

PROJECT AKHIR SIMULASI DAN GAME

Kamis, 11 Juni 2015

Buatlah simulasi Game sederhana dengan menggunakan Game Engine Gratis “Game Maker” (<http://www.yoyogames.com/studio/download>) dengan ketentuan berikut:

- 1 player (Pemain utama) → karakter bebas
- Player memiliki perilaku, yaitu gerak, ambil (dengan cara tabrak atau lompat)
- Memiliki level/ruangan minimal 2
- Terdapat karakter lawan yang sifatnya mengurangi poin/nyawa/kesehatan
- Terdapat karakter pendukung yang sifatnya menambah poin/nyawa/kesehatan

Informasi Pengumpulan Project:

- Sifat Project: KELOMPOK (2 mhs)
- Laporan berupa printout (CETAK), kertas ukuran A4, Times New Roman 12pt
- Laporan berisi penjelasan tentang cara menggunakan game
- File game/soft file (.gmz) kirim ke email: very@usm.ac.id, dengan subject: UAS_Game
- Project dikumpulkan Kamis, 25 Juni 2015 di meja dosen Gedung M Lt.1