

TUGAS UML

Mata Kuliah: APBO Sore (Selasa/17.00/Q.3.2)

Use case diagram

Akan dikembangkan sebuah sistem untuk perpustakaan yang dapat melayani kebutuhan beberapa user yaitu:

Kebutuhan/requirement	Pengguna
1. Mencari buku	Anggota, petugas
2. Peminjaman buku	Petugas
3. Pengembalian buku	Petugas
4. Pendaftaran anggota	Petugas

Khusus untuk “Peminjaman buku” apabila belum menjadi anggota maka harus didaftarkan dulu melalui “Pendaftaran Anggota”

Buatlah Diagram use case untuk deskripsi tsb diatas!.

Activity diagram

Berikut aktivitas dari “Pengembalian buku”:

1. Petugas memasukkan “no_anggota” ke sistem.
2. Sistem melakukan cek keanggotaan,
3. Sistem menampilkan informasi tentang anggota dan informasi buku yang dipinjam
4. petugas memasukkan “kode_buku” yang hendak dikembalikan.
5. Sistem memproses kode_buku tsb dan melakukan cek keterlambatan, jika terlambat maka sistem akan menampilkan denda yang harus dibayar, jika tidak proses dilanjutkan.
6. Sistem akan mengubah status buku dalam transaksi menjadi kembali.
7. Transaksi pengembalian selesai.

Gambar activity diagram dari aktifitas tersebut diatas.

Sequence diagram

Buatlah diagram sequence yang menggambarkan interaksi antar obyek pada aktivitas pengembalian buku diatas/sebelumnya.

Class diagram

Dari deskripsi aktivitas Pengembalian Buku diatas/sebelumnya, temukan class/object dan gambar ke dalam Diagram Class.