Materi Kuliah

1. Metodologi Penelitian
2. Pengantar penelitian
   1. Pengertian penelitian
   2. Proses berpikir ilmiah
   3. Tujuan penelitian
   4. Variable penelitian
   5. Pengertian metode penelitian
   6. Jenis-jenis penelitian/klasifikasi penelitian
   7. Proses penelitian
   8. Konsep penelitian
   9. Orisinalitas penelitian
   10. Kontribusi penelitian
3. Penelitian S1 (Tugas Akhir)
   1. Hakekat penelitian S1 bidang Computing
   2. Tahapan penelitian
   3. Perbedaan penelitian S1, S2, dan S3
4. Sistematika Proposal Tugas Akhir
   1. Judul penelitian
   2. Latar belakang
   3. Perumusan masalah
   4. Batasan masalah
   5. Tujuan tugas akhir
   6. Manfaat tugas akhir
   7. Tinjauan pustaka/landasan teori
   8. Metodologi penelitian
   9. Jadwal pelaksanaan
   10. Daftar pustaka
5. Pemrograman Framework
6. Pemrograman Basis Data
7. Analisa dan Perancangan Berorientasi Obyek
8. Pemrograman Web
9. Pemrograman Berorientasi Obyek
10. Desain Sistem Informasi