## Tahapan Project Rekayasa Web

- Tahap-1 → Inisialisasi Project & analisa
  - Masalah yang ditemukan, pengguna sistem, solusi, kebutuhan data+informasi, kebutuhan teknologi, kebutuhan fungsi, diagram use case+skenario
- Tahap-2 → Perancangan
  - Desain struktur tabel
  - Desain Antarmuka
- Tahap-3 → Implementasi
  - Implementasi antarmuka → file HTML
  - Implementasi Tabel → file SQL (MySQL)
- Tahap 4 → Akhir
  - Desain Flow Sistem (Alur) → Diagram Activity

## Tema Project

- Input KRS → Mila, yunita, ganes, kevin
- Mading Online → Surya, M.Rendy, Oktavian, Fajar, Sri
- Input KRS (Paket Matkul) → Tifana, Indah Noor, Anissa, Mei Diana, Rindhita
- Info Jadwal Dosen & Bimbingan → A.Gandhi, Rendy, Ade, Dewa, Jenifer, Deasy
- Booking buku online perpus → Erdi, Erohuki, Denata,
  Galih, Ilham
- Pencatatan data Identitas → Rismawan
- KRS (Cek bentrok jadwal) → Nur hidayah, R.Tegar, Rusdin
- Repository KP/TA → A.Rudi, Rizki, Susanti, Riana
- Info Kehadiran Dosen → Najib, Wahyu, Ady P, Dwi, Amri

# Ujian Akhir (Teori) Rekayasa Web

### 1)Ujian Online di http://kulon.ftik.usm.ac.id

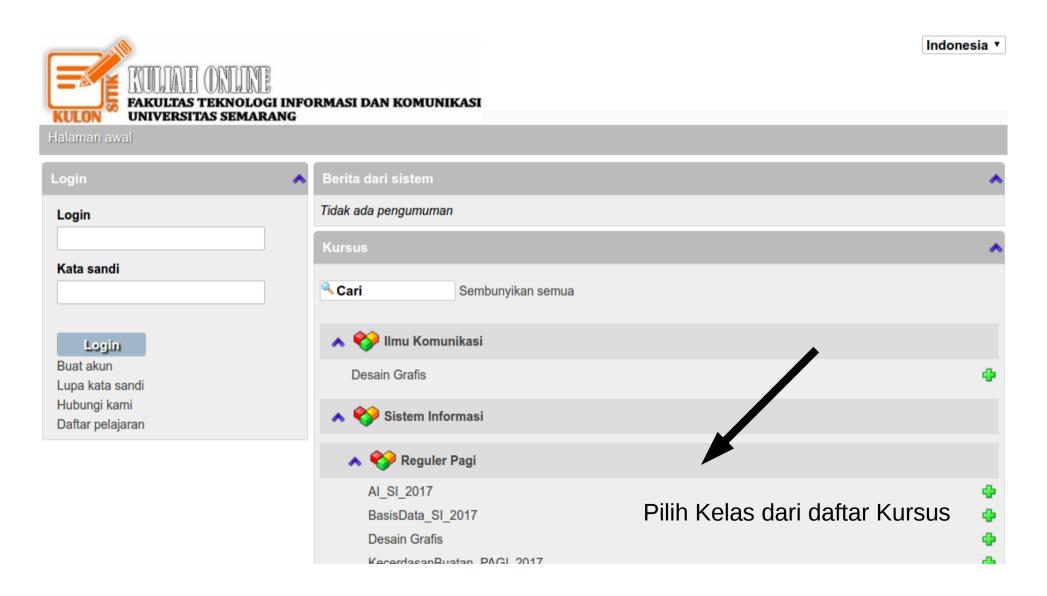
- Nama Kelas: Rekayasa\_Web-Kamis-10.00
- Nama Tes: UAS
- Waktu: Kamis, 15 Juni 2017 10.00 23.00 WIB

#### 2)Project Akhir:

- Lanjutkan project Anda dengan menggambar Flow/Alur Sistem menggunakan diagram Activity sesuai dengan use case+skenario
- Pengumpulan paling lambat tgl 15 Juni 2017 di meja saya (Gedung M1)
  - pukul 09.00 → kelas pagi

# **TUTORIAL KULON**

# Alamat KULON http://kulon.ftik.usm.ac.id/

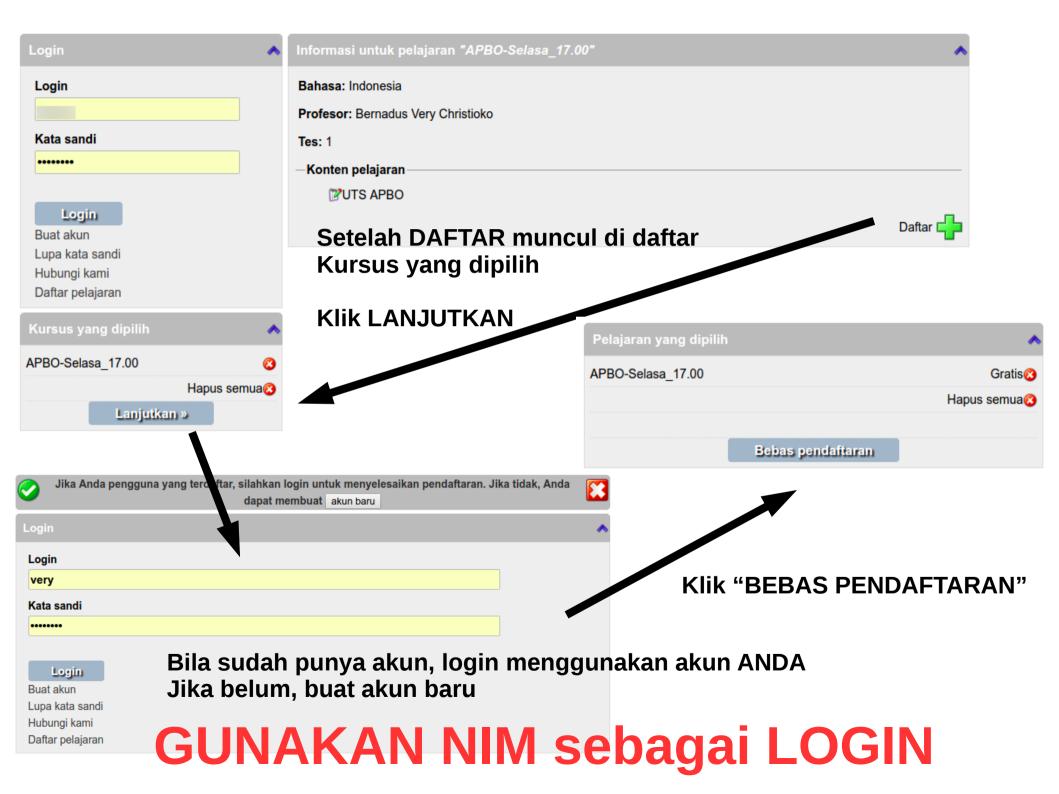


#### Nama Kelas: Rekayasa\_Web-Kamis-10.00



#### Nama Tes: UAS



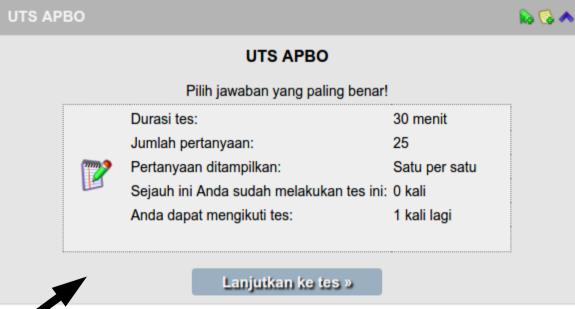




Setelah terdaftar Kelas akan muncul pada daftar KURSUS SAYA

Klik, lalu pilih materi QUIS





Klik LANJUTKAN KE TES >>