



Pengujian Berorientasi Obyek

Object-oriented testing

- ◆ Komponen yang diuji adalah class-object.
- ◆ Lebih besar dibandingkan pengujian suatu function sehingga pendekatan white-box testing perlu diperluas.
- ◆ Tidak jelasnya 'top' suatu system untuk top-down integration dan testing.

Testing levels

- ◆ Testing operations pada objects
- ◆ Testing object classes
- ◆ Testing clusters cooperating objects
- ◆ Testing OO system secara lengkap

Object Form

Form Pendaftaran Ijin Investasi

Nomor Pendaftaran:

Nama Pemohon:

Alamat:

Tlp:

No KTP:

Tanggal Pendaftaran:

Jenis Usaha:

Alamat Usaha:

Pemilik Tanah:



No Sertifikat:














Tepi Jalan:

Catatan:

Pengujian Class

<<Form>>
frmPendaftaranIjinInvestasi

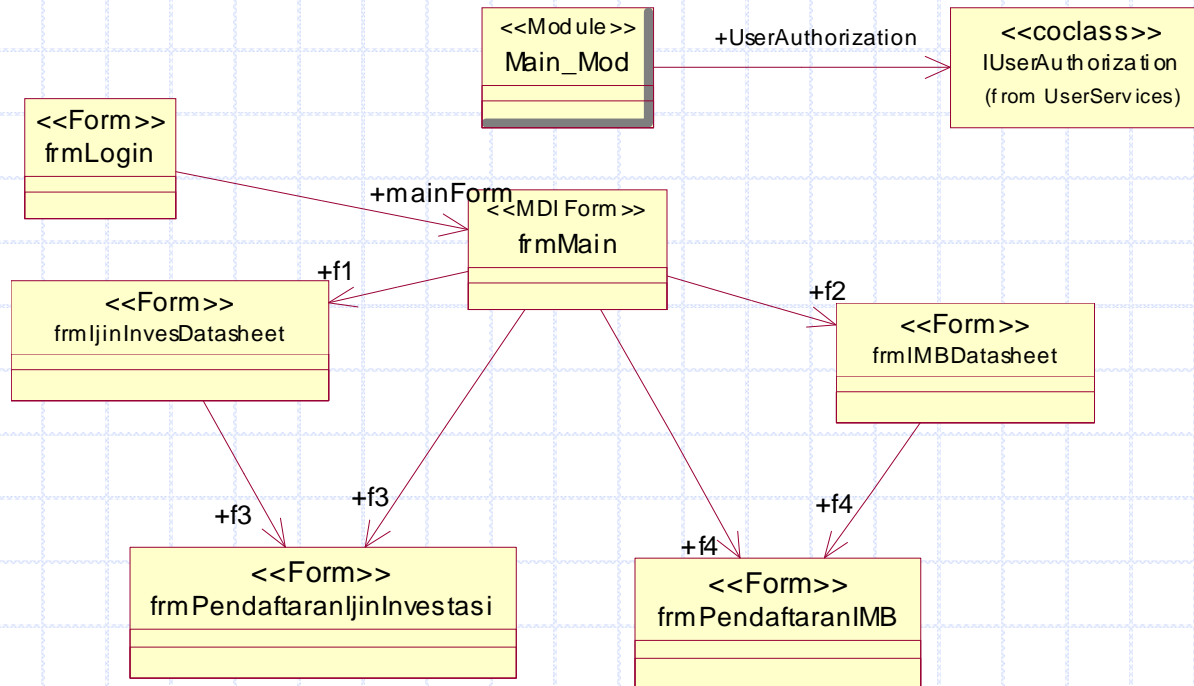
 mbAddNewFlag : Boolean
 mbDataChanged : Boolean

 Form_Load()
 Form_Resize()
 Form_KeyDown()
 Form_Unload()
 cmdAdd_Click()
 cmdCancel_Click()
 cmdUpdate_Click()
 cmdClose_Click()
 cmdFirst_Click()
 cmdLast_Click()
 cmdNext_Click()
 cmdPrevious_Click()
 setButtons()

◆ Menguji terhadap semua operation yg ada dan perubahan atribut-atributnya.

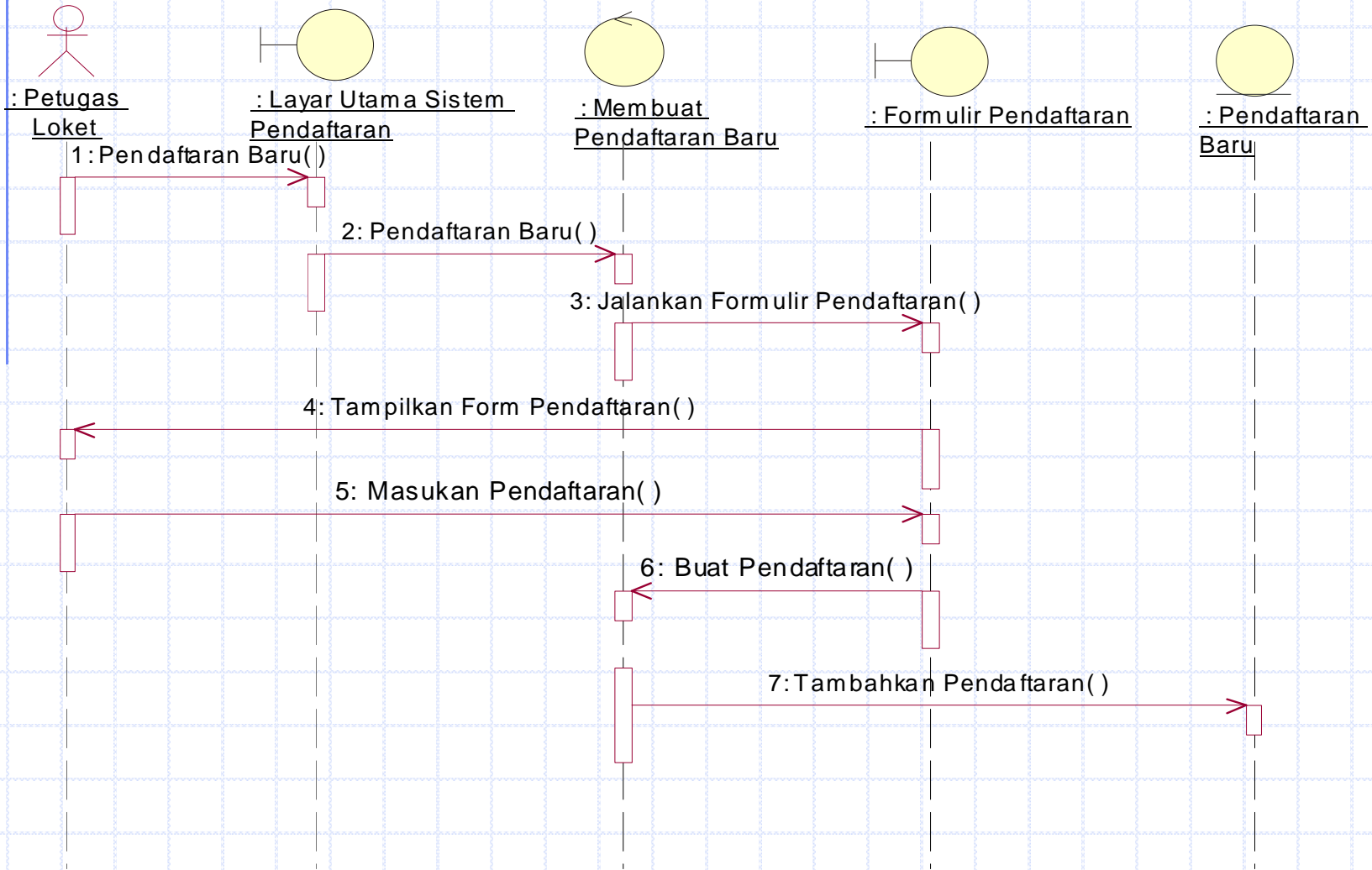
Cluster Testing

Gambaran UI Sistem Pendaftaran Perijinan



Cluster testing digunakan untuk test integrasi terhadap kooperatif object. Identifikasi clusters menggunakan knowledge operation objects dan system features yang diimplementasikan oleh cluster tersebut.

Object-Interaction Testing



Object class testing

- ◆ Complete test yang menguji class melibatkan
 - Testing semua operations suatu object
 - Setting dan interrogating semua attribute object
 - Menguji object untuk semua state(keadaan) yg mungkin
- ◆ Inheritance akan mengakibatkan sulitnya perancangan object class tests seperti information yg diuji sulit dilokalisasi.

Contoh: Weather station object interface

WeatherStation
identifier
reportWeather () calibrate (instruments) test () startup (instruments) shutdown (instruments)

- ◆ Test cases dibutuhkan untuk semua operations
- ◆ Menggunakan state model untuk mengidentifikasi state transitions testing
- ◆ Contoh testing sequences
 - Shutdown → Waiting → Shutdown
 - Waiting → Calibrating → Testing → Transmitting → Waiting
 - Waiting → Collecting → Waiting → Summarising → Transmitting → Waiting

Integrasi Object

- ◆ Levels integrasi sedikit berbeda untuk sistem yang berorientasi object.
- ◆ Cluster testing digunakan untuk test integrasi and testing clusters terhadap cooperating objects
- ◆ Identifikasi clusters menggunakan knowledge dari operation objects dan system features yang diimplementasikan oleh cluster tersebut.

Approaches cluster testing

◆ Use-case atau scenario testing

- Testing berdasarkan pada interaksi user dengan sistem.
- Keuntungannya diujikan oleh user yg berpengalaman.

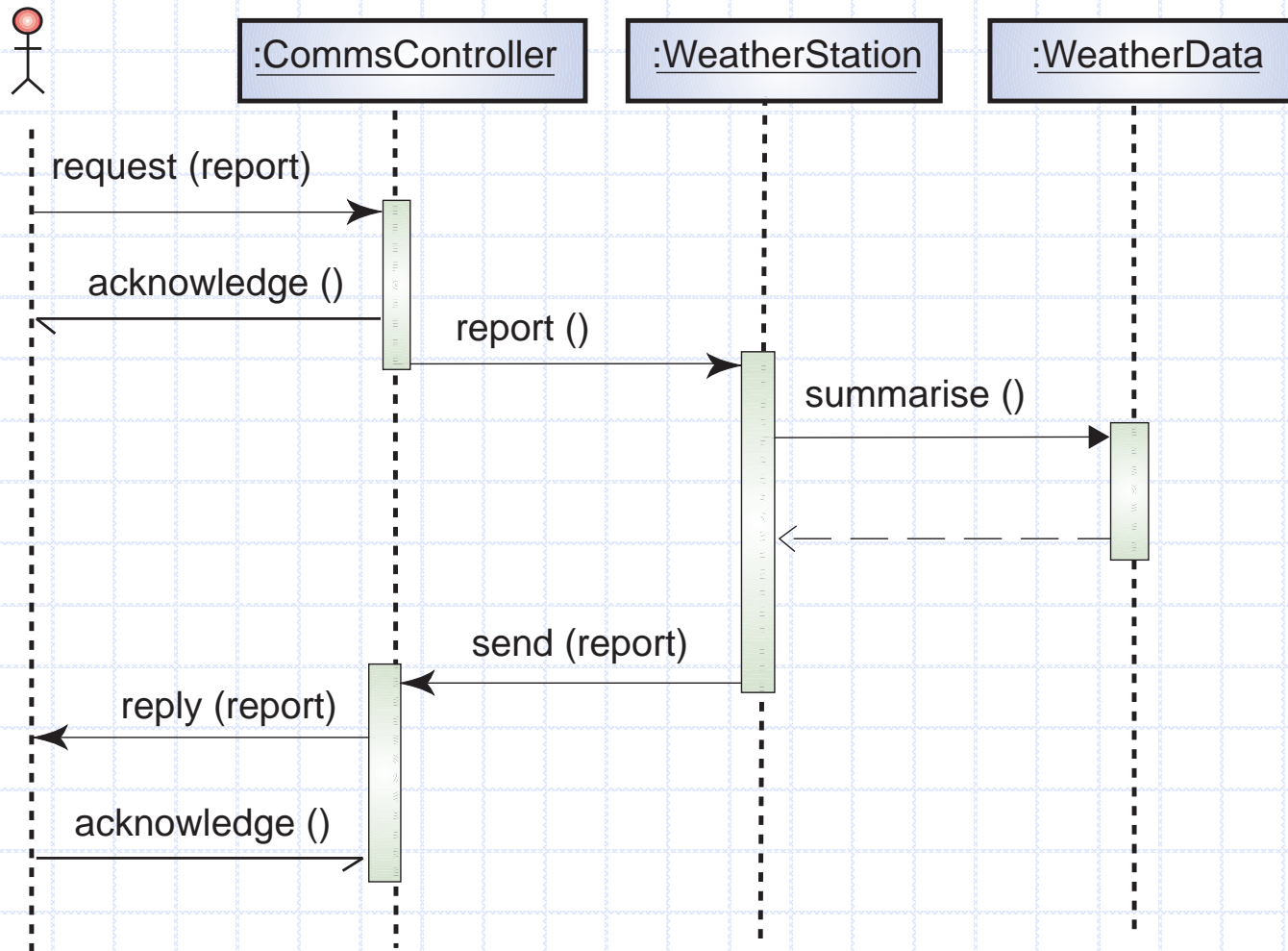
◆ Object interaction testing

- Tests barisan interaksi object yang berhenti ketika suatu operation object tidak memanggil service dari object lain.

Scenario-based testing

- ◆ Identifikasi scenarios dari use-cases dan menambahkannya dengan diagram interaksi yang menunjukkan object-object yang terlibat dalam scenario
- ◆ Lihat contoh scenario berikut ini pada sistem weather station ketika suatu report dibuat

Collect weather data



Weather station testing

◆ Thread pengesekusian methode

- CommsController:request → WeatherStation:report → WeatherData:summarise

◆ Inputs dan outputs

- Input report request dengan acknowledge yg sesuai serta output report akhir
- Dapat diujikan dengan membuat raw data dan meyakinkan bahwa dapat menghasilkan kesimpulan (summarize) yg sesuai.
- Gunakan raw data yg sama untuk menguji object WeatherData

Model Pengujian OOA dan OOD

- *Model desain dan analisis tidak dapat diuji dalam arti yang konvensional karena model ini tidak dapat dieksekusi, maka kajian teknis formal dapat digunakan untuk menguji kebenaran dan konsistensi model analisis dan model desain*

Strategi Pengujian berorientasi objek

◆ Strategi klasik

Pengujian kecil> pengujian besar

- pengujian unit
- Pengujian integrasi
- Validasi
- Pengujian sistem

Desain Test Case untuk Perangkat OO

- ◆ Metode desain test case oleh Berard
 - Test case harus diidentifikasi secara unik dan eksplisit
 - Tujuan pengujian harus dinyatakan
 - Daftar langkah pengujian harus dikembangkan bagi masing-masing pengujian

Daftar Isi pengujian

- ◆ Daftar keadaan yang ditetapkan untuk objek yang akan diuji
- ◆ Daftar pesan dan operasi yang digunakan sebagai akibat dari pengujian
- ◆ Daftar pengecualian akan ditemui saat objek diuji
- ◆ Daftar kondisi eksternal

Metode pengujian yang dapat diaplikasikan pada tingkat kelas

- ◆ Pengujian random untuk kelas OO
- ◆ Pengujian partisi dan tingkat kelas

Desain Test Case Inter Kelas

