

Integrantes:

Arthur Monteiro Pires Vilaça Bernardo Vieira Rocha João Pedro Costa Amaral Pedro Augusto Soares Vieira Raquel de Parde Motta



Trabalho TIAW PUC Minas | 2024

PROBLEMA E JUSTIFICATIVA

Dificuldade em encontrar caronas para ir até a universidade, grupos de carona no WhatsApp que não funcionam e perdem o foco em buscar caronas, tendo anúncios de coisas aleatórias e sendo usado como bate papo.



SOLUÇÃO

Criação do site/app UniCaronas

Contato direto

Para contato direto entre quem está disposto a dar carona e quem busca pela carona.

Ambiente Específico

Um ambiente onde será usado apenas para tratar sobre caronas, sem perda do foco no assunto e conversa fiada.



PÚBLICO ALVO



Estudantes Universitários





REQUISITOS

Funcionais

- Cadastro com suas informações pessoais e email institucional.
- Perfil de usuário com nome, foto, avaliações, horários e trajeto.
- Chat próprio, para diálogo direto entre passageiro e motorista.

Funcionais

 Implementação de um calendário intuitivo, para se organizar e anexar suas caronas nos respectivos dias, com informações de horário e com quem será a carona.

Funcionais

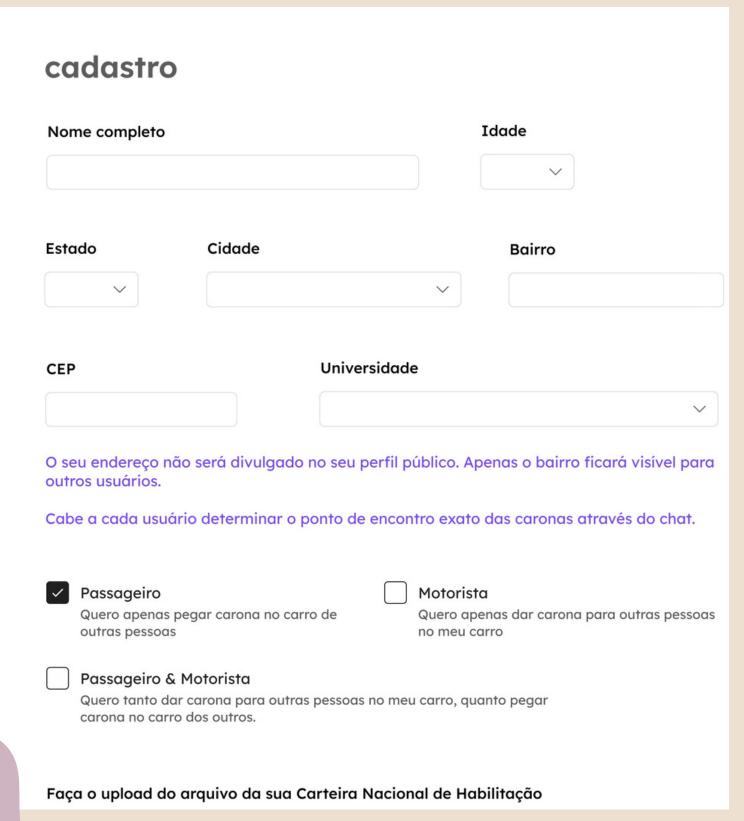
- Caixa de pesquisa, baseada em ponto de partida em bairro de origem e universidade de destino.
- solicitação da carona entre motorista e passageiro para confirmação da carona.

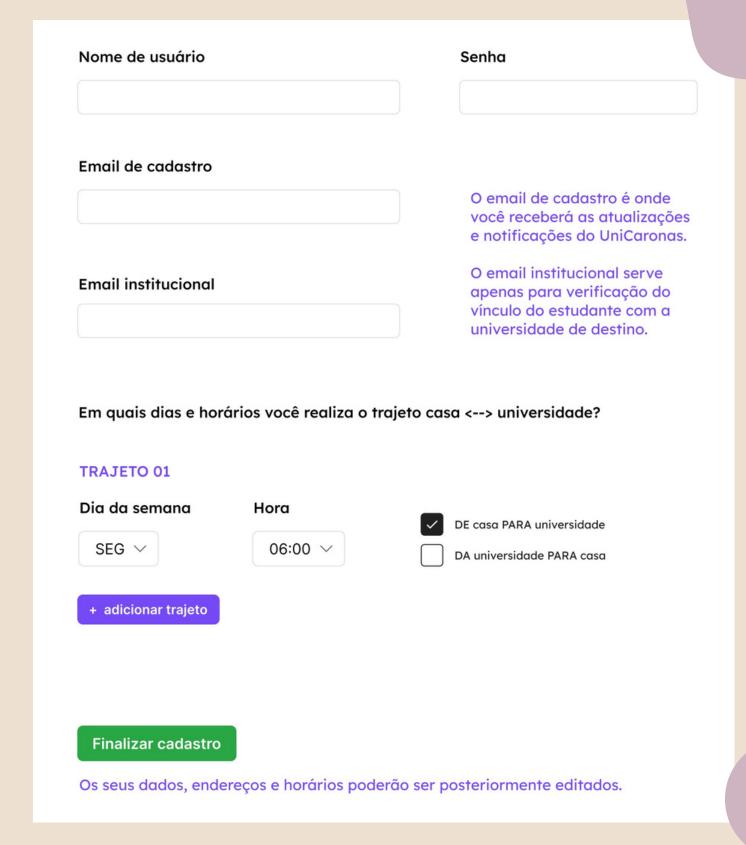
Não funcionais

- Cancelamento de carona com no mínimo 1 dia de antecedência
- Sempre utilizar ponto de referência para combinar carona, nunca endereço próprio em questão de segurança



CADASTRO

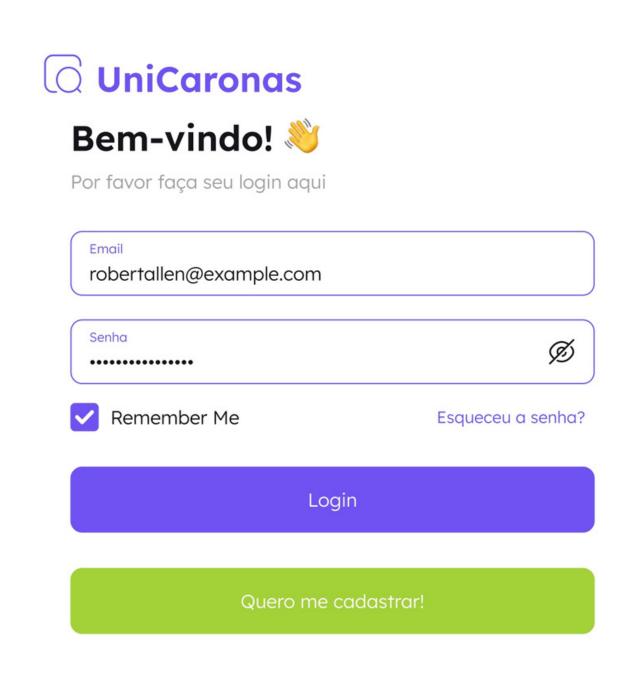






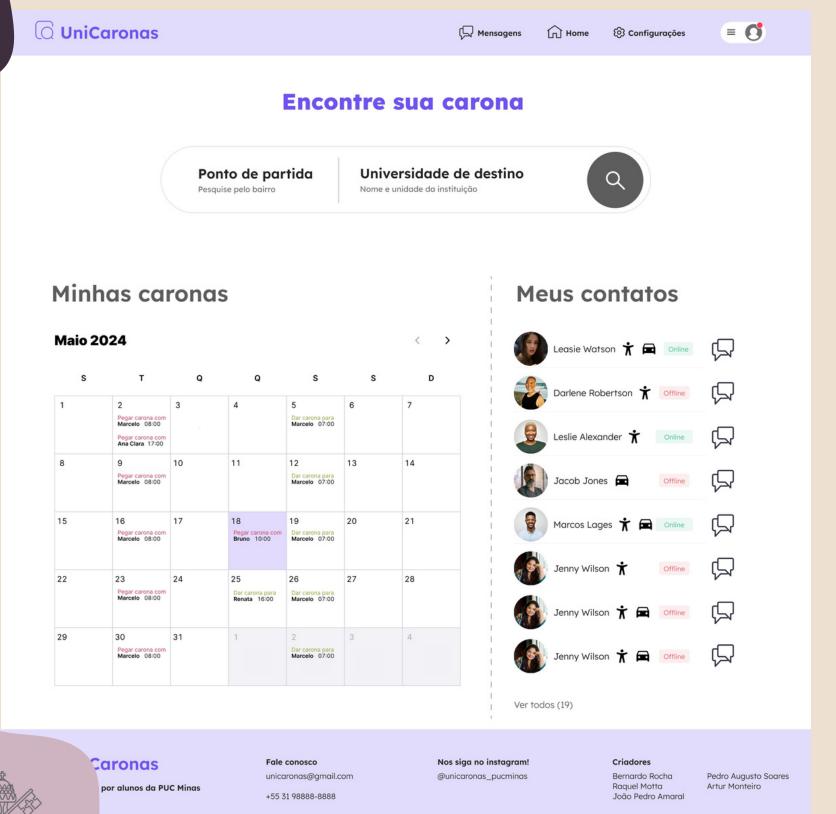
LOGIN

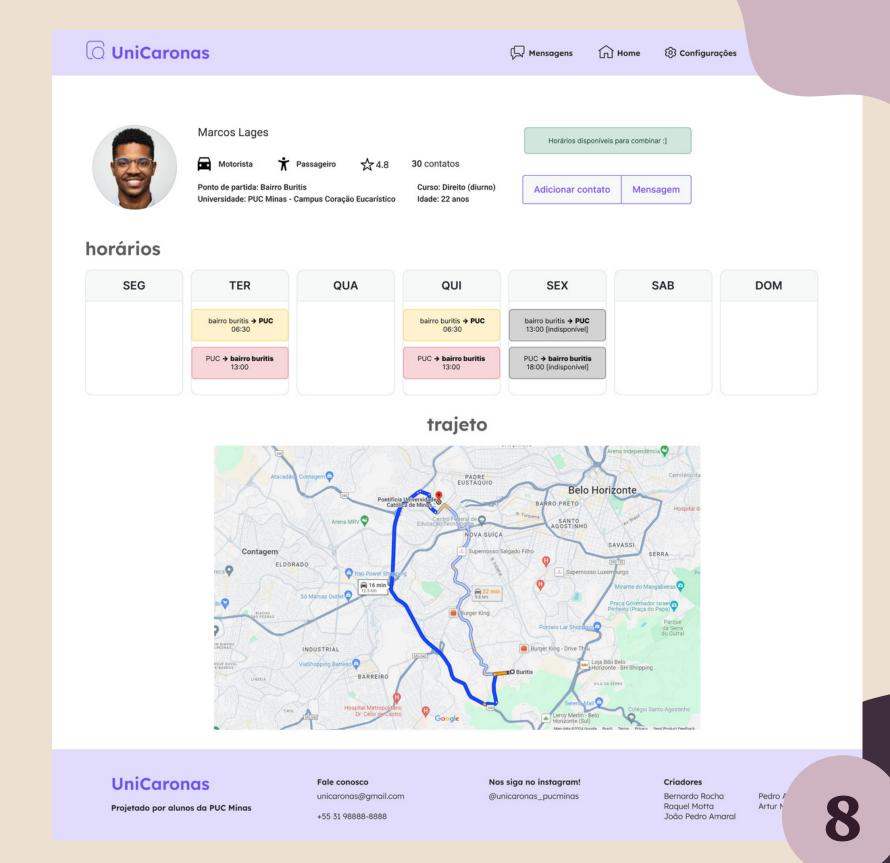
Chegue mais fácil na sua faculdade!



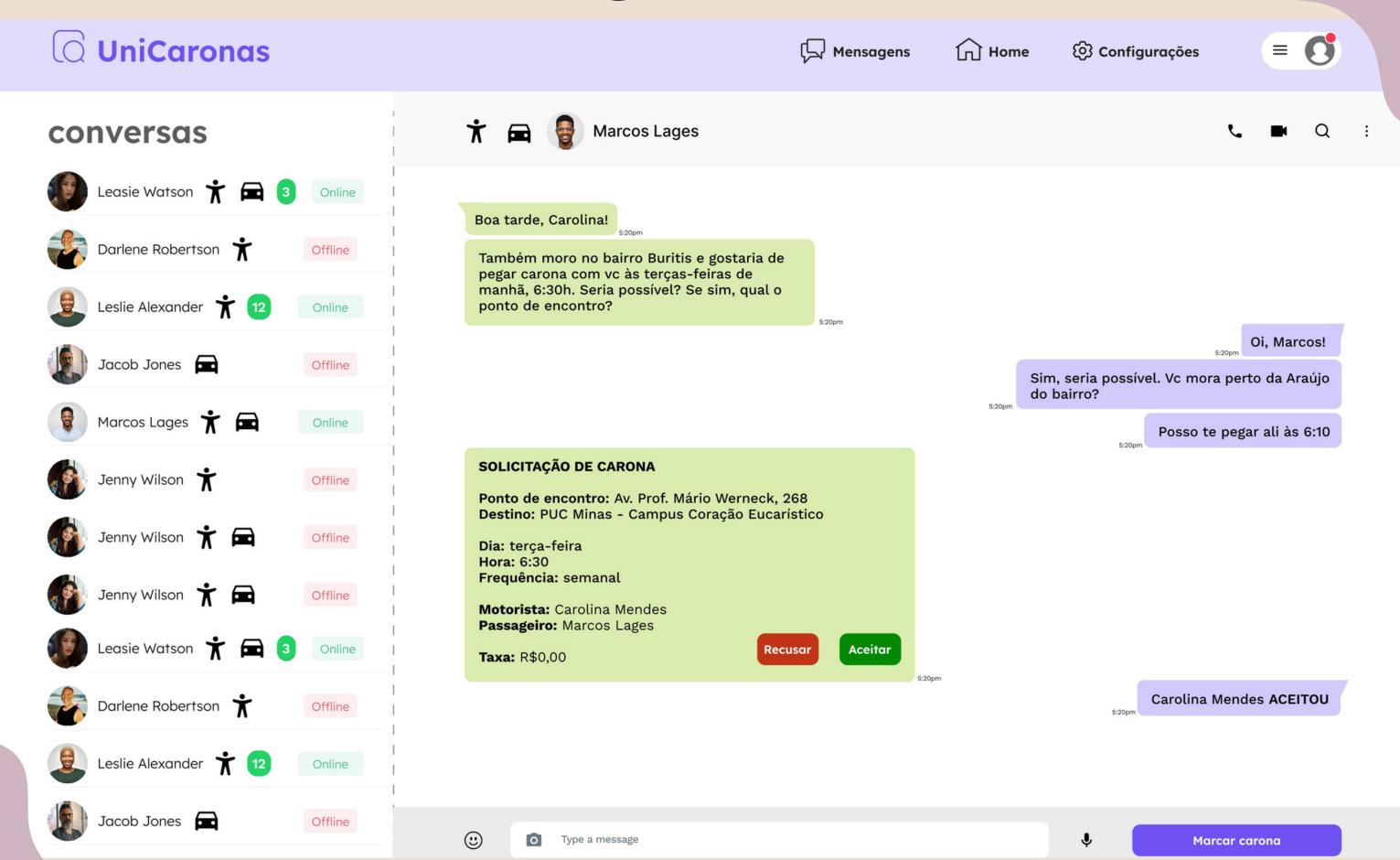


INTERFACE





CHAT





PUC Minas

METODOLOGIA DE TRABALHO

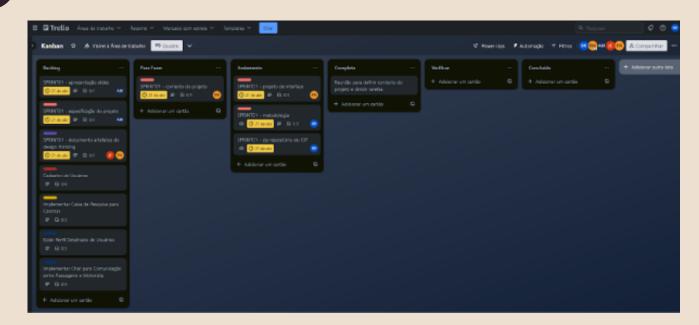


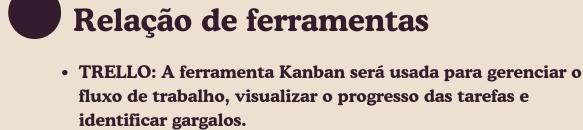
- GERENTES DE PRODUTO (Responsáveis pelo processo do Design Thinking):
 - João Pedro Costa Amaral
 - Pedro Augusto Soares Vieira
- GERENTE DE PROJETO (Responsável pela Metodologia de Trabalho):
 - Bernardo Vieira Rocha
- GERENTE DE REQUISITOS (Responsável pela Especificação do Projeto e pela Apresentação do Projeto):
 - Arthur Monteiro
- DESIGNER (Responsável pelo Projeto de Interface):
 - Raquel de Parde Motta
- SCRUM MASTER (Facilitador):
 - Raquel de Parde Motta

Relação de ambientes

- Desenvolvimento: Cada desenvolvedor configura seu ambiente local com as ferramentas necessárias.
- Produção: O ambiente final onde o sistema é implantado para os usuários finais.

Quadro de controle de tarefas - Kanban





- DISCORD: Uma das ferramentas de comunicação que serão utilizadas primordialmente para as reuniões online tanto as daily e as weekly como reuniões de emergência.
- WHATSAPP: Ferramenta para comunicação rápida, para tirar dúvidas, combinar reuniões e dar avisos importantes.
- GIT: O github do repositório será utilizado como ferramenta de controle de versão para rastrear as alterações feitas, facilitar a colaboração entre os desenvolvedores e permitir por meio de tecnologias como branches e outros, um desenvolvimento concomitante eficiente e saudável.





TESTES

ENTREVISTAS

Fizemos algumas entrevistas com universitarios aleatórios, com o intuito de saber se gostariam e utilizariam o app e em quais circunstâncias gostariam de utilizar.

PESQUISAS

Entramos em alguns grupos de carona no WhatsApp, para vermos como funcionava e se era eficiente. Chegamos a conclusão que não funcionava corretamente, pois tinha um pessoal que não usava o grupo com o intuito pelo qual foi criado, sendo pouco eficiente e não resolvendo o problema de várias pessoas.





FIM

AGRADEÇEMOS PELA ATENÇÃO

ATENCIOSAMENTE:

ARTHUR MONTEIRO PIRES VILAÇA
BERNARDO VIEIRA ROCHA
JOÃO PEDRO COSTA AMARAL
PEDRO AUGUSTO SOARES VIEIRA
RAQUEL DE PARDE MOTTA

