



**New:** Der Thread wurde erstellt, aber noch nicht gestartet.

**Runnable:** Auf Betriebssystem-Ebene kann man den JVM-State *Runnable* in die Substates *Ready* und *Running* einteilen. Beim Eintritt in den *Runnable* State befindet sich der Thread im *Ready* State. Bekommt er vom Scheduler CPU-Zeit zugewiesen, wechselt er in den *Running* State. Anschließend bestimmt entweder der Scheduler den Wechsel zurück in den *Ready* State, oder der Thread gibt seine CPU-Zeit mit dem *yield*-Befehl frei.

**Timed Waiting:** Der Thread wartet eine bestimmte Zeit, bevor er weiter ausgeführt wird.

**Waiting:** Der Thread wartet auf eine Aktion eines anderen Threads, um fortzufahren.

**Blocked:** Der Thread wartet auf eine *Sperre*, um einen *synchronized* Block zu betreten.

**Terminated:** Der Thread hat seine Ausführung beendet.