

PHP Orientació a Objectes

INTRODUCTION PHP

```

<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title> Introduccion a la programacion orientada al objeto </title>
    <link type='text/css' rel='stylesheet' href='style.css'/>
  </head>
  <body>
    <p>
      <?php
        // El código que sigue crea la clase
        class Persona {
          // Crear algunas propiedades (variables atadas a un objeto)
          public $estaViva = true;
          public $nombre;
          public $apellido;
          public $edad;

          // Asignar valores
          public function __construct($nombre, $apellido, $edad) {
            $this->nombre = $nombre;
            $this->apellido = $apellido;
            $this->edad = $edad;
          }

          // Crear un método (función atada a un objeto)
          public function saludo() {
            return "Hola mi nombre es " . $this->nombre . " " . $this->apellido . ".
¡Encantado de conocerte! :-)";
          }
        }

        // Crear una new persona llamada "aburrida 12345", que tiene 12345 años ;- )
        $yo = new Persona ('aburrida', '12345', 12345);

        // Mostrar, lo que devuelve el método saludo
        echo $yo->saludo();
      ?>
    </p>
  </body>
</html>

```

Definir una Clase

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title> Introduccion a la programacion orientada al objeto </title>
    <link type='text/css' rel='stylesheet' href='style.css'/>
  </head>
  <body>
    <p>
      <?php
        // El código que sigue crea la clase
        class Persona {
          // Crear algunas propiedades (variables atadas a un objeto)
```

Propietats

```
<p>  
<?php  
    // El código que sigue crea la clase  
    class Persona {  
        // Crear algunas propiedades (variables atadas a un objeto)  
        public $estaViva = true;  
        public $nombre;  
        public $apellido;  
        public $edad;
```

Constructor

```
// Asignar valores
public function __construct($nombre, $apellido, $edad) {
    $this->nombre = $nombre;
    $this->apellido = $apellido;
    $this->edad = $edad;
}
```

Funcions

```
// Crear un método (función atada a un objeto)
public function saludo() {
    return "Hola mi nombre es " . $this->nombre . " " . $this->apellido . ".
¡Encantado de conocerte! :-)";
}
```

Instanciar

```
// Crear una new persona llamada "aburrida 12345", que tiene 12345 años ;-)  
$yo = new Persona ('aburrida', '12345', 12345);
```

Instanciar



```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title> Introduccion a la programacion orientada al objeto </title>
    <link type='text/css' rel='stylesheet' href='style.css'/>
  </head>
  <body>
    <p>
      <?php
```

```
// Asignar valores
public function __construct($nombre, $apellido, $edad) {
    $this->nombre = $nombre;
    $this->apellido = $apellido;
    $this->edad = $edad;
}
```

```
    $this->nombre = $nombre;
    $this->apellido = $apellido;
    $this->edad = $edad;
}
```

```
// Crear un método (función atada a un objeto)
public function saludo() {
    return "Hola mi nombre es " . $this->nombre . " " . $this->apellido . ".
¡Encantado de conocerte! :-)";
}
```

```
// Crear una new persona llamada "aburrida 12345", que tiene 12345 años ;- )
$yo = new Persona ('aburrida', '12345', 12345);
```

```
// Mostrar, lo que devuelve el metodo saludo
echo $yo->saludo();
?>
</p>
</body>
</html>
```


Accedir a una funció

```
// Mostrar, lo que devuelve el método saludo  
echo $yo->saludo();  
?>  
</p>  
</body>  
</html>|
```