Tahapan Project Rekayasa Web

- Tahap-1 → Inisialisasi Project & analisa
 - Masalah yang ditemukan, pengguna sistem, solusi, kebutuhan data+informasi, kebutuhan teknologi, kebutuhan fungsi, diagram use case+skenario
- Tahap-2 → Perancangan
 - Desain struktur tabel
 - Desain Antarmuka
- Tahap-3 → Implementasi
 - Implementasi antarmuka → file HTML
 - Implementasi Tabel → file SQL (MySQL)
- Tahap 4 → Akhir
 - Desain Flow Sistem (Alur) → Diagram Activity

Ujian Akhir (Teori) Rekayasa Web

1)Ujian Online di http://kulon.ftik.usm.ac.id

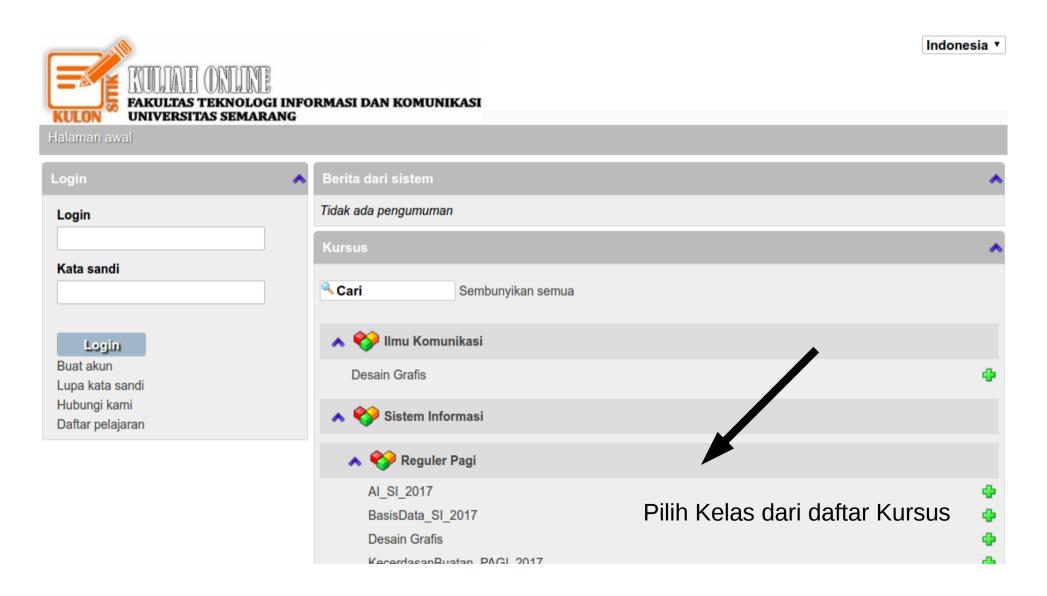
- Nama Kelas: Rekayasa_Web-Kamis-10.00
- Nama Tes: UAS
- Waktu: Kamis, 15 Juni 2017 10.00 23.00 WIB

2)Project Akhir:

- Lanjutkan project Anda dengan menggambar Flow/Alur Sistem menggunakan diagram Activity sesuai dengan use case+skenario
- Pengumpulan paling lambat tgl 15 Juni 2017 di meja saya (Gedung M1)
 - pukul 09.00 → kelas pagi

TUTORIAL KULON

Alamat KULON http://kulon.ftik.usm.ac.id/

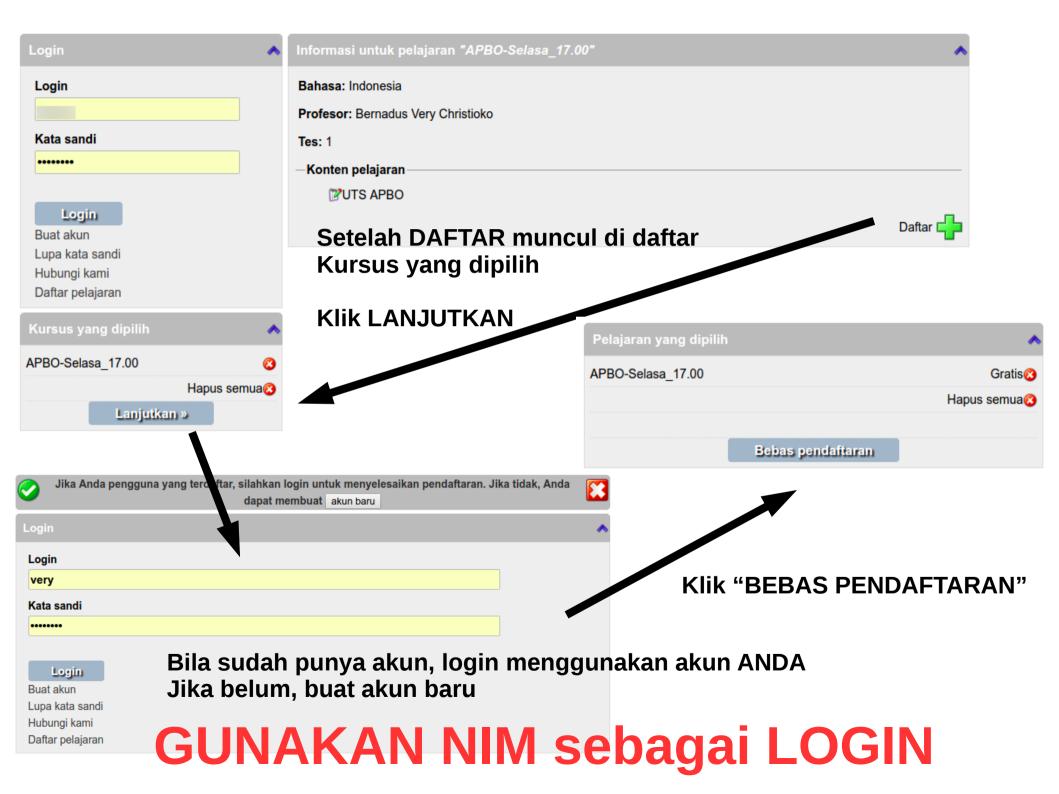


Nama Kelas: Pengantar_Web-Rabu-19.40



Nama Tes: UAS Web



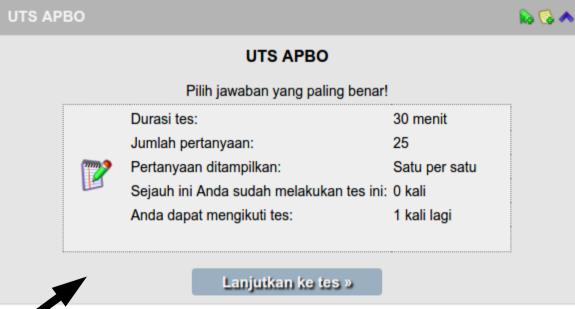




Setelah terdaftar Kelas akan muncul pada daftar KURSUS SAYA

Klik, lalu pilih materi QUIS





Klik LANJUTKAN KE TES >>