

Mapping 30-59

N°	Midi	Modifier	Focus	Fonctionnalité principale	Focus	Fonctionnalité secondaire (SHIFT1)	Focus	Fonctionnalité secondaire (SHIFT2)	Focus	Fonctionnalité secondaire (SHIFT1+SHIFT2)
30	CC029		FX1	contrôle le réglage principal de l'effet 2 de l'unité FX1	FX1	Sélectionne l'effet 2 de l'unité FX1	DECK C	contrôle le niveau de filtre (FILTER) du DECKC	-	N/A
31	CC033		FX1	contrôle le réglage principal de l'effet 3 de l'unité FX1	FX1	Sélectionne l'effet 3 de l'unité FX1	DECK C	volume DECKC	-	N/A
32	CC030		DECK B	contrôle le niveau de filtre (FILTER) du DECKB	REMIX DECK D	Sélectionne la source de capture du remix Deck D	FX2	Contrôle le niveau Dry/Wet de l'unité FX2	-	N/A
33	CC031		FX1	contrôle le réglage principal de l'effet 1 de l'unité FX2	REMIX DECK D	Sélectionne la valeur de quantization parmi 1/4, 1/2, 1, 2, 4, 8, 16, 32	FX2	Sélectionne l'effet 1 de l'unité FX2	-	N/A
34	CC032		FX2	contrôle le réglage principal de l'effet 2 de l'unité FX2	DECK D	contrôle le niveau de filtre (FILTER) du DECKD	FX2	Sélectionne l'effet 2 de l'unité FX2	-	N/A
35	CC034		FX2	contrôle le réglage principal de l'effet 3 de l'unité FX2	DECK D	volume DECKD	FX2	Sélectionne l'effet 3 de l'unité FX2	-	N/A
36	F6		DECK A	Active/Désactive le filtre (FILTER) du DECKA	DECK A	Active/Désactive une boucle instantanée 1 TEMPS sur le DECK A	REMIX DECK C	Lance la lecture du remix clip du slot 1 et de rang défini entre 1 et 4 selon valeur modifier #3 +Create Mode : crée le clip à partir de la source de capture sélectionnée +Delete Mode : supprime le clip	-	N/A
37	F#6		FX1	Active/Désactive l'effet 1 de l'unité FX1	DECK A	Active/Désactive une boucle instantanée 2 TEMPS sur le DECK A	REMIX DECK C	Lance la lecture du remix clip du slot 2 et de rang défini entre 1 et 4 selon valeur modifier #3 +Create Mode : crée le clip à partir de la source de capture sélectionnée +Delete Mode : supprime le clip	-	N/A
38	G6		FX1	Active/Désactive l'effet 2 de l'unité FX1	DECK A	Active/Désactive une boucle instantanée 4 TEMPS sur le DECK A	REMIX DECK C	Lance la lecture du remix clip du slot 3 et de rang défini entre 1 et 4 selon valeur modifier #3 +Create Mode : crée le clip à partir de la source de capture sélectionnée +Delete Mode : supprime le clip	-	N/A
39	G#6		FX1	Active/Désactive l'effet 3 de l'unité FX1	DECK A	Active/Désactive une boucle instantanée 16 TEMPS sur le DECK A	REMIX DECK C	Lance la lecture du remix clip du slot 4 et de rang défini entre 1 et 4 selon valeur modifier #3 +Create Mode : crée le clip à partir de la source de capture sélectionnée +Delete Mode : supprime le clip	-	N/A
40	B5 F7 C#8		DECK A	Loop Mode : Définit le point d'entrée de la boucle (LOOP IN) Sample Mode : Définit/Active la position CUE1 Cue Mode : Définit/Active la position CUE5	DECK A	Active le Loop Mode sur le DECK A	DECK A	Loop Mode : Réduit la longueur de la boucle Sample Mode : Supprime la position CUE1 Cue Mode : Supprime la position CUE5	-	N/A
41	C6 F#7 D#8		DECK A	Loop Mode : Définit le point de sortie de la boucle (LOOP OUT) Sample Mode : Définit/Active la position CUE2 Cue Mode : Définit/Active la position CUE6	DECK A	Active le Sample Mode sur le DECK A	DECK A	Loop Mode : Augmente la longueur de la boucle Sample Mode : Supprime la position CUE2 Cue Mode : Supprime la position CUE6	-	N/A
42	C#6 G7 D#8		DECK A	Loop Mode : Active/Désactive la boucle (RELOOP) Sample Mode : Définit/Active la position CUE3 Cue Mode : Définit/Active la position CUE7	DECK A	Active le Cue Mode sur le DECK A	DECK C DECK A	Loop Mode : Create Mode pour remix Deck C Sample Mode : Supprime la position CUE3 Cue Mode : Supprime la position CUE7	-	N/A
43	D#7 G#7 E8		DECK A	Loop Mode : Active la boucle tant que la touche est maintenue appuyée Sample Mode : Définit/Active la position CUE4 Cue Mode : Définit/Active la position CUE8	-	N/A	DECK C DECK A	Loop Mode : Delete Mode pour remix Deck C Sample Mode : Supprime la position CUE4 Cue Mode : Supprime la position CUE8	-	N/A
44	A6		DECK B	Active/Désactive le filtre (FILTER) du DECKB	REMIX DECK D	Lance la lecture du remix clip du slot 1 et de rang défini entre 1 et 4 selon valeur modifier #7 +Create Mode : crée le clip à partir de la source de capture sélectionnée +Delete Mode : supprime le clip	DECK B	Active/Désactive une boucle instantanée 1 TEMPS sur le DECK B	-	N/A
45	A#6		FX2	Active/Désactive l'effet 1 de l'unité FX2	REMIX DECK D	Lance la lecture du remix clip du slot 2 et de rang défini entre 1 et 4 selon valeur modifier #7 +Create Mode : crée le clip à partir de la source de capture sélectionnée +Delete Mode : supprime le clip	DECK B	Active/Désactive une boucle instantanée 2 TEMPS sur le DECK B	-	N/A
46	B6		FX2	Active/Désactive l'effet 2 de l'unité FX2	REMIX DECK D	Lance la lecture du remix clip du slot 3 et de rang défini entre 1 et 4 selon valeur modifier #7 +Create Mode : crée le clip à partir de la source de capture sélectionnée +Delete Mode : supprime le clip	DECK B	Active/Désactive une boucle instantanée 4 TEMPS sur le DECK B	-	N/A
47	C7		FX2	Active/Désactive l'effet 3 de l'unité FX2	REMIX DECK D	Lance la lecture du remix clip du slot 4 et de rang défini entre 1 et 4 selon valeur modifier #7 +Create Mode : crée le clip à partir de la source de capture sélectionnée +Delete Mode : supprime le clip	DECK B	Active/Désactive une boucle instantanée 16 TEMPS sur le DECK B	-	N/A
48	D6 A7 F8		DECK B	Loop Mode : Définit le point d'entrée de la boucle (LOOP IN) Sample Mode : Définit/Active la position CUE1 Cue Mode : Définit/Active la position CUE5	DECK B	Loop Mode : Réduit la longueur de la boucle Sample Mode : Supprime la position CUE1 Cue Mode : Supprime la position CUE5	DECK B	Active le Loop Mode sur le DECK B	-	N/A
49	D#6 A#7 F#8		DECK B	Loop Mode : Définit le point de sortie de la boucle (LOOP OUT) Sample Mode : Définit/Active la position CUE2 Cue Mode : Définit/Active la position CUE6	DECK B	Loop Mode : Augmente la longueur de la boucle Sample Mode : Supprime la position CUE2 Cue Mode : Supprime la position CUE6	DECK B	Active le Sample Mode sur le DECK B	-	N/A
50	E6 B7 G8		DECK B	Loop Mode : Active/Désactive la boucle (RELOOP) Sample Mode : Définit/Active la position CUE3 Cue Mode : Définit/Active la position CUE7	DECK B	Loop Mode : Create Mode pour remix Deck C Sample Mode : Supprime la position CUE3 Cue Mode : Supprime la position CUE7	DECK B	Active le Cue Mode sur le DECK B	-	N/A
51	E7 C8 G#8		DECK B	Loop Mode : Active la boucle tant que la touche est maintenue appuyée Sample Mode : Définit/Active la position CUE4 Cue Mode : Définit/Active la position CUE8	DECK D DECK B	Loop Mode : Delete Mode pour remix Deck D Sample Mode : Supprime la position CUE4 Cue Mode : Supprime la position CUE8	-	N/A	-	N/A
52	A4	Modifier #7	DECK B	Diminue le pitch de la piste du DECKB	REMIX DECK D	Décrémente le n° de rang du remix Deck D (Modifier #7)	DECK B	Active/Désactive le verrouillage de tonalité (KEYLOCK ON) du DECKB	-	N/A
53	A#4	Modifier #7	DECK B	Augmente le pitch de la piste du DECKB	REMIX DECK D	Incrémente le n° de rang du remix Deck D (Modifier #7)	DECK B	Sélectionne la valeur du tempo parmi 10%, 20%, 35%, 50%, 100%	-	N/A
54	CC014		DECK B	contrôle la vitesse de lecture (BPM) de la piste du DECKB	-	N/A	-	N/A	-	N/A
55	B4		DECK B	Active/Désactive la synchronisation (SYNC) du DECKB	DECK D	Active/Désactive la synchronisation (SYNC) du DECKD	-	N/A	-	N/A
56	C4		DECK B	Lit la piste du DECKB à partir du dernier CUE point sélectionné tant que le bouton est appuyé	DECK D	Lit la piste du DECKD à partir du dernier CUE point sélectionné tant que le bouton est appuyé	DECK B	Retour au début de piste du DECKB	-	N/A
57	F#4		DECK B	Lance/Arrête la lecture de la piste du DECKB	DECK D	Lance/Arrête la lecture de la piste du DECKD	-	N/A	-	N/A
58	E5		DECK B	Lance la lecture de la piste du DECKB à partir du dernier CUE point sélectionné dès que le bouton est relâché	DECK D	Lance la lecture de la piste du DECKD à partir du dernier CUE point sélectionné dès que le bouton est relâché	-	N/A	-	N/A
59	D7	Modifier #2	DECK B	SHIFT2 - maintenir appuyer tout en manipulant un autre contrôle pour fonctionnalité secondaire	-	N/A	-	N/A	-	N/A