

Class & Object

Praktikum 4

Class 'Mobil' Tanpa Method

```
// nama file : Mobil.java  
class Mobil{  
    String warna;  
    int tahunProduksi;  
}
```

Keterangan :

Pada contoh diatas, class yang dibuat bernama **Mobil**, dan mempunyai **variabel instant** atau **atribut** yaitu ***warna*** dan ***tahunProduksi***.

Membuat Object dari Class 'mobil'

```
// nama file : MobilBeraksi.java
public class MobilBeraksi{
    public static void main(String[] args){
        // membuat object dari class Mobil
        Mobil mobilku = new Mobil();

        // mengisi atribut class
        mobilku.warna = "Merah";
        mobilku.tahunProduksi = 2010;

        // memanggil isi atribut
        System.out.println("Warna mobil : " + mobilku.warna);
        System.out.println("Tahun mobil : " + mobilku.tahunProduksi);
    }
}
```

Class 'Mobil2' dengan Method

```
// nama file : Mobil2.java
class Mobil2{
    String warna;
    int tahunProduksi;

    void isiVariabel (String warnaMobil, int tahunMobil){
        warna= warnaMobil;
        tahunProduksi= tahunMobil;
    }
    void printMobil(){
        System.out.println("Warna mobil : " + warna);
        System.out.println("Tahun mobil : " + tahunProduksi);
    }
}
```

Keterangan :

Pada contoh diatas, class yang dibuat bernama **Mobil2**. Class mempunyai variabel instant atau atribut yaitu **warna** dan **tahunProduksi** serta method dengan nama **printMobil()** & **isiVariabel**.

Membuat Object dari Class 'mobil2'

```
// nama file : MobilBeraksi2.java
public class MobilBeraksi2{
    public static void main(String[] args){
        // membuat object dari class Mobil
        Mobil2 mobilku2 = new Mobil2();

        // mengisi atribut class
        mobilku2.isiVariabel("Merah", 2010);

        // memanggil method printMobil()
        mobilku2.printMobil();
    }
}
```

Latihan

- Kembangkan Class Mobil2
- Ubah nama class menjadi MobilLengkap dan tambahkan method:
 - hidupkanMobil()
 - matikanMobil()
 - ubahGigi(int Gigi)
- Isi masing-masing method dengan tampilan status menggunakan System.out.println()
- Panggil method-method diatas dari MobilLengkapBeraksi