

Cartões CRC do Módulo de Registro

Tela de Login (Menu Principal)	
Responsabilidades:	Colaborações:
<ul style="list-style-type: none">Serve como "hub" para acessar as outras telasProcessa e valida tentativas de loginArmazena informações do usuário logado para utilizar no jogo	<ul style="list-style-type: none">Todas as telas (serve como interface de acesso)Manipulação de ArquivoBotão e Caixa de Texto para a interfaceImplementação do jogoPlayer

Tela de Remoção de Jogador	
Responsabilidades:	Colaborações:
<ul style="list-style-type: none">Serve como interface para o método de remoção de jogador do arquivoFase 1: Recebe e valida a existência do jogador a ser removidoFase 2: Confirma a senha para a remoção	<ul style="list-style-type: none">Tela de Login (para ser acessado)Manipulção de ArquivoBotão e Caixa de Texto para a interfacePlayer

Tela de Registro	
Responsabilidades:	Colaborações:
<ul style="list-style-type: none">Serve como interface para o método de adicionar novo jogador no arquivoValida se o jogador a ser registrado já existeConfirmação de senha dupla	<ul style="list-style-type: none">Tela de Login (para ser acessado)Manipulção de ArquivoBotão e Caixa de Texto para a interfacePlayer

Tela de Listagem de Jogadores	
Responsabilidades:	Colaborações:
<ul style="list-style-type: none">Lista todos os jogadores em ordem decrescente de scoreIndica quais jogadores possuem o recorde	<ul style="list-style-type: none">Tela de Login (para ser acessado)Manipulção de ArquivoBotão e Caixa de Texto para a interfacePlayer

Classe de Registro (Manipulação de Arquivo)	
Responsabilidades:	Colaborações:
<ul style="list-style-type: none">Realiza manipulações gerais no arquivo que contém os jogadores cadastradosVerifica se o arquivo está vazioVerifica se o arquivo está abertoAdiciona novos jogadores no arquivoObtém a listagem dos jogadores em ordem de scoreAtualiza jogadoresDeleta jogadoresObtém jogador com maior scoreAtualiza o novo campeão(Maior score)	<ul style="list-style-type: none">PlayerTela de Login(Menu Principal)Tela de Remoção de JogadorTela de RegistroTela de Listagem de JogadoresImplementação do Jogo

Controle de Áudio do Menu	
Responsabilidades:	Colaborações:
<ul style="list-style-type: none">Serve como interface para manipular os samples das caixas de texto e botõesMuta/Desmuta os efeitos sonoros das telas	<ul style="list-style-type: none">Tela de LoginTela de RemoçãoTela de RegistroTela de ListagemCaixa de textoBotão

Botão do Menu	
Responsabilidades:	Colaborações:
<ul style="list-style-type: none">Serve como interface para métodos das telas	<ul style="list-style-type: none">Tela de LoginTela de RemoçãoTela de RegistroTela de ListagemControle de Áudio

Caixas de Texto	
Responsabilidades:	Colaborações:
<ul style="list-style-type: none">Serve como interface para receber input de texto do usuárioTratamentos para não receber entradas inválidas	<ul style="list-style-type: none">Tela de LoginTela de RemoçãoTela de RegistroControle de Áudio

Struct Player	
Responsabilidades:	Colaborações:
<ul style="list-style-type: none">Serve como uma estrutura que contém informações dos jogadores que tramitarão entre as classesPossui atributos de username, score, quantidades de vezes jogadas(games), passwordSobrecarga de operador para ordenação dos jogadores	<ul style="list-style-type: none">RegistroTela de Login(Menu Principal)Tela de Remoção de JogadorTela de RegistroTela de Listagem de JogadoresImplementação do Jogo