Memòria

Bernat Esquirol Juanola

Treball previ

Ens diuen que hem d'utilitzar el mètode de diferències finites Per resoldre:

Equació de Poisson

$$u_{xx}(x,y) + u_{yy}(x,y) = f(x,y); \forall (x,y) \in D \equiv [a,b] \times [c,d] \in \mathbb{R}$$
 (1)

El que hem de fer primer de tot és tractar el domini D, per tal de convertir-lo en un domini discretitzat, així doncs considerem la graella de punts (x_i,y_j) resultants de dividir [a,b] en n subintervals de mida hx i [c,d] en m de mida hy. D'aquesta manera trobarem només els $u_{i,j}=u(x_i,y_j)$, dels punts de la graella, amb 0 < i < n, 0 < j < m (no incloem els extrems ja que ja tenim els seus valors).

Fixem-nos amb quines són les variables i quines les incògnites del problema: coneixem la f(x,y), l'interval D i u(x,y) a ∂D i volem trobar tots els $u_{i,j}$ de la graella.

Tenim per una banda l'equació de Poisson que ens relaciona u_{xx} , u_{yy} amb f i per altra banda les diferències centrals finites que ens relacionen numèricament f'' amb f.

Diferències centrals finites

$$p''(x_0) pprox rac{p(x_0+h)-2p(x_0)+p(x_0-h)}{h^2}$$
 (2)

Si apliquem això a les columnes de la nostra graella tindrem una aproximació a u_{xx} en el punt (x_i,y_j) , en funció de $u_{i-1,j},u_{i,j}$ i $u_{i+1,j}$, i si ho fem a les columnes tindrem u_{yy} en funció de $u_{i,j-1},u_{i,j}$ i $u_{i,j+1}$.

$$egin{align} u_{xx}(x_i,y_j) &pprox rac{u_{i+1,j}-2u_{i,j}+u_{i-1,j}}{h_x^2} \ u_{yy}(x_i,y_j) &pprox rac{u_{i,j+1}-2u_{i,j}+u_{i,j-1}}{h_v^2} \ \end{pmatrix} \end{align}$$

i ara,

$$u_{xx}(x,y) + u_{yy}(x,y) = f(x,y) \Rightarrow rac{u_{i+1,j} - 2u_{i,j} + u_{i-1,j}}{h_x^2} + rac{u_{i,j+1} - 2u_{i,j} + u_{i,j-1}}{h_y^2} pprox f(x_i,y_j) ~~(4)$$

Per tant tenim la següent equació de 5 incògnites, amb h i f coneguts.

$$\frac{1}{h_x^2}u_{i+1,j} + \frac{1}{h_x^2}u_{i-1,j} - \left(\frac{2}{h_x^2} + \frac{2}{h_y^2}\right)u_{i,j} + \frac{1}{h_y^2}u_{i,j+1} + \frac{1}{h_y^2}u_{i,j-1} \approx f(x_i, y_j) \tag{1}$$

Ara si suposem que m i n són més grans de 5, tindrem un sistema d'equacions d'on podrem resoldre numèricament $u_{i,j}$ $\forall (i,j); 0 < i < n, 0 < j < m$, amb $f(x_i,y_i)$ coneguda. Volem expressar aquest sistema d'equacions com un sistema de la forma, $A \cdot u = b$. Per fer-ho hem de posar els valors de la graella $(n-1) \times (m-1)$ que representa D en format de vector. De manera que u:

$$u = \begin{pmatrix} u_{1,1} & u_{2,1} & \dots & u_{n-1,1} \\ u_{1,2} & u_{2,2} & \dots & u_{n-1,2} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ u_{1,m-1} & u_{1,m-1} & \dots & u_{n-1,m-1} \end{pmatrix}$$
 (5)

Ens quedarà com a vector $(m-1) \cdot (n-1)$:

Definim el vector b com el els valors de l'equació en cada una de les incògnites, que l'expressem en forma de matriu $(m-1) \times (n-1)$:

$$b = \begin{pmatrix} f_{1,1} - \frac{g_{1,0}}{h_y^2} - \frac{g_{0,1}}{h_x^2} & f_{2,1} - \frac{g_{2,0}}{h_y^2} & \cdots & f_{n-2,1} - \frac{g_{n-2,0}}{h_y^2} & f_{n-1,1} - \frac{g_{n-1,0}}{h_y^2} - \frac{g_{n,1}}{h_x^2} \\ f_{1,2} - \frac{g_{0,2}}{h_x^2} & f_{2,1} & \cdots & f_{n-2,2} & f_{n-1,2} - \frac{g_{n,2}}{h_x^2} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ f_{1,m-2} - \frac{g_{0,m-2}}{h_x^2} & f_{2,m-2} & \cdots & f_{n-2,m-2} & f_{n-2,m-1} - \frac{g_{n,m-2}}{h_x^2} \\ f_{1,m-1} - \frac{g_{1,m}}{h_y^2} - \frac{g_{0,m-1}}{h_x^2} & f_{2,m-1} - \frac{g_{2,m}}{h_y^2} & \cdots & f_{n-2,m-1} - \frac{g_{n-2,m}}{h_y^2} & f_{n-1,m-1} - \frac{g_{n-1,m}}{h_y^2} - \frac{g_{n,m-1}}{h_x^2} \end{pmatrix}$$

$$(7)$$

Veiem que a les vores tenim una incògnita resolta (o dues als extrems), ja que sabem el valor de la frontera g en ∂D . També el convertim en vector $(m-1)\cdot (n-1)$:

$$b = \left(f_{1,1} - rac{g_{0,1}}{h_x^2} - rac{g_{1,0}}{h_y^2} - f_{1,2} - rac{g_{0,2}}{h_x^2} - \cdots - f_{2,1} - rac{g_{2,0}}{h_y^2} - f_{2,2} - \cdots - f_{n-1,m-1} - rac{g_{n-1,m}}{h_y^2} - rac{g_{n,m-1}}{h_x^2}
ight)^ op \ (8)$$

D'aquesta manera podem definir a partir de (1) la matriu A que relaciona incògnites u amb valors f una matriu de $(m-1)\cdot (n-1)\times (m-1)\cdot (n-1)$. On tant B i I tenen (m-1) columnes i (n-1) files.

$$A = \begin{pmatrix} B & I & 0 & \dots & 0 \\ I & B & I & \dots & 0 \\ 0 & I & B & \dots & 0 \\ \vdots & \ddots & \ddots & \ddots & \vdots \\ 0 & \dots & 0 & I & B \end{pmatrix}; \quad B = \begin{pmatrix} -\left(\frac{2}{h_y^2} + \frac{2}{h_z^2}\right) & \frac{1}{h_y^2} & 0 & 0 & \dots & 0 \\ \frac{1}{h_y^2} & -\left(\frac{2}{h_y^2} + \frac{2}{h_z^2}\right) & \frac{1}{h_y^2} & 0 & \dots & 0 \\ 0 & \frac{1}{h_y^2} & -\left(\frac{2}{h_y^2} + \frac{2}{h_z^2}\right) & \frac{1}{h_y^2} & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \frac{1}{h_y^2} & -\left(\frac{2}{h_y^2} + \frac{2}{h_z^2}\right) & \ddots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \ddots & \ddots & \ddots & \frac{1}{h_y^2} \\ 0 & 0 & \dots & 0 & \frac{1}{h_y^2} & -\left(\frac{2}{h_y^2} + \frac{2}{h_z^2}\right) \end{pmatrix} I = \begin{pmatrix} \frac{1}{h_z^2} & 0 & \dots & 0 \\ 0 & \frac{1}{h_z^2} & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & \frac{1}{h_z^2} \end{pmatrix}$$

Es pot comprovar que $A \times u = b$, ho fem amb la primera fila de A:

$$\left(-\left(rac{2}{h_y^2}+rac{2}{h_x^2}
ight) \quad rac{1}{h_y^2} \quad 0 \quad \dots \quad 0 \quad rac{1}{h_x^2} \quad 0 \quad \dots \quad 0
ight) \left(egin{array}{c} u_{1,1} \\ u_{1,3} \\ dots \\ u_{1,m-1} \\ u_{2,1} \\ u_{2,2} \\ dots \\ u_{m-1,m-1} \end{array}
ight) = f_{1,1} - rac{g_{0,1}}{h_x^2} - rac{g_{1,0}}{h_y^2} \quad (9)$$

$$-\left(\frac{2}{h_{v}^{2}}+\frac{2}{h_{x}^{2}}\right)u_{1,1}+\frac{u_{1,2}}{h_{v}^{2}}+\frac{u_{2,1}}{h_{x}^{2}}=f_{1,1}-\frac{g_{0,1}}{h_{x}^{2}}-\frac{g_{1,0}}{h_{v}^{2}}\tag{10}$$

Això és exactament el sistema que teniem.

Anàlisi de resultats

A la pràctica s'ha implementat aquests vectors com a matrius $m-1 \times n-1$ amb l'ennumeració natural $(1,\dots n-1)$. Els algoritmes són ja adaptats al problema i no funcionals per qualsevol matriu. La matriu d'incògnites és w. De manera que $u_{1,1}=w[1][1]$. El punt $u_{1,1}$ és l'extrem el punt més pròxim a (a,c), $u_{1,j}$ recorra l'eix

Proves

He comprovat amb la graella n=6; m=5 que el valor de $\omega=1.4$ és el que aconsegueix minimitzar l'error (tolerance= 1×10^{-10}) i el nombre d'iteracions (max=\$1000\$) fetes. Per tant farem les comprovacions modificant n i m amb aquest valor.

	5x6		10x12		25x30		50x60	
J	145	tolerance	562	tolerance	max	0.0000463177	max	0.0010650960
GS	76	tolerance	291	tolerance	max	0.0000000008	max	0.0001008817
$SOR_{1,4}$	41	tolerance	208	tolerance	max	0.0000000033	max	0.0001877131
	6x5		12x10		30x25		60x50	
J	116	tolerance	455	tolerance	max	0.0000138072	max	0.0008877161
GS	61	tolerance	237	tolerance	max	0.0000000195	max	0.0002667446
$SOR_{1,4}$	41	tolerance	169	tolerance	987	tolerance	max	0.0000864609

	$SOR_{1,4}$
8x25	754
10x20	508
14x14	299
20x10	247
25x8	273

Conclusions

Si mirem els resultats obtinguts en podem treure dos conclusions:

- 1. $SOR_{1,4}$ és clarament l'algoritme més eficient, només en el cas concret de tenir una m gran i una n més petita està per sota de GS, com veiem a la primera taula.
- 2. Tots els algoritmes tendeixen a tenir menys error quan la n i m provoquen una graella de quadrats enlloc de rectangles. És a dir, com que tenim un rectangle de 2×1 a l'exemple, el més eficient possible és triar una n=2m. A la segona taula podem veure com de totes les combinacions que tenen el

mateix nombre de caselles dins la graella (pprox 200) la que troba la solució amb menys iteracions és la que compleix n=2m.

Per tant per tenir màxima rapidesa de convergència hauriem d'utilitzar el mètode SOR amb $\omega=1.4$ en una graella de $2m\times m$, en l'exemple donat.