

Team Insomnia

Digitale Arztrezepte

Technische Informationen für die Jury



Technische Informationen für die Jury

Aktueller Stand des Sourcecodes https://github.com/bernhack-medical-receipt

Ausgangslage

Worauf habt ihr euch fokussiert:

Simple Benutzeroberfläche/User Experience Sicherheit:

- Admin der Accounts für Ärztinnen und ApothekerInnen erstellt -> Es kann nicht jedermann ein Account erstellen und sich als Arzt/Apothekerin ausgeben.
- Keine Nutzung von API's -> keine Weitergabe von Daten an Dritte.
- Private Blockchain zur Datenspeicherung (Aus Zeitgründen nicht umgesetzt -> Plan für die Zukunft.)
- Welche technischen Grundsatzentscheide habt ihr gefällt?

Wir entwickeln eine Webapp statt einer Native-App -> Keine Installation nötig.

Technischer Aufbau

- Welche Komponenten und Frameworks habt ihr verwendet?
 - React
 - DiangoDB
 - Docker
 - PostgreSQL
- Wozu und wie werden diese eingesetzt?
 - React: Frontend
 - DjangoDB: Backend and Admin-Panel
 - Docker: Um Anwendungen auf dem Server auszuführen
 - PostgreSQL: Datenbank Management

Implementation

Gibt es etwas Spezielles, was ihr zur Implementation erwähnen wollt?

Wir wollten eigentlich eine Private Blockchain zur Datenspeicherung verwenden, haben diese Idee jedoch aus Zeitgründen fallengelassen. Das wäre aber eine Verbesserungsmöglichkeit für die Zukunft.

Der Vorteil einer Blockchain ist der dezentrale Speicher, wodurch das System nicht im Nachhinein verändert werden kann (Weder durch eine Hackingattacke noch von einer der Organisationen oder ÄrtztInnen selbst)

Was ist aus technischer Sicht besonders cool an eurer Lösung?

Alles läuft über den Browser -> Keine Installation nötig und ist somit in jeder Apotheke sofort einsetzbar.

Eigener QR-Code Scanner/Generator anstatt Nutzung von API's -> keine Weitergabe von Daten an Dritte.

In Lösung implementierte Datenbank mit über 18'000 in der Schweiz zugelassenen Medikamente.

Abgrenzung / Offene Punkte

 Welche Abgrenzungen habt ihr bewusst vorgenommen und damit nicht implementiert? Weshalb?

Wir haben uns entschieden, eine Webapp anstatt einer Native App zu machen. Damit haben wir den Vorteil, dass keine Installation nötig ist und die Lösung auf jedem Gerät funktioniert.