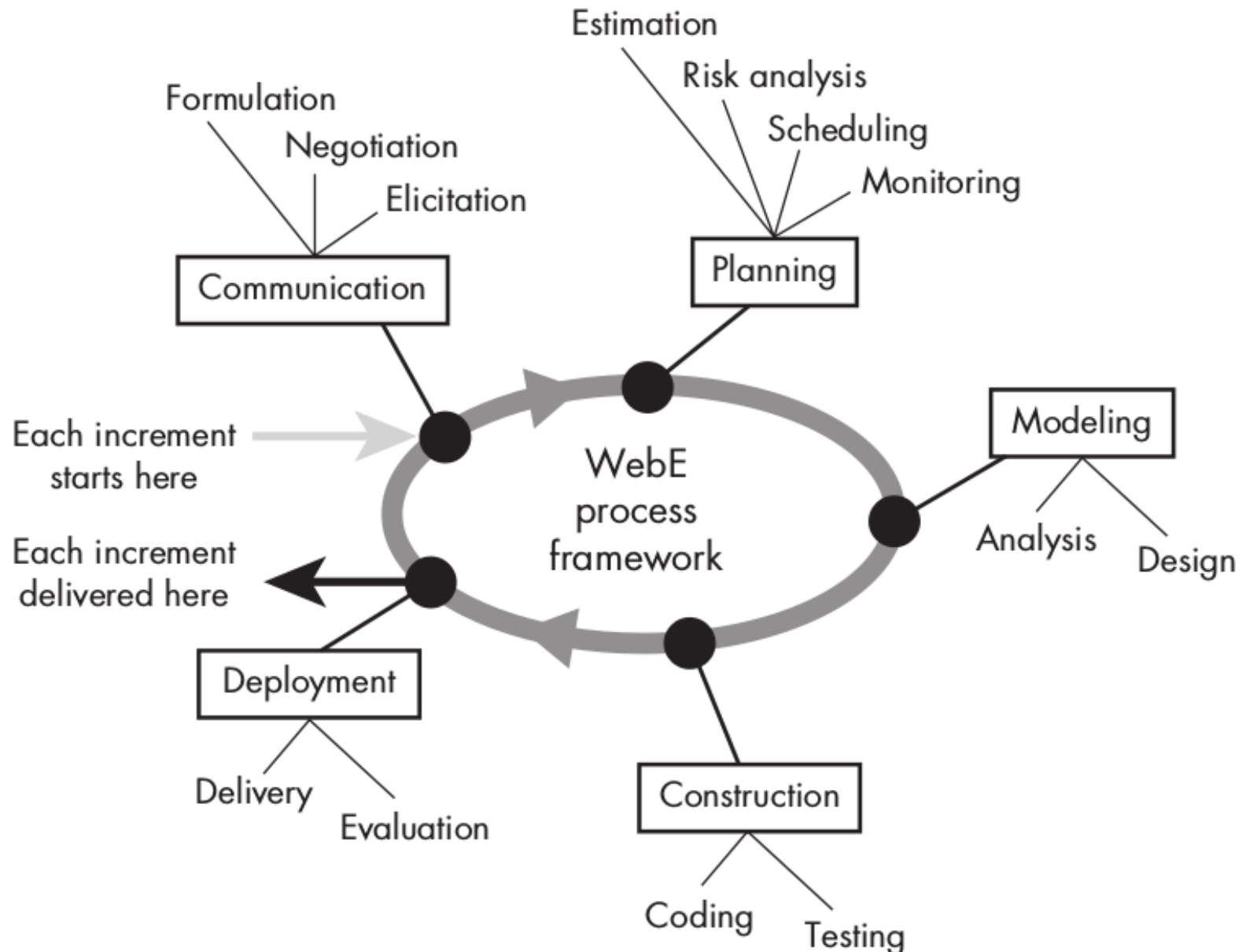


Proses Rekayasa Web



Tahap Communication

A) Formulation

Tahap ini untuk mengidentifikasi konteks dan tujuan bisnis, dan tujuan yang hendak dicapai untuk WebApp secara keseluruhan. Lakukan identifikasi dengan menjawab pertanyaan-pertanyaan berikut:

- 1) Siapa saja pemangku kepentingan (stakeholder)?
- 2) Kebutuhan bisnis apa saja yang diperlukan?
- 3) Jelaskan deskripsi masing-masing kebutuhan bisnis ke dalam bentuk tujuan yang harus WebApp capai?
- 4) Sebutkan Fitur utama WebApp? → Gambar ke dalam usecase diagram
- 5) Tentukan hal dasar untuk menggali/mencari kebutuhan data dan informasi di tahap berikutnya.

B) Elicitation

Tahap ini untuk mengidentifikasi satu set persyaratan yang membahas konten WebApp, fungsi, interaksi pengguna, dan interoperabilitas dengan sistem bisnis yang ada dan database. Lakukan identifikasi dengan menjawab pertanyaan-pertanyaan berikut:

- 1) Sebutkan kebutuhan persyaratan untuk tiap-tiap fitur/fungsi WebApps sesuai dengan deskripsinya dengan membuat daftar “objek konten” yang mencakup:
 - i. Objek yang ada di lingkungan sistem berada
 - ii. Objek yang dihasilkan oleh sistem, dan
 - iii. Objek yang digunakan oleh sistem untuk menjalankan fungsinya

Tahap Communication (lanjutan..)

B) Elicitation (lanjutan...)

Tahap ini untuk mengidentifikasi satu set persyaratan yang membahas konten WebApp, fungsi, interaksi pengguna, dan interoperabilitas dengan sistem bisnis yang ada dan database. Lakukan identifikasi dengan menjawab pertanyaan-pertanyaan berikut:

- 1)Definisikan kategori pengguna, dan kembangkan deskripsi untuk setiap kategori.
- 2)Sempurnakan konten dan fungsi menggunakan daftar yang disiapkan setiap orang
- 3)Pertimbangkan batasan spesifik dan masalah kinerja.
- 4)Tuliskan skenario pengguna untuk setiap kelas pengguna.

Tahap Modeling (Analisis Modeling)

1 Analisis Modeling

- **Model Interaksi** → Use cases, Sequence diagrams, Sequence diagrams, State diagrams, User interface prototypes
- **Model Informasi** → text, graphics and images, and video and audio data
- **Model Kontent** → External entities, Things, Occurrences or events, Roles, Organizational units, Places, Structures, Data Tree
- **Model Fungsional** → Activity Diagram (fungsi yang nampak pada user dan operasi yang terdapat pada class hasil analisis)
- **Model Konfigurasi** →
 - Server hardware and operating system environments,
 - Interoperability considerations on the server side (e.g., large database access other IT applications specialized large database access, other IT applications, specialized communication protocols),
 - On the client side: Local OS, Browser software, Client hardware variations

Tahap Modeling (Design Modeling)

1 Design Modeling

- **Web Design** → content, aesthetics, architecture, interface, navigation, and component-level design issues.
- **Interface Design** → where am I?; what can I do now?; Where have I been, where am I going?
- **Information Design** → how content can be organized accessed and managed
- **Functional Design** → User-level functionality, Application-level functionality

Tahap Construction

- **Preparation** → pahami masalah, pahami basic design web, pilih bahasa yg akan digunakan, pilih lingkungan kerja, siapkan unit test untuk komponen setelah jadi
- **Selection** → memilih komponen object yang akan digunakan lagi
- **Coding** → memulai membuat komponen baru atau menggunakan lagi , melibatkan bahasa pemrograman
- **Content Management** → proses membuat, migrasi atau strukturisasi konten (database, xml, dll)
- **Authoring** → proses penggabungan konten ke design layout atau konten ke layar dan halaman-halaman
- **Integration** → proses penggabungan kode, konten dan tampilan ke komponen yang akan dirilis
- **Refactoring** → proses berulang untuk memoles komponen untuk meningkatkan kualitas
- **Testing** → proses verifikasi kesesuaian beberapa komponen dan object

Tahap Deployment

- Packaging
- Release
- Evaluation