Ebook PHP Cepat OOP Bahasa Indonesia

PHP adalah bahasa pemrograman script server-side yang didesain untuk pengembangan web. Selain itu, PHP juga bisa digunakan sebagai bahasa pemrograman umum (wikipedia). PHP di kembangkan pada tahun 1995 oleh Rasmus Lerdorf, dan sekarang dikelola oleh The PHP Group.

Sedangkan **OOP** (**Object Oriented** Programming) adalah suatu metode pemrograman yang berorientasi kepada objek. Tujuan dari **OOP** diciptakan adalah untuk mempermudah pengembangan program dengan mengikuti model yang telah ada di kehidupan sehari-hari. Jadi, setiap bagian dari suatu permasalahan adalah objek.

Finnaly setelah bertarung habis habisan selama hampir 8 hari ebook Tinju Cepat OOP dengan PHP akhirnya agan Gun Gun Febrianza sang pembuat ebook ini mempublikasikan Ebook Bahasa Pemograman PHO(Perusak hubungan orang) PHP. Dengan Isinya 82 Lembar.

Siapkan Kopi dan amunisi anda bisa mempelajarinya seharian dengan manfaat yang akan anda rasakan seumur hidup haha, investasi yang tidak akan pernah gagal adalah ilmu pengetahuan. Buat yang sibuk bisa mempelajarinya 1 - 5 hari toh hanya 82 lembar.

(http://1.bp.blogspot.com/-

eDjHHHfZRFY/VngNMFxSv3I/AAAAAAAAAAAbk/dEFTIe31Mek/s1600/12366276_1699263853620806_57334 19397346589414_n.jpg)

Silahkan download ebook dan source code: https://github.com/PUSRISTEK/OOPPHPPDO

(https://github.com/PUSRISTEK/OOPPHPPDO)
Background

Rasanya belum cakep kalau programmer belum memahami OOP (Object Oriented Programming) kali ini kita akan mengimplementasikanya dengan bahasa PHP. Sering kali saya sebelum mengenal OOP membuat web application dengan paradigma (yang penting webnya jalan sesuai dengan kebutuhan user) tapi setelah saya mempelajari OOP saya bisa merasakan perbandinganya code yang saya buat

lebih terstruktur tak lagi messy code. Kelebihan OOP dalam buku ini adalah tehnik code re-usablenya. Buku ini bisa membantu buat para messy coder untuk migrasi ke OOP.

Dalam buku ini kita akan mempelajari konsep dasar pemograman berorientasi objek menggunakan bahasa PHP, segala konsep yang kita pelajari akan digunakan pada chapter chapter berikutnya. Setelah itu kita akan mengenal PDO (PHP Data Object), menggunakan fungsi fungsi yang dimilikinya, mengenal prepared statement agar performansi web application yang kita bangun menjadi lebih cepat dan hemat bandwidth. Sedikit mengenal bootstrap dan pada bab yang terakhir kita akan mempelajari Teknologi AJAX (dibahas secara singkat versi intensif dan komprehensif tunggu ebook selanjutnya).

Buat yang hendak KP, SKRIPSI, atau bermain proyek dengan web buku ini bisa membantu kalian.

Itu lah latar belakang mengapa agan Gun Gun Febrianza membuat ebook ini.

sedangkan pembahasan apasaja yang ada di ebook bisa dilihat dibawah:

Content Table

Chapter 1: Apa itu Object Oriented Programming?

Chapter 2: Apa itu Class? Method dan Variable?

Chapter 3: Membuat Sebuah Object Menggunakan Class

Chapter 4: Memanggil Method dalam sebuah Object

Chapter 5: Apa itu Constructor Function?

Chapter 6: Apa itu Inheritance?

Chapter 7: Apa itu Function Overriding?

Chapter 8: Apa itu Access Modifier?

Chapter 9: Apa itu PDO (PHP Data Object)?

Chapter 10: Method Query()

Chapter 11: Method Exec()

Chapter 12 : Try/Catch Statement

Chapter 13: Memahami Array

Chapter 14: Method Fetch()

Chapter 15: Prepared Statement

Chapter 16: Method bindParam()

Chapter 17: Fetch Style

Chapter 18: Finishing Touch

Special Chapter: Quadruple Attack AJAX, PHP dan MySQL

Saran dan kritikan sangat membantu agar buku ini bisa dikembangkan lebih, saran dan kritikan terbaik akan ditampilkan di edisi revisi.

Sebarkan dan share ya agar yang lain mempelajarinya.. Feel free to add or remove tags:))

Never miss our latest news, subscribe here for free

Email address... Submit