Studi Kasus Desain Sistem Informasi:

Akan dibangun sebuah sistem informasi perpustakaan untuk mengelola informasi yang diperlukan dalam suatu perpustakaan. Sistem informasi perpustakaan diharapkan mampu melakukan manajemen yang meliputi fungsifungsi berikut:

- Mengelola data buku, meliputi tambah, ubah, dan hapus data buku.
- Mengelola data anggota, meliputi tambah, ubah, dan hapus data anggota.
- Mengelola data peminjaman, meliputi pencatatan data peminjaman dan pengembalian.
- Melakukan pencarian buku.

Sistem informasi yang akan dibuat adalah aplikasi berbasis web. Aturan yang harus diatasi oleh sistem informasi perpustakaan adalah sebagai berikut:

- Buku dapat memiliki lebih dari satu pengarang.
- Anggota boleh meminjam lebih dari satu buku.
- Anggota dapat mengembalikan buku yang dipinjam tidak dalam waktu yang bersamaan seperti saat meminjam buku.
- Pengunjung yang bukan anggota tidak diperbolehkan meminjam buku.
- Proses pendaftaran buku, anggota, dan peminjaman buku dilakukan oleh petugas perpustakaan.
- Anggota dan pengunjung dapat melakukan pencarian buku.

Berdasarkan dari deskripsi sistem informasi perpustakaan diatas, tentukan:

- 1. Aktor yang terlibat,
- 2. Use Case yang terdapat dalam sistem tersebut, dan
- 3. Kandidat Class yang muncul
- 4. Gambarkan ke dalam diagram Use Case disertai dengan skenario use casenya.
- 5. Tulis di kertas Folio
- 6. Kumpulkan Hari ini Jumat/22 Mei 2015 s/d pukul 18.30 WIB