


# 規則說明


EOF 2024


Chun-Ying Huang (黃俊穎)


# Overview


🔊 一般  
設定頻道狀態


 as535364


 asef18766


 Bogay


 chuang


 giver


 lce1187


 lys0829

 seadog007

 splitline

 toxicpie

 TwinkleStar03

 YingMuo

🗨️ 👤 ⚙️

🚫

🚫

🚫

🚫

🚫

🚫

🚫


🚫


🚫


🚫


🚫


線上 — 13


 as535364


 asef18766


 chichichichichi


 chuang


 Ginoah


 lys0829 🏆


 maple3142


 seadog007  
事情好多做不完 QAQ

 splitline


 toxicpie


 TwinkleStar03  
Eliminate - Waste My Time

 WzWr

 YingMuo

離線 — 7

 AnJ

 Bogay

# 相關憑證

- Team ID
  - 透過 Email 通知
  - 部份題目服務資源之 IP 會與 Team ID 相關
- Scoreboard Token
  - 透過 Email 通知
  - 用來跟 Scoreboard 互動 (Patch, Flag, Pcap...)
- Jumpbox
  - IP 和 ssh-key 已透過 Email 通知隊長
  - 所有比賽相關服務都要透過 Jumpbox 連線

# 競賽入口

- 請使用 Email 提供的 **Jumpbox** 連線至競賽網路
  - A&D Gamebox: **10.102.x.20** ,  $x = 1 \sim 9$  (你的隊伍編號); 10為NPC
  - KoH #1: **題目釋出時公佈在 Dashboard 上**
  - KoH #2: **題目釋出時公佈在 Dashboard 上**
  - Dashboard/Scoreboard
    - <http://35.221.224.244:8888/dashboard>
    - 使用 **Scoreboard Token** 登入 (其他**競賽系統**若需登入亦是使用此憑證)
- 嚴禁以**任何型式**攻擊 **A&D Gamebox** 以外之服務, 違者一律取消資格。  
若有疑問請在頻道內詢問

# 競賽型式

- **A & D - Attack & Defense**

- 回合制: 每回合 5 分鐘
- 各隊互打, 每隊會有自己的服務 (依 IP 或是服務帳號區別)
- **攻擊成功**: 在單一回合內, 取得其他隊伍的 FLAG
- **防禦成功**: 在單一回合內, 讓其他隊伍無法取得 FLAG
- **服務檢查**: 確保服務在競賽期間可以正常運行
- 服務可以 **自行修正**: 上傳被修正 (Patch) 後的檔案
- 可取得自己服務的**網路流量** (pcap)

- **KoH - King of the Hill**

# 競賽型式

- A & D - Attack & Defense
- KoH - King of the Hill
  - 回合制: 每回合 5 分鐘
  - 依照遊戲規則, 取得愈多分數愈好
  - 以積分排名

# Scoring

# TL;DR

- A&D
  - 盡可能拿到別人機器上的 FLAG 就對了
  - 被拿到 FLAG      該回合你沒防禦分, 有拿 FLAG 的人賺更多分
  - 服務檢查沒過      該回合你沒檢查分, 有過檢查的人賺更多分
  - 上 Patch      視同該回合「服務檢查沒過」
  - 重置服務      視同該回合「服務檢查沒過」
- Casino: 不用上傳 Flag 的 A&D, 儘量贏錢就對了
  - 服務檢查沒過      該回合你沒檢查分, 有過檢查的人賺更多分
  - 上 Patch      視同該回合「服務檢查沒過」
  - 重置服務      視同該回合「服務檢查沒過」
- KoH: 不用管, 排名刷高就對了
- Pwn2Own: 不用管, 儘量DEMO成功就對了



## 計分方式:A&D - 攻擊分

- 在預設情況下, 每回合每隊可 **+9** 分(總隊數 - 1)
- 被攻擊成功的隊伍, 該回合拿不到分, 9 分將**平均分給**攻擊成功的隊伍
- 若無法整除, 則依上傳 FLAG 時間, 先成功者 +1 分
  - 舉例來說, 若餘數為 5 分, 則前 5 隊攻擊成功者可各得 1 分

# 計分方式:A&D / Casino - 服務檢查分

- 競賽期間需確保服務原有功能可以正常運作
- 在單一回合內...
  - 無進行任何操作的隊伍, 若通過服務檢查, 則可得 +9 分
  - 未通過檢查的隊伍 +0 分, 且分數 **平均分給** 其他通過檢查的隊伍
  - 若隊伍在該回合進行服務修正, 則 +0 分, 且分數 **平均分給** 其他通過檢查的隊伍
  - 分數平均時若無法整除, 則直接捨去
  - 全部隊伍(包含NPC)均無通過服務檢查時: 所有隊伍平均分配所有得分
- 服務重置功能
  - 若無法修復, 可要求系統重置服務 (各題自行定義)
  - 重置服務的該回合 +0 分, 且分數平分給其他通過檢查的隊伍 (視同為未通過檢查)

# 服務修正(Patch)

- 會先跑服務檢查, 成功通過檢查後才會部署到環境中
- 可透過 Dashboard 上傳 Patch
- Patch 會根據情況 Release 給其他隊 (各題自訂時間差)
- Patch 可以混淆, 但需確保服務可正常運作

# 計分方式:KoH

- 請依遊戲規則指示進行，嘗試最大化在遊戲內的得分
- 每回合結束後，計分板依排名給分
  - 第 1 名至第 9 名各得：遞減階差(二階)數列  
37、29、22、16、11、7、4、2、1 分
  - 若有同名次的情況，則將分數加起來後平分。
  - 舉例來說，若有二位第一名，則二隊可各得  $(37+29) / 2$  分，無條件捨去

# 計分方式:Pwn2Own

- 目標: 讓 Pi 計分資訊播放主辦單位指定的影片
- 愈後面成功 Exploit 的分數愈高
- 完成後請將 Exploit 與 Report 上傳到指定表單, 並到會場DEMO區找工作人員
- 成功 demo 後, 待主辦方上完 patch, 下一隊才能上來 demo
  - DEMO 會在一個乾淨的 Ubuntu 22.04 VM 中執行, 每次 Demo 時限為五分鐘
  - 工作人員會在 VM 裡依照 Report 內容建置環境並執行 Exploit
  - Report 需要 Step-by-Step 列出執行的步驟
  - 在主辦方機器的螢幕播放該影片即為成功
- 每隊只會有一個分數
  - 遞增階差(二階)數列, 以最高分為準, 分數不會累積
  - 10, 11, 13, 16, 20, 25, 31, 38, 46, 55, 65, 76, 88, 101, 115, 130, 146, 163, 181, 200, 220, .....

# 總分計算

- 一共五個題目
- 每個題目分數做正規化, 各題滿分為10,000分
- 正規化方式: 每個題目最高分視為滿分, 其餘依線性方式計算分數
- 排名以五題分數加總計算

# 競賽入口 (AGAIN!)

- 請使用 Email 提供的 **Jumpbox** 連線至競賽網路
  - A&D Gamebox: **10.102.x.20** , x = 1 ~ 9 (你的隊伍編號); 10為NPC
  - KoH #1: **題目釋出時公佈在 Dashboard 上**
  - KoH #2: **題目釋出時公佈在 Dashboard 上**
  - Dashboard/Scoreboard
    - <http://35.221.224.244:8888/dashboard>
    - 使用 **Scoreboard Token** 登入 (其他**競賽系統**若需登入亦是使用此憑證)
- 嚴禁以**任何型式**攻擊 **A&D Gamebox** 以外之服務, 違者一律取消資格。  
若有疑問請在頻道內詢問

# Q & A



# Day 1 Final Note

- 今日到第 **90** 回合
- 今日結束後 Jumpbox 會**無法連到**所有題目相關服務
- 所有題目明日都會**繼續開放**
- 原有桌上設備, 包話RPI、線材、隨身碟、電源接頭等**請勿帶走**
- 今日會提供**新題目相關**檔案以及**範例伺服器**, 請各位留意頻道訊息 **#general**, **#announcement**
- 今日已提供**更新後的 firmware**檔案, 請各位下載
- 今日**無**另外提供晚餐、宵夜
- 競賽結束後會宣佈今日住房事宜