

# Latihan 1: Class & Object

- Buat class mobil (mobil.java) yang memiliki 3 atribut yaitu merk (String), warna (String), tahunProduksi (int).
- Buat method construct dengan parameter “merk” untuk set isi nilai atribut “merk”.
- Buat method “setAtribut” dengan parameter “warna” dan “tahunProduksi”, untuk set isi nilai kedua atribut tersebut.
- Buat method “getAtribut” untuk mengambil/mengembalikan nilai ketiga atribut tersebut ke layar.
- Buat 2 object dari class mobil tersebut (mobilAksi.java)

# Latihan 1: Class & Object

- Buat class Sepeda (sepeda.java) yang memiliki 3 atribut yaitu merk (String), warna (String), bahanRangka (String).
- Buat method construct dengan parameter “merk” untuk set isi nilai atribut “merk”.
- Buat method “setAtribut” dengan parameter “warna” dan “bahanRangka”, untuk set isi nilai kedua atribut tersebut.
- Buat method “getAtribut” untuk mengambil/mengembalikan nilai ketiga atribut tersebut ke layar.
- Buat 2 object dari class sepeda tersebut (sepedaAksi.java)