

EOF賽制 & 組隊說明

2024-01-21

賽程 | EOF Final 2024

- 時間: 2024/02/03 ~ 2024/02/04
- 地點: 中華電信學院板橋所

2/3 (六)	2/4 (日)
09:30-10:00 報到 (請攜帶學生證報到)	08:30-09:00 報到
10:00-10:10 開幕	09:00-16:00 AIS3 EOF 競賽
10:10-18:00 AIS3 EOF 競賽	16:00-16:30 頒獎
18:00 check-in 住房	16:30-20:00 After Party

賽制 | EOF Final 2024

- 每 N 分鐘為 1 回合, 每回合計算一次分數
- 題目類型
 - Attack and Defense
 - King of the Hill (KoH)
 - Pwn2Own

Attack and Defense

- 每隊都擁有相同的服務
- 攻擊其他隊伍以取得分數 → Attack 分數
- 對自己的服務上 patch → Defense 分數
- 需維持你的服務正常運作 → 要能通過 service check
- 會釋出自己服務的流量封包 (pcap)

Attack and Defense

- 每隊都擁有相同的服務
- 攻擊其他隊伍以取得分數 → Attack 分數
- 對自己的服務上 patch → Defense 分數

- 需
會

你可能會需要: Attack Manager
能在每回合固定執行攻擊腳本, 並監控狀態

Attack and Defense

- 每隊都擁有相同的服務
- 攻擊其他隊伍以取得分數 → Attack 分數
- 對自己的服務上 patch → Defense 分數

- 需
會

你可能會需要: Patch binary 的技能

King of the Hill (KoH)

- 排名賽
- 該回合排名越高 → 獲得越多分數

Pwn2Own

- 仿 Pwn2Own 模式
- 找到裝置上的漏洞，並進行攻擊演示，即可獲得分數
- 不採用回合機制

組隊流程


1. 依順位唱「CTFd 使用者名稱」, 請唱名到的同學
 - a. 用自己的 Discord 帳號開 Discord ticket
 - b. 貼上你的 EOF Qual (AIS3辦公室信件通知) 的密碼, 以驗證身份
 - c. 貼上你的選隊偏好: 指定隊伍之順位 [編號 1-12, 不需排滿] 或是 隨機選隊
2. 主辦單位在各隊頻道中詢問意願, 或進行隨機選隊 [意願表示請在30秒內完成]
 - a. 表示同意之隊伍, 將依當時同學之志願分配
 - b. 若無隊伍表示意願, 則隨機選隊
 - c. 公佈分隊結果(螢幕分享): 以 CTFd 使用者名稱顯示分隊結果
 - d. 隊伍 Discord channel: 加入新成員
3. 所有人組隊完成後, 隊伍人數少於 4 人之隊伍成員需要重新選隊
4. 原則上流程中不需要使用麥克風, 但若有問題可隨時語音提出
5. 原則上希望同學可以待完全程, 或是各隊至少有代表可以留下
6. 組隊完成後, 請各位提供隊名, 並於**明日(1/22)下午五點**前提供

30 秒內完成

Discord Channel

歡迎來到 #teammatching !

這就是 #teammatching 頻道的起點。

 編輯頻道

2024年1月20日



Tickets ✓ 機器人 昨天 23:35

Open a ticket!

By clicking the button, a ticket will be opened for you.



Powered by ticketsbot.net



Open a ticket!

Q & A