

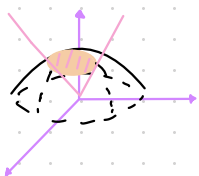


Encuentre una representación paramétrica de las siguientes superficies:

- 1 La parte de la esfera $x^2 + y^2 + z^2 = 4$ que se situa arriba del cono $z = \sqrt{x^2 + y^2}$
- 2 La parte del plano $z = x + 3$ que se situa en el interior del cilindro $x^2 + y^2 = 1$
- 3 La superficie de ecuación $x^2 + y^2 - z^2 = 1$, con $0 \leq z \leq 2$
- 4 El cono de ecuación $z = k\sqrt{x^2 + y^2}$, con $k \geq 0$

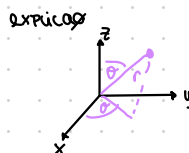
1)

$$S \begin{cases} x^2 + y^2 + z^2 = 4 \\ z = \sqrt{x^2 + y^2} \end{cases} \begin{matrix} \rightarrow \text{esfera} \\ \rightarrow \text{cono (+)} \end{matrix}$$



Esfericas
(cualquiera Pro en el espacio)

$$\begin{aligned} x &= r \cos \theta \sin \phi \\ y &= r \sin \theta \sin \phi \\ z &= r \cos \phi \end{aligned}$$



ϕ

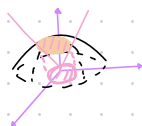
$$z = \sqrt{x^2 + y^2}$$

$$\lambda \cos \phi = \sqrt{4 \cos^2 \theta \sin^2 \phi + 4 \sin^2 \theta \sin^2 \phi}$$

$$\lambda \cos \phi = \lambda \sin \phi$$

$$\text{rang} = 1$$

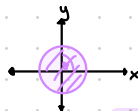
$$\phi = \pi/4 \rightarrow \therefore \phi \in [0, \pi/4]$$



proyección

$$x^2 + y^2 + (x^2 + y^2) = 4$$

$$x^2 + y^2 = 2$$

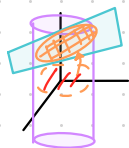


$$\theta \in [0, 2\pi]$$

$$\vec{p}(\theta, \phi) = \begin{pmatrix} \lambda \cos \theta \sin \phi \\ \lambda \sin \theta \sin \phi \\ \lambda \cos \phi \end{pmatrix}$$

2)

$$S \begin{cases} z = x + 3 \\ x^2 + y^2 = 1 \end{cases}$$



→ Entonces nos da una elipse

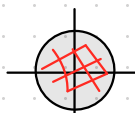
Ocupamos Polaridad

$$x = r \cos \theta$$

$$y = r \sin \theta$$

$$z = r \cos \theta + 3$$

Lo llevamos al plano



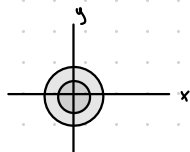
$$r \in [0, 1]$$

$$\theta \in [0, 2\pi]$$

$$\vec{p}(r, \theta) = \begin{pmatrix} r \cos \theta \\ r \sin \theta \\ r \cos \theta + 3 \end{pmatrix}$$

3)

$$S \begin{cases} x^2 + y^2 - z^2 = 1 \\ 0 \leq z \leq 2 \end{cases}$$



$$x^2 + y^2 = 1 + z^2$$

(Entonces consideramos en donde un valor de z)

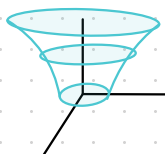


$$z = 0$$

$$x^2 + y^2 = 1$$

$$z = 2$$

$$x^2 + y^2 = 4$$



→ esto sería lo que hay que parametrizar



Ocupar cilíndricas

(Verlo como cilindros de varios radios, y además $z = z$ ya que no nos dan un valor de z)



$$x = r \cos \theta$$

$$y = r \sin \theta$$

$$z = r$$

$$x^2 + y^2 = 1 + z^2$$

$$r^2 = 1 + z^2$$

$$r = \sqrt{1 + z^2}$$

$$\vec{r}(z, \theta) = \begin{pmatrix} \sqrt{z^2 + 1} \cos \theta \\ \sqrt{z^2 + 1} \sin \theta \\ z \end{pmatrix}$$

$$z \in [0, 2]$$

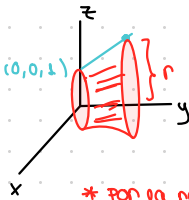
$$\theta \in [0, 2\pi]$$

Encuentre una parametrización para:

- 1 La superficie obtenida al hacer girar la circunferencia de radio 3, en el plano XZ y centrada en el punto $(x, y) = (5, 0)$, en torno al eje z.
- 2 La superficie obtenida al rotar el segmento entre $(0, 0, 1)$ y $(0, 2, 5)$ en torno al eje y.

2)

$$\textcircled{1} \vec{p}_1(\tau) = (1-\tau) \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + \tau \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 5 \end{pmatrix}$$



* Por la rotación del segmento

$$\vec{p}_1(\tau) = \begin{pmatrix} 0 \\ 2\tau \\ 1+4\tau \end{pmatrix}$$

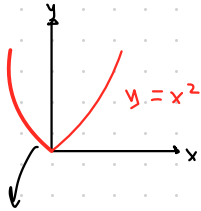
$$\textcircled{2} r(\tau) = z(\tau) = 1+4\tau$$

$$\textcircled{3} \vec{p}(\tau, \theta) = \begin{pmatrix} (1+4\tau)\cos\theta \\ 2\tau \\ (1+4\tau)\sin\theta \end{pmatrix}$$

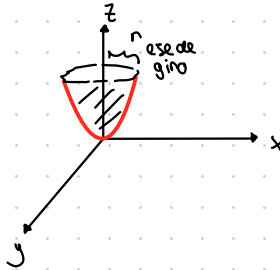
$\tau \in [0, 1]$ → por ser real
 $\theta \in [0, 2\pi]$

Un paraboloide es una superficie que nace de rotar una parábola entorno a su eje de simetría. Parametrice el paraboloide generado al rotar la función $y = x^2$ contenida en el plano XY en torno al eje y .

- 1 Parametrice la superficie generada.
- 2 Determine la ecuación del plano tangente a la superficie para cualquier punto $\vec{\phi}_0(u, v) = (x_0, y_0, z_0)$
- 3 Ocupe la expresión anterior para encontrar el plano tangente al paraboloide en el punto $(1, 1, 0)$.



Parábola se expande al infinito e $x = \tau \rightarrow \therefore \tau \in [-\infty, \infty]$



$$\textcircled{1} \quad \vec{p}(\tau) = \begin{pmatrix} \tau \\ \tau^2 \\ \tau^2 \end{pmatrix} \quad \tau \in [-\infty, \infty]$$

$$\textcircled{2} \quad r(\tau) = x(\tau) = \tau$$

$$\textcircled{3} \quad \vec{p}(\tau, \theta) = \begin{pmatrix} \tau \cos \theta \\ \tau^2 \\ \tau \sin \theta \end{pmatrix} \quad \begin{array}{l} \tau \in [-\infty, \infty] \\ \theta \in [0, 2\pi] \end{array}$$

↙
añadimos
vuelta completa

Real desarrollo pregunta:

$$\vec{p}_\tau = \begin{pmatrix} \cos \theta \\ 2\tau \\ \sin \theta \end{pmatrix} \quad \vec{p}_\theta = \begin{pmatrix} -\tau \sin \theta \\ 0 \\ \tau \cos \theta \end{pmatrix}$$

$\underbrace{\qquad\qquad\qquad}_{\vec{p}}$
 $\underbrace{\qquad\qquad\qquad}_{\text{derivadas direccionales}}$

$$\vec{p}_\tau \times \vec{p}_\theta = \begin{pmatrix} 2\tau^2 \cos \theta \\ -\tau \\ 2\tau^2 \sin \theta \end{pmatrix} \quad \left. \vphantom{\begin{pmatrix} 2\tau^2 \cos \theta \\ -\tau \\ 2\tau^2 \sin \theta \end{pmatrix}} \right\} \text{ vector normal}$$

2)

\therefore Ecuación del plano

$$\vec{r} : \left[\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} x_0 \\ y_0 \\ z_0 \end{pmatrix} \right] \cdot \begin{pmatrix} 2r^2 \cos \theta \\ -r \\ 2r^2 \sin \theta \end{pmatrix} = 0$$

$$2r^2 \cos \theta (x - x_0) - r(y - y_0) + 2r^2 \sin \theta (z - z_0) = 0$$

3)

$$\vec{p}(r_0, \theta_0) = \begin{pmatrix} \frac{1}{r_0} \\ \frac{1}{\theta_0} \end{pmatrix}$$

$$r_0 = 1 \\ \theta_0 = 0$$

$$\begin{pmatrix} r \cos \theta \\ r^2 \\ r \sin \theta \end{pmatrix}$$

$$2r^2 \cos \theta (x - x_0) - r(y - y_0) + 2r^2 \sin \theta (z - z_0) = 0$$

$$2(x - 1) + y - 1 = 0$$