



Mapping 0-29

N°	Midi	Modifieur	Focus	Fonctionnalité principale	Focus	Fonctionnalité secondaire (SHIFT1)	Focus	Fonctionnalité secondaire (SHIFT2)	Focus	Fonctionnalité secondaire (SHIFT1+SHIFT2)
0	C#7	Modifieur #1	DECK A	SHIFT1 - maintenir appuyer tout en manipulant un autre contrôle pour fonctionnalité secondaire	-	N/A	-	N/A	-	N/A
1	CC010		GLOBAL	CrossFader	-	N/A	-	N/A	-	N/A
2	CC022		DECK A	volume DECKA	-	N/A	-	N/A	-	N/A
3	CC023		GLOBAL	volume principale (MAIN)	-	N/A	-	N/A	-	N/A
4	CC007		DECK B	volume DECKB	-	N/A	-	N/A	-	N/A
5	D#5		DECK A	Charge le fichier sélectionné dans DECKA	GLOBAL	Snap On/Off	-	N/A	-	N/A
6	B8		GLOBAL	Affiche/Masque le navigateur de fichier (BROWSER)	GLOBAL	Active/Désactive Mode « Croisière » pour la playlist sélectionné	GLOBAL	Active/Désactive Mode « Croisière » pour la playlist sélectionné	-	N/A
7	E3		DECK B	Charge le fichier sélectionné dans DECKB	GLOBAL	Quantize On/Off	-	N/A	-	N/A
8	A5		DECK A	Active/Désactive la pré-écoute (MONITOR) du DECKA	DECK A	Active l'unité FX1 pour DECKA	DECK B	Active l'unité FX1 pour DECKB	-	N/A
9	CC026 A#8	Modifieur #8	GLOBAL	Navigation (haut/bas) dans le navigateur. Appuyer pour sélectionner la navigation dans les dossiers/playlists ou les fichiers	GLOBAL	Déplie/Replie les dossiers dans le navigateur	GLOBAL	Déplie/Replie les dossiers dans le navigateur	-	N/A
10	A#5		DECK B	Active/Désactive la pré-écoute (MONITOR) du DECKB	DECK B	Active l'unité FX2 pour DECKA	DECK A	Active l'unité FX2 pour DECKB	-	N/A
11	CC020		DECK A	Contrôle le niveau des basses (EQ LOW) du DECKA	-	N/A	-	N/A	-	N/A
12	CC018		DECK A	Contrôle le niveau des medium (EQ MID) du DECKA	-	N/A	-	N/A	-	N/A
13	CC016		DECK A	Contrôle le niveau des aigus (EQ HIGH) du DECKA	-	N/A	-	N/A	-	N/A
14	CC021		DECK B	Contrôle le niveau des basses (EQ LOW) du DECKB	-	N/A	-	N/A	-	N/A
15	CC019		DECK B	Contrôle le niveau des medium (EQ MID) du DECKB	-	N/A	-	N/A	-	N/A
16	CC017		DECK B	Contrôle le niveau des aigus (EQ HIGH) du DECKB	-	N/A	-	N/A	-	N/A
17	CC012		GLOBAL	Contrôle la balance entre mixage principal et pré-écoute (MONITOR)	-	N/A	-	N/A	-	N/A
18	CC011		GLOBAL	Contrôle le niveau de sortie de la pré-écoute (MONITOR)	-	N/A	-	N/A	-	N/A
19	C5	Modifieur #4	DECK A	Sélectionne le mode Normal (par défaut) ou scratch de la jogwheel du DECKA	-	N/A	-	N/A	-	N/A
20	G#5	Modifieur #5	DECK B	Sélectionne le mode Normal (par défaut) ou scratch de la jogwheel du DECKB	-	N/A	-	N/A	-	N/A
21	E4		DECK A	Active/Désactive la synchronisation (SYNC) du DECKA	-	N/A	DECK C	Active/Désactive la synchronisation (SYNC) du DECKC	LOOP REC	Undo/Redo Loop Recorder
22	D#3		DECK A	Lit la piste du DECKA à partir du dernier CUE point sélectionné tant que le bouton est appuyé	DECK A	Retour au début de piste du DECKA	DECK C	Lit la piste du DECKC à partir du dernier CUE point sélectionné tant que le bouton est appuyé	LOOP REC	Record Loop Recorder
23	B3		DECK A	Lance/Arrête la lecture de la piste du DECKA	-	N/A	DECK C	Lance/Arrête la lecture de la piste du DECKC	LOOP REC	Play Loop Recorder
24	D5		DECK A	Lance la lecture de la piste du DECKA à partir du dernier CUE point sélectionné dès que le bouton est relâché	-	N/A	DECK C	Lance la lecture de la piste du DECKC à partir du dernier CUE point sélectionné dès que le bouton est relâché	LOOP REC	Delete Recorded Loop
25	CC013		DECK A	contrôle la vitesse de lecture (BPM) de la piste du DECKA	-	N/A	-	N/A	-	N/A
26	G4	Modifieur #3	DECK A	Diminue le pitch de la piste du DECKA	DECK A	Active/Désactive le verrouillage de tonalité (KEYLOCK ON) du DECKA	REMIX DECK C	Décrémente le n° de rang du remix Deck C (Modifieur #3)	-	N/A
27	G#4	Modifieur #3	DECK A	Augmente le pitch de la piste du DECKA	DECK A	Sélectionne la valeur du tempo parmi 10%, 20%, 35%, 50%, 100%	REMIX DECK C	Incrémente le n° de rang du remix Deck C (Modifieur #3)	-	N/A
28	CC027		DECK A	contrôle le niveau de filtre (FILTER) du DECKA	FX1	Contrôle le niveau Dry/Wet de l'unité FX1	REMIX DECK C	Sélectionne la source de capture du remix Deck C	-	N/A
29	CC028		FX1	contrôle le réglage principal de l'effet 1 de l'unité FX1	FX1	Sélectionne l'effet 1 de l'unité FX1	REMIX DECK C	Sélectionne la valeur de quantization parmi 1/4, 1/2, 1, 2, 4, 8, 16, 32	-	N/A

Mapping 30-59

N°	Midi	Modifier	Focus	Fonctionnalité principale	Focus	Fonctionnalité secondaire (SHIFT1)	Focus	Fonctionnalité secondaire (SHIFT2)	Focus	Fonctionnalité secondaire (SHIFT1+SHIFT2)
30	CC029		FX1	contrôle le réglage principal de l'effet 2 de l'unité FX1	FX1	Sélectionne l'effet 2 de l'unité FX1	DECK C	contrôle le niveau de filtre (FILTER) du DECKC	-	N/A
31	CC033		FX1	contrôle le réglage principal de l'effet 3 de l'unité FX1	FX1	Sélectionne l'effet 3 de l'unité FX1	DECK C	volume DECKC	-	N/A
32	CC030		DECK B	contrôle le niveau de filtre (FILTER) du DECKB	REMIX DECK D	Sélectionne la source de capture du remix Deck D	FX2	Contrôle le niveau Dry/Wet de l'unité FX2	-	N/A
33	CC031		FX1	contrôle le réglage principal de l'effet 1 de l'unité FX2	REMIX DECK D	Sélectionne la valeur de quantization parmi 1/4, 1/2, 1, 2, 4, 8, 16, 32	FX2	Sélectionne l'effet 1 de l'unité FX2	-	N/A
34	CC032		FX2	contrôle le réglage principal de l'effet 2 de l'unité FX2	DECK D	contrôle le niveau de filtre (FILTER) du DECKD	FX2	Sélectionne l'effet 2 de l'unité FX2	-	N/A
35	CC034		FX2	contrôle le réglage principal de l'effet 3 de l'unité FX2	DECK D	volume DECKD	FX2	Sélectionne l'effet 3 de l'unité FX2	-	N/A
36	F6		DECK A	Active/Désactive le filtre (FILTER) du DECKA	DECK A	Active/Désactive une boucle instantanée 1 TEMPS sur le DECK A	REMIX DECK C	Lance la lecture du remix clip du slot 1 et de rang défini entre 1 et 4 selon valeur modifier #3 +Create Mode : crée le clip à partir de la source de capture sélectionnée +Delete Mode : supprime le clip	-	N/A
37	F#6		FX1	Active/Désactive l'effet 1 de l'unité FX1	DECK A	Active/Désactive une boucle instantanée 2 TEMPS sur le DECK A	REMIX DECK C	Lance la lecture du remix clip du slot 2 et de rang défini entre 1 et 4 selon valeur modifier #3 +Create Mode : crée le clip à partir de la source de capture sélectionnée +Delete Mode : supprime le clip	-	N/A
38	G6		FX1	Active/Désactive l'effet 2 de l'unité FX1	DECK A	Active/Désactive une boucle instantanée 4 TEMPS sur le DECK A	REMIX DECK C	Lance la lecture du remix clip du slot 3 et de rang défini entre 1 et 4 selon valeur modifier #3 +Create Mode : crée le clip à partir de la source de capture sélectionnée +Delete Mode : supprime le clip	-	N/A
39	G#6		FX1	Active/Désactive l'effet 3 de l'unité FX1	DECK A	Active/Désactive une boucle instantanée 16 TEMPS sur le DECK A	REMIX DECK C	Lance la lecture du remix clip du slot 4 et de rang défini entre 1 et 4 selon valeur modifier #3 +Create Mode : crée le clip à partir de la source de capture sélectionnée +Delete Mode : supprime le clip	-	N/A
40	B5 F7 C#8		DECK A	Loop Mode : Définit le point d'entrée de la boucle (LOOP IN) Sample Mode : Définit/Active la position CUE1 Cue Mode : Définit/Active la position CUE5	DECK A	Active le Loop Mode sur le DECK A	DECK A	Loop Mode : Réduit la longueur de la boucle Sample Mode : Supprime la position CUE1 Cue Mode : Supprime la position CUE5	-	N/A
41	C6 F#7 D#8		DECK A	Loop Mode : Définit le point de sortie de la boucle (LOOP OUT) Sample Mode : Définit/Active la position CUE2 Cue Mode : Définit/Active la position CUE6	DECK A	Active le Sample Mode sur le DECK A	DECK A	Loop Mode : Augmente la longueur de la boucle Sample Mode : Supprime la position CUE2 Cue Mode : Supprime la position CUE6	-	N/A
42	C#6 G7 D#8		DECK A	Loop Mode : Active/Désactive la boucle (RELOOP) Sample Mode : Définit/Active la position CUE3 Cue Mode : Définit/Active la position CUE7	DECK A	Active le Cue Mode sur le DECK A	DECK C DECK A	Loop Mode : Create Mode pour remix Deck C Sample Mode : Supprime la position CUE3 Cue Mode : Supprime la position CUE7	-	N/A
43	D#7 G#7 E8		DECK A	Loop Mode : Active la boucle tant que la touche est maintenue appuyée Sample Mode : Définit/Active la position CUE4 Cue Mode : Définit/Active la position CUE8	-	N/A	DECK C DECK A	Loop Mode : Delete Mode pour remix Deck C Sample Mode : Supprime la position CUE4 Cue Mode : Supprime la position CUE8	-	N/A
44	A6		DECK B	Active/Désactive le filtre (FILTER) du DECKB	REMIX DECK D	Lance la lecture du remix clip du slot 1 et de rang défini entre 1 et 4 selon valeur modifier #7 +Create Mode : crée le clip à partir de la source de capture sélectionnée +Delete Mode : supprime le clip	DECK B	Active/Désactive une boucle instantanée 1 TEMPS sur le DECK B	-	N/A
45	A#6		FX2	Active/Désactive l'effet 1 de l'unité FX2	REMIX DECK D	Lance la lecture du remix clip du slot 2 et de rang défini entre 1 et 4 selon valeur modifier #7 +Create Mode : crée le clip à partir de la source de capture sélectionnée +Delete Mode : supprime le clip	DECK B	Active/Désactive une boucle instantanée 2 TEMPS sur le DECK B	-	N/A
46	B6		FX2	Active/Désactive l'effet 2 de l'unité FX2	REMIX DECK D	Lance la lecture du remix clip du slot 3 et de rang défini entre 1 et 4 selon valeur modifier #7 +Create Mode : crée le clip à partir de la source de capture sélectionnée +Delete Mode : supprime le clip	DECK B	Active/Désactive une boucle instantanée 4 TEMPS sur le DECK B	-	N/A
47	C7		FX2	Active/Désactive l'effet 3 de l'unité FX2	REMIX DECK D	Lance la lecture du remix clip du slot 4 et de rang défini entre 1 et 4 selon valeur modifier #7 +Create Mode : crée le clip à partir de la source de capture sélectionnée +Delete Mode : supprime le clip	DECK B	Active/Désactive une boucle instantanée 16 TEMPS sur le DECK B	-	N/A
48	D6 A7 F8		DECK B	Loop Mode : Définit le point d'entrée de la boucle (LOOP IN) Sample Mode : Définit/Active la position CUE1 Cue Mode : Définit/Active la position CUE5	DECK B	Loop Mode : Réduit la longueur de la boucle Sample Mode : Supprime la position CUE1 Cue Mode : Supprime la position CUE5	DECK B	Active le Loop Mode sur le DECK B	-	N/A
49	D#6 A#7 F#8		DECK B	Loop Mode : Définit le point de sortie de la boucle (LOOP OUT) Sample Mode : Définit/Active la position CUE2 Cue Mode : Définit/Active la position CUE6	DECK B	Loop Mode : Augmente la longueur de la boucle Sample Mode : Supprime la position CUE2 Cue Mode : Supprime la position CUE6	DECK B	Active le Sample Mode sur le DECK B	-	N/A
50	E6 B7 G8		DECK B	Loop Mode : Active/Désactive la boucle (RELOOP) Sample Mode : Définit/Active la position CUE3 Cue Mode : Définit/Active la position CUE7	DECK B	Loop Mode : Create Mode pour remix Deck C Sample Mode : Supprime la position CUE3 Cue Mode : Supprime la position CUE7	DECK B	Active le Cue Mode sur le DECK B	-	N/A
51	E7 C8 G#8		DECK B	Loop Mode : Active la boucle tant que la touche est maintenue appuyée Sample Mode : Définit/Active la position CUE4 Cue Mode : Définit/Active la position CUE8	DECK D DECK B	Loop Mode : Delete Mode pour remix Deck D Sample Mode : Supprime la position CUE4 Cue Mode : Supprime la position CUE8	-	N/A	-	N/A
52	A4	Modifier #7	DECK B	Diminue le pitch de la piste du DECKB	REMIX DECK D	Décrémente le n° de rang du remix Deck D (Modifier #7)	DECK B	Active/Désactive le verrouillage de tonalité (KEYLOCK ON) du DECKB	-	N/A
53	A#4	Modifier #7	DECK B	Augmente le pitch de la piste du DECKB	REMIX DECK D	Incémente le n° de rang du remix Deck D (Modifier #7)	DECK B	Sélectionne la valeur du tempo parmi 10%, 20%, 35%, 50%, 100%	-	N/A
54	CC014		DECK B	contrôle la vitesse de lecture (BPM) de la piste du DECKB	-	N/A	-	N/A	-	N/A
55	B4		DECK B	Active/Désactive la synchronisation (SYNC) du DECKB	DECK D	Active/Désactive la synchronisation (SYNC) du DECKD	-	N/A	-	N/A
56	C4		DECK B	Lit la piste du DECKB à partir du dernier CUE point sélectionné tant que le bouton est appuyé	DECK D	Lit la piste du DECKD à partir du dernier CUE point sélectionné tant que le bouton est appuyé	DECK B	Retour au début de piste du DECKB	-	N/A
57	F#4		DECK B	Lance/Arrête la lecture de la piste du DECKB	DECK D	Lance/Arrête la lecture de la piste du DECKD	-	N/A	-	N/A
58	E5		DECK B	Lance la lecture de la piste du DECKB à partir du dernier CUE point sélectionné dès que le bouton est relâché	DECK D	Lance la lecture de la piste du DECKD à partir du dernier CUE point sélectionné dès que le bouton est relâché	-	N/A	-	N/A
59	D7	Modifier #2	DECK B	SHIFT2 - maintenir appuyer tout en manipulant un autre contrôle pour fonctionnalité secondaire	-	N/A	-	N/A	-	N/A