

Kondisi

Praktikum 2

Pernyataan IF

```
if (suatu_kondisi)  
    perintah_1;
```

```
// Nama File : IfSederhana.java  
public class IfSederhana{  
    public static void main(String[] args){  
        int TotalBelanja = 150000;  
        int diskon = 0;  
  
        if (TotalBelanja >= 100000)  
            diskon = TotalBelanja / 10;  
  
        System.out.println("Total Belanja = " + TotalBelanja);  
        System.out.println("Diskon = " + diskon);  
    }  
}
```

Pernyataan IF ... ELSE ...

```
if (suatu_kondisi)
    perintah_1;
else
    perintah_2;
```

```
if (suatu_kondisi) {
    perintah_1;
} else {
    perintah_2;
}
```

```
// Nama File : IfElse.java
public class IfElse{
    public static void main(String[] args){
        int TotalBelanja = 50000;
        int diskon = 0;

        if (TotalBelanja >= 100000)
            diskon = TotalBelanja / 10;
        else
            diskon = 0;

        System.out.println("Total Belanja = " + TotalBelanja);
        System.out.println("Diskon = " + diskon);
    }
}
```

Pernyataan SWITCH ... CASE ...

```
// Nama File : PernyataanSwitch.java
public class PernyataanSwitch{
    public static void main(String[] args){
        int pilihan = 1;

        switch(pilihan){
            case 1 :
                System.out.println("Pilihan anda adalah : Satu ");
                break;
            case 2 :
                System.out.println("Pilihan anda adalah : Dua ");
                break;
            default :
                System.out.println("Pilihan anda adalah : Tiga ");
                break;
        }
    }
}
```

IfElse2.java

```
import javax.swing.*;

public class IfElse3{
    public static void main(String[] args){

        String tot = JOptionPane.showInputDialog("Masukkan Total Belanja :");
        int TotalBelanja = Integer.parseInt(tot);

        int diskon = 0;

        if (TotalBelanja >= 100000)
            diskon = TotalBelanja / 10;
        else
            diskon = 0;

        System.out.println("Total Belanja = " + TotalBelanja);
        System.out.println("Diskon = " + diskon);
    }
}
```

PernyataanSwitch2.java

```
import javax.swing.*;
public class PernyataanSwitch3{
    public static void main(String[] args){

        String pil = JOptionPane.showInputDialog("Masukkan Pilihan Anda (1/2/3) : ");
        int pilihan = Integer.parseInt(pil);

        switch(pilihan){
            case 1 :
                System.out.println("Pilihan anda adalah : Satu ");
                break;
            case 2 :
                System.out.println("Pilihan anda adalah : Dua ");
                break;
            case 3 :
                System.out.println("Pilihan anda adalah : Tiga ");
                break;
            default :
                System.out.println("Anda memilih selain 1/2/3! ");
                break;
        }
    }
}
```

Membaca Input dari Keyboard

```
// Nama File : BacaKeyboard.java
import java.io.*;
public class BacaKeyboard {
    public static String bacaString(){
        int karakter;
        String str = "";
        boolean selesai = false;

        while (!selesai) {
            try {
                karakter = System.in.read();
                if (karakter < 0 || (char) karakter == '\n')
                    selesai = true;
                else if ((char) karakter != '\r')
                    str = str + (char) karakter;
            }
            catch(java.io.IOException e) {
                System.err.println("Ada Kesalahan");
                selesai = true;
            }
        }
        return str;
    }
}
```