

PROJECT PEMROGRAMAN FRAMEWORK

Kelas: Senin/18.20/M.3.3

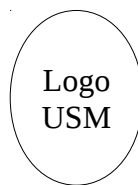
Dari tema aplikasi yang Tim Anda pilih selanjutnya implementasikan ke dalam aplikasi yang siap dijalankan (meskipun sederhana) menggunakan framework CodeIgniter versi 3.X, lalu lengkapi syarat-syarat pengumpulan project sebagai berikut:

- A) Online-kan aplikasi Tim Anda menggunakan hosting Gratis/berbayar.
- B) Compress folder Aplikasi Anda beserta file .SQL (hasil export mysql) ke dalam file .ZIP/.RAR.
- C) Susun laporan project menggunakan sistematika sesuai Lampiran 1. dan Lampiran 2., dan cetak ke atas kertas A4.
- D) Kirim file laporan (.DOCX) beserta file aplikasi (.ZIP/.RAR) ke email dengan alamat:
Email : very@usm.ac.id
Subject : framework_senin_18.20
Attachment : file laporan (.DOCX) & file aplikasi (.ZIP/.RAR)
Batas waktu : Senin/2 Januari 2017
- E) Kumpulkan laporan hasil cetak dan tanda tangan presensi pada waktu berikut:
Hari/Tanggal : Selasa/3 Januari 2017
Pukul : 17.00 – 19.00 WIB
Tempat : Ruang Dosen Gdg.M Lt.1

Selamat berkreasi dan bekerjasama dalam Tim!

LAPORAN PROJECT PEMROGRAMAN FRAMEWORK
APLIKASI

Kelompok: Senin/18.20/M.3.3



Tim Aplikasi:

- | | |
|-------------|------------|
| 1. XXXXX | NIM. XXXXX |
| 2. XXXXX | NIM. XXXXX |
| 3. XXXXX | NIM. XXXXX |
| 4. dst | |

PROGRAM STUDI S1-TEKNIK INFORMATIKA
JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS SEMARANG
Desember 2016

Lampiran 2. Susunan Laporam

Bab 1. Deskripsi

1.1. Nama Aplikasi

1.2. Alamat URL Aplikasi (Online)

– jika menggunakan class session untuk proses login, tuliskan username dan password disini.

1.3. Use Case Diagram

1.4. Object aplikasi

1.5. Struktur tabel

Bab 2. Model

2.1. Nama model 1

.... skrip kode letakkan disini

2.2. dst

Bab 3. View

3.1. Nama view 1

.... skrip kode letakkan disini

.... tampilan view letakkan disini

3.2. dst ...

Bab 4. Controller

4.1. Nama controller 1

.... skrip kode letakkan disini

4.2. dst

Bab 5. Tim Aplikasi

... harus diisi sesuai kontribusi masing-masing anggota tim

No.	Nama/Nim	Uraian Tugas	Prosentase Tugas (%)