

## TEMARIO

### PRIMERA PARTE

1. INICIOS
2. INSTALARLO O LLAMARLO DESDE UN CDN
3. LAS CLASES .CONTAINER Y .CONTAINER-FLUID PARA INICIAR
4. INTRODUCCIÓN AL GRID SYSTEM

### SEGUNDA PARTE

1. CONFIGURACION BÁSICA DE LA TIPOGRAFIA EN BOOTSTRAP
2. USO DE ETIQUETA <MARK> EN BOOTSTRAP
3. EL USO DE LA ETIQUETA <ABBR>
4. ETIQUETA < BLOCKQUOTE>
5. ETIQUETAS PARA EL MANEJO DE CÓDIGO CON BOOTSTRAP
6. CLASES PARA REMARCAR TEXTO Y FONDOS SEGÚN CONTEXTO

### TERCERA PARTE

1. CLASES DE BOOTSTRAP PARA MANEJAR LÍNEAS TABLAS
2. CLASES PARA MANEJAR LAS IMÁGENES
3. CREAR UNA SENCILLA GALERIA DE IMÁGENES CON LA CLASE THUMBNAIL
4. CREAR UN JUMBOTRON Y MODIFICARLO EN LA PÁGINA
5. CLASE .PAGE-HEADER Y .WELL PARA REMARCAR TEXTO CON BOOTSTRAP
6. MANEJO DE BOTONES
7. GRUPO DE BOTONES
8. LOS GLIFOS
9. CREAR INSIGNIAS Y ETIQUETAS
10. BARRAS DE PROGRESO
11. PAGINACION Y MIGAS DE PAN

### CUARTA PARTE

1. LISTAS AGRUPADAS
2. PANELES Y GRUPOS DE PANELES
3. MENUS DROPDOWNS
4. LISTAS COLAPSABLES
5. ACORDEON
6. MENÚ SENCILLO CON UNA LISTA EN LINEA
7. MENU CON TABULADORES
8. MENU CON PILDORAS
9. MENU VERTICAL CON PILDORAS
10. MENU VERTICAL CON DROPDOWN
11. TABULADORES Y PILDORAS CENTRADAS

## INTRODUCCIÓN

Fue desarrollado por Mark Otto y Jacob Thornton en Twitter como producto de código abierto en 2011

Es un framework gratuito para front\_end para un desarrollo web más fácil

Incluye plantillas de diseño basadas en HTML y CSS para tipografía, formularios, botones, tablas, navegación, carruseles de imágenes y mucho otros, y también complementos opcionales en JS

Es muy útil para crear fácilmente diseños responsivos es decir , sitios web que se adapten automáticamente a todos los dispositivos.

Características:

- Fácil de usar: cualquier persona con conocimientos básicos de HTML y CSS puede usar BOOTSTRAP
- Responsivo: El css responsivo de bootstrap se ajusta a teléfonos, tablets y monitores de escritorios
- Enfoque Mobile-first: los estilos para mobile first son parte del marco central en Bootstrap
- Compatibilidad entre navegadores: compatible con todos los navegadores modernos (Chrome, Firefox, safari, opera explorer)

Hay dos formas de comenzar a usar Bootstrap en su propio sitio web.

Usted puede:

- Descargue Bootstrap desde [getbootstrap.com](https://getbootstrap.com)
- Incluir Bootstrap desde un CDN

Hay dos formas de comenzar a usar Bootstrap en su propio sitio web.

Usted puede:

- Descargue Bootstrap desde [getbootstrap.com](https://getbootstrap.com)

Incluir Bootstrap desde un CDN

```
<!-- Latest compiled and minified CSS -->
<link rel="stylesheet" href="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.3.7/css/bootstrap.min.css">

<!-- jQuery library -->
<script src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.2.1/jquery.min.js"></script>

<!-- Latest compiled JavaScript -->
<script src="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.3.7/js/bootstrap.min.js"></script>
```

Para garantizar una reproducción adecuada y un zoom táctil, agregue la siguiente `<meta>` etiqueta dentro del `<head>` elemento:

- `<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">`
- La `width=device-width` parte establece el ancho de la página para seguir el ancho de pantalla del dispositivo (que variará según el dispositivo).
- La `initial-scale=1` parte establece el nivel de zoom inicial cuando el navegador carga la página por primera vez.

también requiere un elemento contenedor para envolver el contenido del sitio.

Hay dos clases de contenedor para elegir:

1. La `.container` clase proporciona un **contenedor** receptivo de **ancho fijo**
2. La `.container-fluid` clase proporciona un **contenedor de ancho completo**, que abarca todo el ancho de la ventana gráfica

