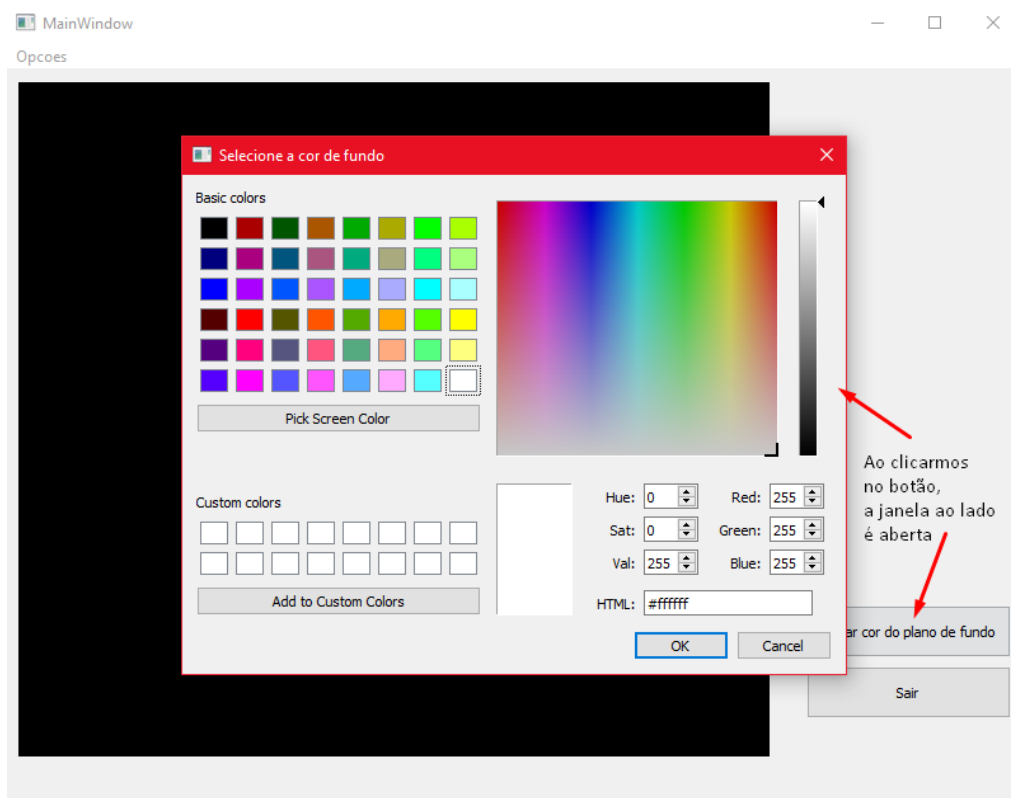


Manual do Usuário

O programa é bem simples e de fácil manuseio: ao se abrir a tela inicial, temos apenas um menu, denominado “Opcoes”, onde podemos adicionar o objeto 3D do formato “.off”, na opção “Carregar objeto”. Temos também dois botões funcionais na parte inferior direita da janela onde podemos selecionar a cor do plano de fundo da janela preta, pelo botão “Mudar cor do plano de fundo”, e sair do programa, ao clicar no botão “Sair”.





Quando adicionamos um objeto, temos as ações quando fazemos uso do teclado físico (teclado numérico). Quando pressionamos: 1) os efeitos são retirados; 2) é adicionado luz ao objeto; 3) é adicionado uma textura com iluminação ao objeto; 4) é adicionado apenas a textura ao objeto.

