



# Formularios

# Índice



1   Formularios	3
1.1   Características	4
1.2   Creación de formularios con HTML	5
1.3   Elementos de un formulario	6
1.4   Algunos tipos de elemento <i>input</i>	8

# 1. Formularios

Los formularios HTML son elementos que permiten recoger datos del cliente desde una página web (en el lado del cliente) y enviarlos al servidor.

Dentro del formulario, podemos introducir componentes HTML de distintas naturalezas para este fin. Por ejemplo, campos y cajas de texto, selectores, checkbox, radio, etc.

Desde un formulario podemos, incluso, mandar ficheros al servidor.

Usando formularios, tenemos un mecanismo para que el usuario pueda interactuar con nuestra aplicación. Un formulario también puede ser utilizado para mostrar datos al cliente.

nombre de usuario (login):

e-mail:

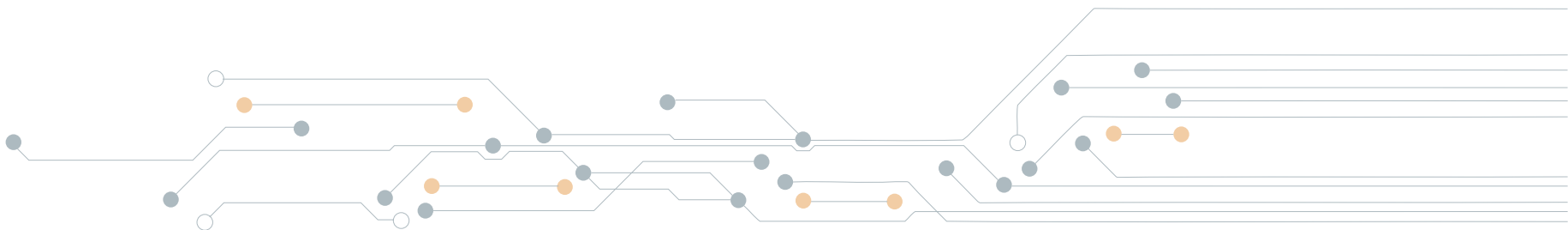
nombre:

apellidos:

password:

repita la password:

EJEMPLO FORMULARIO



## 1.1 | Características

Un formulario permite enviar al servidor la información recogida por los diferentes elementos que lo componen.

Los datos se envían como una lista de parámetros. Cada parámetro se corresponde con un elemento del formulario.

La lista de parámetros se envía en formato clave / valor, donde la clave es el nombre del elemento del formulario al que corresponde y el valor es la información introducida o seleccionada por el usuario.

La información de un formulario se envía en una petición HTTP, por lo que debemos indicar en el formulario cual va a ser la URL del servidor que va a atender nuestra petición.

Una petición HTTP admite varios métodos o verbos como vimos en el modulo uno. Podemos indicar en el formulario si la información se va a enviar usando el método GET o POST.

Si no se especifica el método, por defecto se envía por GET.

- **Método GET:** la información recogida del formulario se envía en la propia URL de la petición con el siguiente formato:

```
url?param_1=valor_1&param_2=valor_2&.....param_n=valor_n
```

Al enviarse en la propia URL, los parámetros serían visibles para el usuario.

- **Método POST:** los datos del formulario se envían dentro del cuerpo del mensaje HTTP.

```
valor_1&param_2=valor_2&.....param_n=valor_n
```

Aunque los parámetros también son accesibles por el usuario, no se muestran directamente en el navegador. Es necesario utilizar alguna herramienta o plug-in del navegador para poder acceder a ellos.

## 1.2 | Creación de formularios con HTML

La etiqueta `form` es el elemento principal en la creación de un formulario. Se encarga de agrupar los elementos que recogerán los valores que serán enviados en la petición HTTP. Estos son algunos de sus atributos:

- **action (obligatorio):** URL que va a ser llamada cuando se envíen los datos del formulario.
- **method:** método HTTP utilizado en la llamada al servidor. Están permitidos los valores *get* y *post*.
- **target:** define donde se va a mostrar la respuesta del servidor. Puede tener los mismos valores que el atributo *target* de la etiqueta `a`: `_self`, `_blank`, `_parent`, etc.

Para añadir un formulario a una página web, necesitamos conocer las etiquetas con las que definimos los campos de entrada de datos del formulario.

Los elementos de entrada de datos de un formulario pueden poseer los siguientes atributos comunes:

- **name:** este atributo identifica el elemento dentro del formulario. Pueden existir elementos con el mismo atributo *name* puesto que es relativo al formulario en el que están incluidos.
- **disabled:** el elemento aparece como desactivado. No es modificable por el usuario y visualmente, se presenta de diferente forma para que el usuario identifique claramente que el elemento está inactivo.

Puede ser útil en casos en los que, dependiendo del perfil del usuario, queramos que no pueda introducir un valor, y queramos hacérselo saber expresamente.

Un ejemplo puede ser un formulario en el que deben darse de alta los datos de una empresa. Si se sabe que el usuario es autónomo, no podemos permitirle seleccionar un tipo de empresa.

---

seleccione el tipo de empresa: régimen autónomo ▼

---

EJEMPLO CAMPO DESACTIVADO

## 1.3 | Elementos de un formulario

A continuación veremos que etiquetas podemos incluir dentro de un formulario (etiqueta form).

- **input:** elemento genérico de entrada de datos. Se puede concretar con el atributo *type*. Algunos atributos interesantes son:

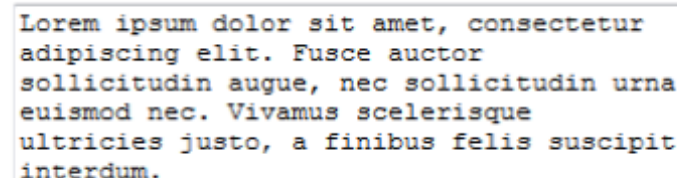
- **type:** define el tipo de entrada de datos que queremos utilizar. Dependiendo del valor de este atributo, el componente interactuara de una manera concreta con el usuario y tendrá un aspecto u otro. Más adelante, detallaremos los tipos que podemos utilizar.
- **value:** valor por defecto del elemento.
- **readonly:** si aparece este atributo, el elemento es de solo lectura y no sería modificable por el usuario.

- **Textarea:** caja de texto que admite múltiples líneas. Se utiliza para entradas de texto de gran tamaño y admite saltos de línea. Si se añade contenido a la etiqueta, este aparecerá como valor por defecto de la misma.

Si no se indica lo contrario mediante estilos, el área de texto permitirá ser redimensionada por el usuario. Atributos de *textarea*:

- **rows:** numero de filas.
- **cols:** numero de columnas.

- **readonly:** al igual que en el elemento input, si aparece este atributo, el elemento es de solo lectura y no sería modificable por el usuario.

A screenshot of a text area input field. It contains several lines of Lorem Ipsum placeholder text in a monospaced font. The text is: "Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Fusce auctor sollicitudin augue, nec sollicitudin urna euismod nec. Vivamus scelerisque ultricies justo, a finibus felis suscipit interdum." The text area has a light blue border and a small icon in the bottom right corner.

EJEMPLO TEXTAREA

- **select / option:** elemento que permite elegir entre una lista de opciones. El elemento principal es la etiqueta *select* que contendrá la lista de posibles opciones.

Atributos de la etiqueta select:

- **múltiple:** si aparece este atributo, el componente permite seleccionar más de un elemento de la lista. Manteniendo pulsada la tecla *ctrl* y haciendo click en cada elemento de los que queremos seleccionar.

Como contenido de la etiqueta *select*, podemos tener una o más etiquetas *option*. Por cada etiqueta *option* que añadimos a *select*, se añade un elemento a la lista desplegable que se muestra al usuario.

El contenido de la etiqueta *option* es el texto que se mostrara al usuario.

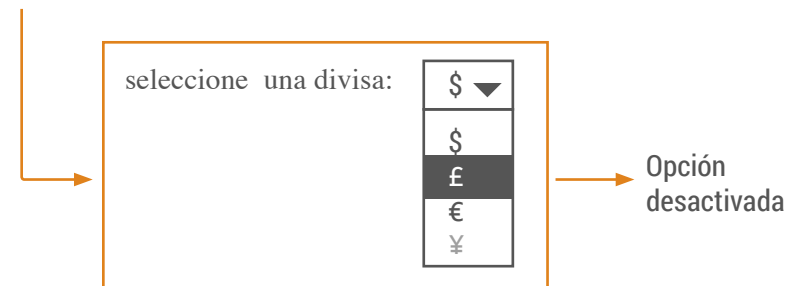
Atributos de la etiqueta option:

- **value:** valor que se enviara al servidor si se selecciona la opción.
- **disabled:** no solo podemos desactivar el componente completo añadiendo este atributo a la etiqueta *select*, sino que también podemos desactivar algunas de las opciones concretas.
- **selected:** si se presenta este atributo en una opción, aparecerá como seleccionada. Si no, se selecciona por defecto la primera opción.

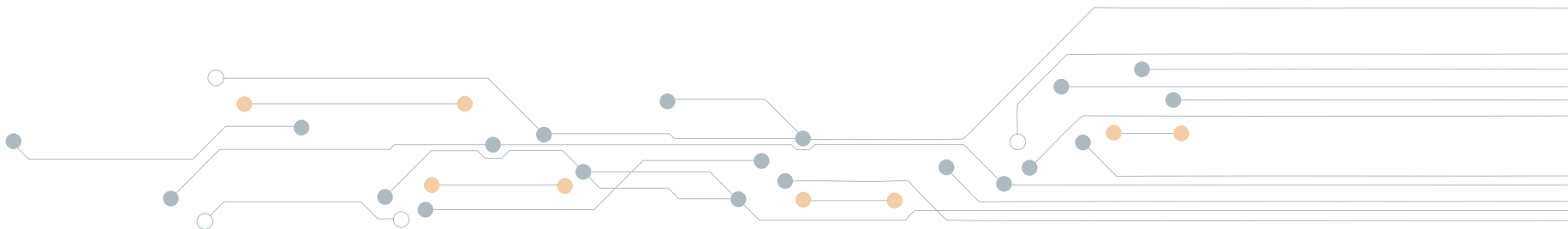
```

seleccione una divisa:
<select>
  <option value="dolar">$</option>
  <option value="Libra">£</option>
  <option value="euro">€</option>
  <option value="yen" disabled>¥</option>
</select>

```



EJEMPLO SELECT



seleccione las posibles divisas:

```
<select multiple>
  <option value="dolar">$</option>
  <option value="libra">£</option>
  <option value="euro">€</option>
  <option value="yen" disabled>¥</option>
</select>
```

seleccione las posibles  
divisas:



EJEMPLO SELECT MÚLTIPLE

## 1.4 | Algunos tipos de elemento *input*

Ya hemos visto que un elemento de tipo *input* nos permite añadir campos de entrada de datos a un formulario. Ahora veremos qué tipos podemos incluir.

- **reset:** carga los valores por defecto de todos los campos del formulario. Se presenta al usuario como un botón. El valor de su atributo *value* define el texto que contiene el botón.
- **submit:** realiza la petición HTTP usando la URL definida en el atributo *action* del formulario, y añadiendo los parámetros correspondientes a los elementos contenidos en el formulario. Se presenta al usuario como un botón. El valor de su atributo *value* define el texto que contiene el botón.

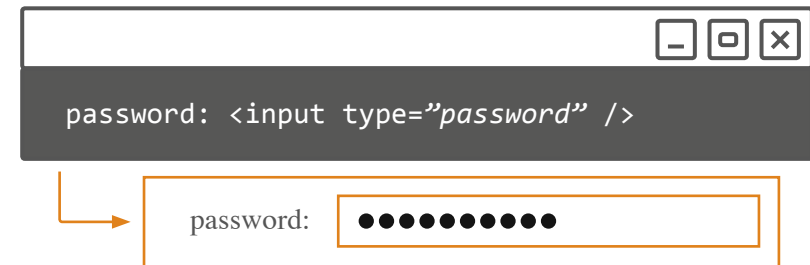


- **text:** entrada de texto estándar. Solo admite una sola línea.



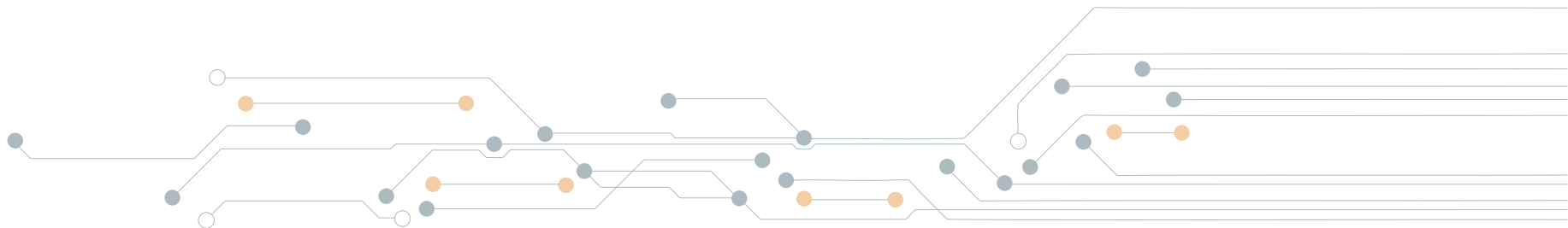
EJEMPLO TEXT

- **password:** es igual que un input de tipo text solo que cuando se escribe texto en el campo, se oculta con un asterisco o cualquier otro símbolo de ocultación.



EJEMPLO PASSWORD

- **hidden:** campo invisible para el usuario. Se suele utilizar para enviar datos al servidor cuyo valor no debe ser conocido ni editado por el usuario.
- **radio:** componente que permite seleccionar una opción entre las presentadas al usuario. Tiene la misma función que el *select* simple (solo una opción) solo que siempre se muestran todas las opciones en el formulario.



Para que funcione correctamente, se debe añadir un *input* por cada opción seleccionable con un valor (atributo *value*) distinto, pero con el mismo nombre (atributo *name*). Atributos propios del tipo *radio*:

- **checked:** si se presenta este atributo en alguno de los *input*, este será el que aparezca seleccionado por defecto.

- **checkbox:** elemento para marcar y desmarcar. Si se desmarca, no se envía el atributo al cliente. Si se marca, se envía el parámetro, y como valor se añade el atributo *value*.

Para que aparezca marcado por defecto, se debe añadir el atributo *checked*.

<div>selecciones una de las siguientes opciones:</div>  
<div><input type="radio" value="valor 1" />opción 1</div>  
<div><input type="radio" value="valor 2" checked />opción 2</div>  
<div><input type="radio" value="valor 3" />opción 3</div>

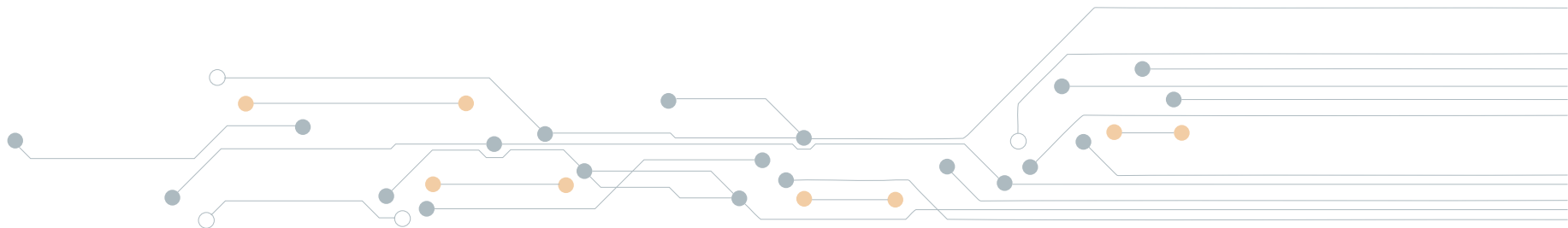
seleccione una de las siguientes opciones:

☐ opción 1

☒ opción 2

☐ opción 3

EJEMPLO RADIO



*Telefonica*

---

EDUCACIÓN DIGITAL