

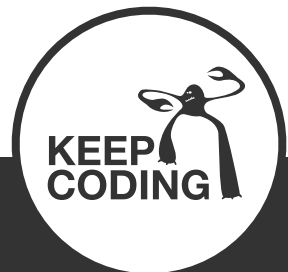
Node.js

Parte II



Javier Miguel

- CTO & Freelance Developer
- Email: jamg44@gmail.com
- Twitter: [@javermiguelg](https://twitter.com/javermiguelg)





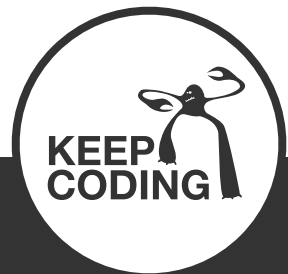
■ Estructurar nuestra aplicación



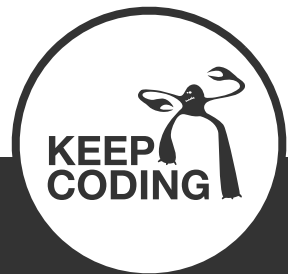
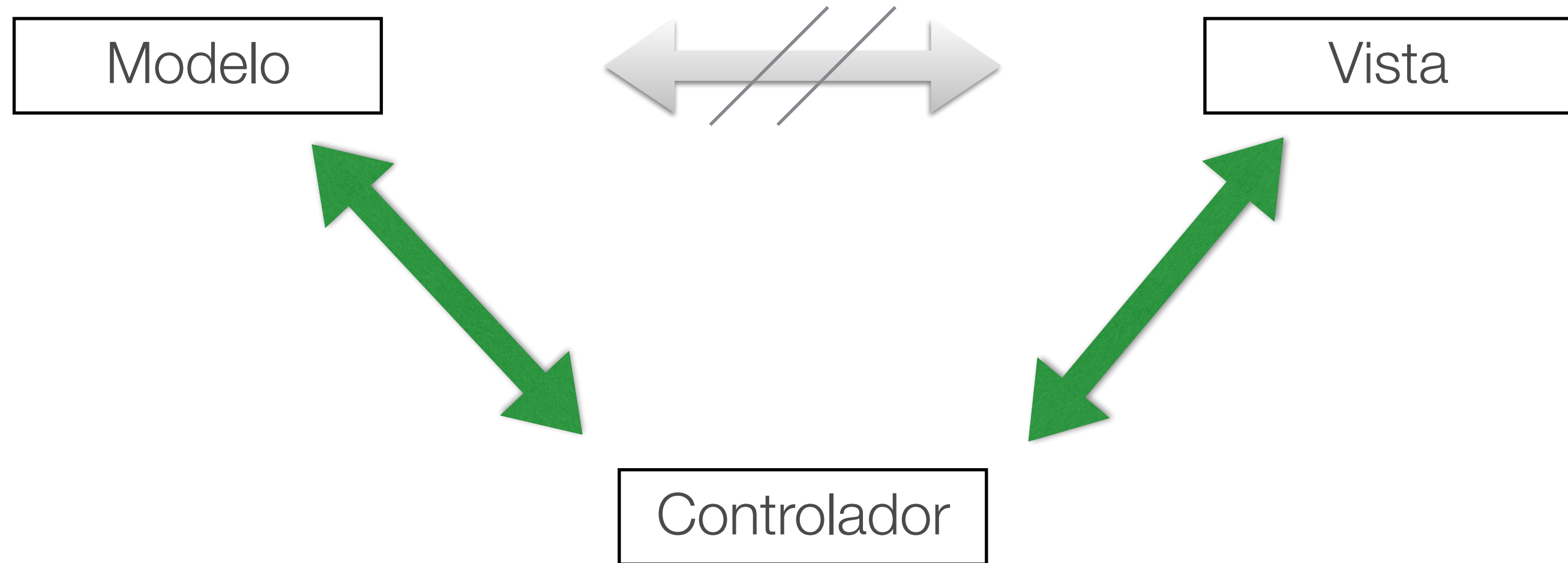
■ Estructura

En Node.js podemos usar cualquier patrón para estructurar nuestro código.

El patrón MVC es comúnmente usado por muchos desarrolladores por su buen resultado.

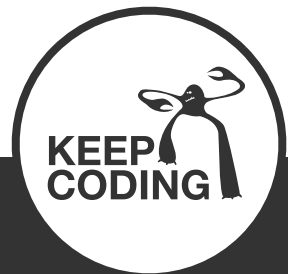


■ MVC



■ MVC

- El controlador recoge datos del modelo y los da a la vista para que los represente en su interfaz
- La vista recibe las acciones del usuario y da información al controlador que opcionalmente guardará lo necesario en el modelo
- El modelo avisará al controlador de que hay nuevas versiones de los datos, y este opcionalmente las entregará a la vista



■ Web Frameworks

Existen múltiples frameworks web para node.js y surgen nuevos con frecuencia, por ejemplo:

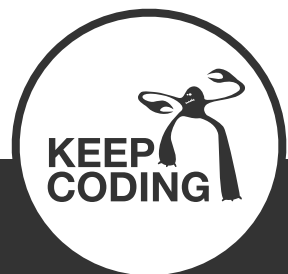
- Express.js
- Koa
- Hapi
- Restify
- ...

Muchos de ellos extienden la funcionalidad de Express.js, siendo este el más usado.





■ Express

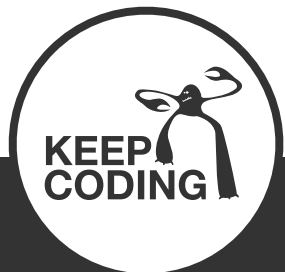


■ Express

Express es un framework web para Node.js

<http://expressjs.com/>

Podemos revisar toda la funcionalidad en <http://expressjs.com/api.html>





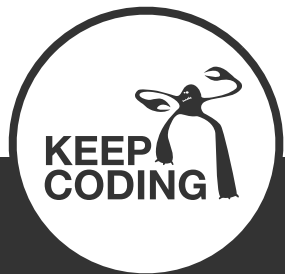
■ Ejercicio

Una app básica con Express





■ Usando Express Generator



■ Usando Express Generator

Express Generator nos crea una estructura **base** para una aplicación.

```
$ [sudo] npm install express-generator -g
```

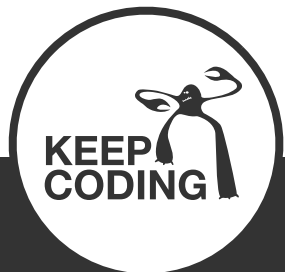
```
$ express -h
```

```
$ express <nombreApp> [--ejs]
```

```
$ cd <nombreApp>
```

```
$ npm install
```

ejemplos/express/generated

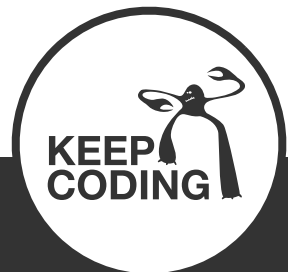


Express Generator

Como arrancar nuestra aplicación:

```
$ npm start
```

```
// entorno desarrollo, puerto por defecto (3000)
```

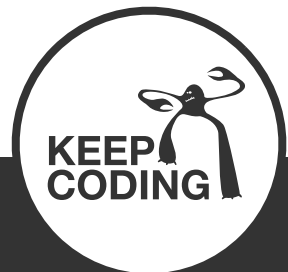


Express Generator

Podemos establecer variables de entorno para variar la forma de arranque:

```
$ NODE_ENV=production npm start
```

```
// entorno producción
```



Express Generator

Podemos establecer variables de entorno para variar la forma de arranque:

```
$ DEBUG=nombreApp:* PORT=3001 NODE_ENV=production npm start
```

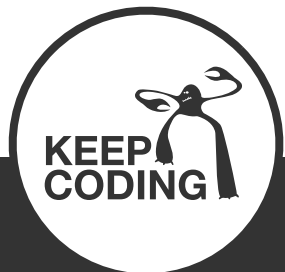
```
// con log debug activado  
// puerto 3001  
// entorno producción
```



Express Generator

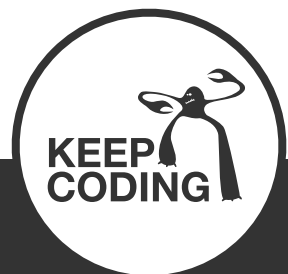
Si queremos podríamos incluir esto en el comando start de npm, especificándolo en el package.json

```
...  
  "scripts": {  
    "start": "DEBUG=nombreApp:* PORT=3002 node ./bin/www"  
  },  
  ...
```





■ Rutas



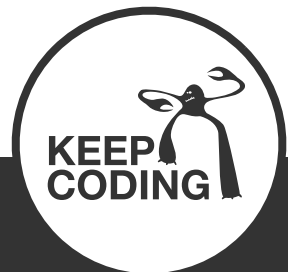
■ Rutas

Express define las rutas para tengan la siguiente estructura:

`app.METHOD (PATH, HANDLER)`

donde:

- app es la instancia de express
- METHOD es el método de la petición HTTP (GET, POST, ...)
- PATH es la ruta de la petición
- HANDLER es la función que se ejecuta si la ruta coincide.

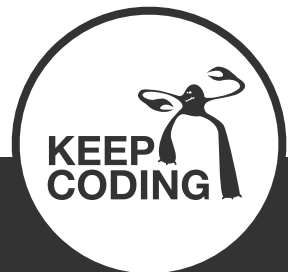


■ Rutas

HTTP pone a nuestra disposición varios métodos, de los cuales generalmente hacemos distintos usos:

- **GET** para pedir datos, es idempotente (p.e. listas)
- **POST** para crear un recurso (p.e. crear un usuario)
- **PUT** para actualizar, es idempotente (p.e. guardar un usuario existente)
- **DELETE** eliminar un recurso, es idempotente (p.e. eliminar un usuario)

* idempotente: si lo ejecutas varias veces los resultados no cambian

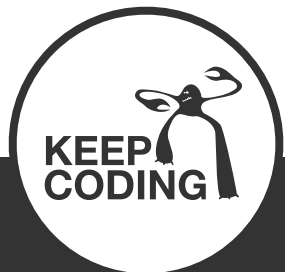


■ Rutas

Por lo tanto podríamos construir rutas como estas:

```
app.get( '/', function (req, res) {  
  res.send( 'Hello World!' );  
});
```

```
app.post( '/', function (req, res) {  
  res.send( 'Guardado!' );  
});
```



■ Orden de las rutas

El orden es importante!

En el orden que carguemos nuestras rutas a express es el orden en que las interpretará.

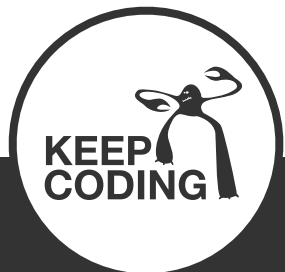
Si ponemos los estáticos después de nuestras rutas podremos '*sobre-escribir*' un fichero estático con una ruta, por ejemplo para comprobar si el usuario tiene permisos para descargarlo.



■ Rutas

Express nos permite también usar *all* como comodín.

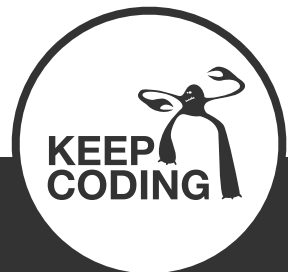
```
app.all( '/admin', function (req, res) {  
  console.log( 'Accediendo a sección admin ...' );  
  res.send( 'Admin zone' );  
} );
```



■ Rutas

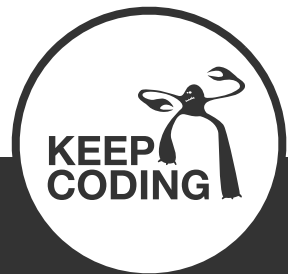
```
app.all( '/admin', function (req, res, next) {  
    //verificar credenciales  
    next(); // pasa el control al siguiente handler  
});
```

next pasa la ejecución al siguiente handler definido para esa ruta.





■ Servir ficheros estáticos

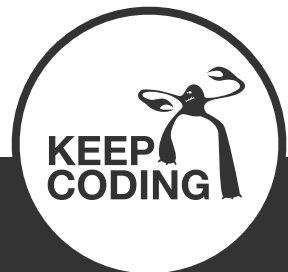


■ Servir ficheros estáticos

Servir estáticos como CSS, imágenes, ficheros javascript, etc, se especifica con un middleware llamado `express.static`

```
app.use( express.static( path.join(__dirname, 'public') ) );
```

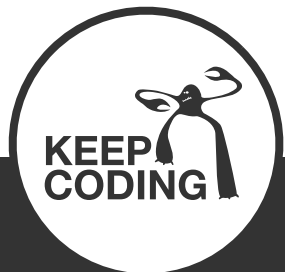
Con esto serviremos lo que haya en la carpeta public como estáticos de la raíz de la ruta.



■ Servir ficheros estáticos

Si queremos añadir otras carpetas de estáticos tenemos que especificar en que rutas colgarlos.

```
// la ruta virtual '/otros' servirá la carpeta '/otros'  
app.use('/otros', express.static(path.join(__dirname, 'otros')));
```





■ Recibiendo parámetros



■ Recibiendo parámetros

Habitualmente recibiremos parámetros en nuestros controladores de varias formas:

- En la ruta (/users/**5**)
- Con parámetros en query string (/users?**sort=name**)
- En el cuerpo de la petición (POST y PUT generalmente)
- También podemos recibirlos en la cabecera, pero esta zona solemos dejarla para información de contexto, como autenticación, formatos, etc.



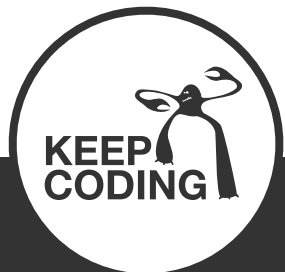
■ Recibiendo parámetros - en la ruta

Lo definimos en el argumento PATH de la ruta

```
router.put( '/ruta/:id', function(req, res) {  
  console.log( 'params', req.params );  
  var id = req.params.id;  
} );
```

PUT <http://localhost:3000/apiv1/anuncios/55>

Podemos combinarlo con los otros



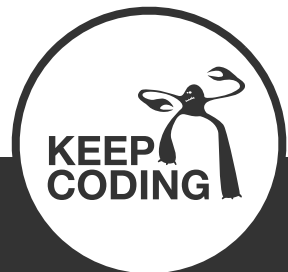
■ Recibiendo parámetros

En el paso por ruta podemos usar expresiones regulares en los parámetros, incluir varios o hacerlos opcionales.

```
router.put( '/ruta/:id?', function); // parámetro opcional  
// params { id: 'dato' }
```

```
router.put( '/ruta/:id([0-9]+)', function); // parámetro con regexp  
// params { id: '26' }
```

```
router.put( '/ruta/:id([0-9]+)/piso/:piso(A|B|C)', function); // varios  
// params { id: '26', piso: 'A' }
```



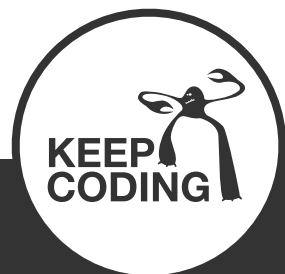
■ Recibiendo parámetros - en query string

Lo definimos en la query string

```
router.put('/ruta', function(req, res) {  
  console.log('query-string', req.query);  
  var id = req.query.id;  
});
```

PUT http://localhost:3000/apiv1/anuncios?id=66

Podemos combinarlo con los otros

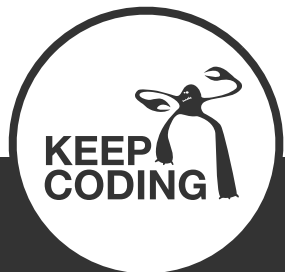


■ Recibiendo parámetros - en el body

Los recibimos en req.body. Esta forma no la podemos usar en GET ya que no usa body.

```
router.put( '/ruta', function(req, res) {  
  console.log( 'body', req.body); // body  
  var nombre = req.body.nombre;  
});
```

PUT http://localhost:3000/apiv1/anuncios
{nombre: 'Pepe'}





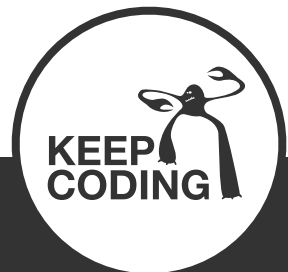
■ Métodos de respuesta



■ Métodos de respuesta

res.download()	Prompt a file to be downloaded.
res.end()	End the response process.
res.json()	Send a JSON response.
res.jsonp()	Send a JSON response with JSONP support.
res.redirect()	Redirect a request.
res.render()	Render a view template.
res.send()	Send a response of various types.
res.sendFile	Send a file as an octet stream.
res.sendStatus()	Set the response status code and send its string representation as the response body.

Podemos ver su [documentación](#). Veamos los más usados...



■ Métodos de respuesta - send

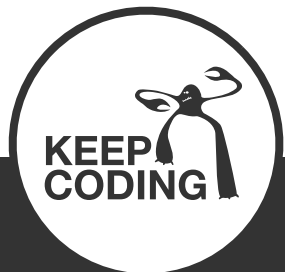
Para responder a una petición podemos usar el método genérico `res.send()`.

El cuerpo de la respuesta puede ser un buffer, un string, un objeto o un array.

```
res.send(new Buffer('whoop'));  
res.send({ some: 'json' });  
res.send('<p>some html</p>');  
res.status(404).send('Sorry, we cannot find that!');  
res.status(500).send({ error: 'something blew up' });
```

Express detecta el tipo de contenido y pone el header `Content-Type` adecuado.

Si es un array o un objeto devuelve su representación en JSON



■ Métodos de respuesta - json

Podemos usar `res.json`, que ajusta un posible `null` o `undefined` para que salga bien en JSON

```
res.json(null)
res.json({ user: 'tobi' })
res.status(500).json({ error: 'message' })
```

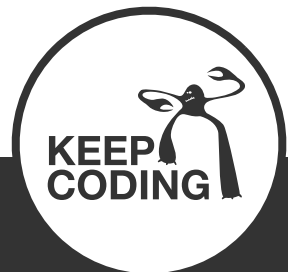


■ Métodos de respuesta - download

Transfiere el fichero especificado como un attachment. El browser debe solicitar al usuario que guarde el fichero.

// el nombre del fichero es opcional

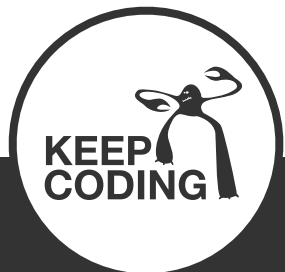
```
res.download( '/report-12345.pdf', 'report.pdf' );
```



■ Métodos de respuesta - redirect

Devuelve una redirección con el status code 302 por defecto (found).

```
res.redirect('/foo/bar'); // relativa al root host name  
res.redirect('http://example.com'); // absoluta  
res.redirect(301, 'http://example.com'); // con status  
res.redirect('../login'); // relativa al path actual  
res.redirect('back'); // vuelve al referer
```



■ Métodos de respuesta - render

Renderiza una vista y envia el HTML resultante. Acepta un parámetro opcional 'locals' para dar variables locales a la vista.

```
// render de la vista index  
res.render( 'index' );
```

```
// render de la vista user con el objeto locals  
res.render( 'user', { name: 'Tobi' } );
```



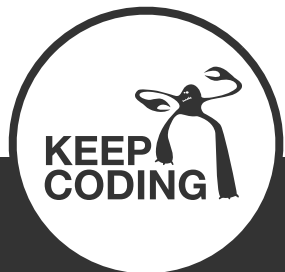
■ Métodos de respuesta - sendFile

Envía un fichero como si fuera un estático.

Además de la ruta del fichero acepta un objeto de opciones y un callback para comprobar el resultado de la transmisión.

```
var options = {  
  headers: {  
    'x-timestamp': Date.now(),  
    'x-sent': true  
  }  
};
```

```
res.sendFile(fileName, options);
```





■ Middlewares

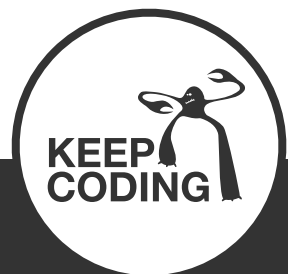


■ Middlewares

Un Middleware es un handler que se activa ante unas determinadas peticiones o todas, antes de realizar la acción principal de una ruta.

Podemos poner tantos middlewares como nos hagan falta.

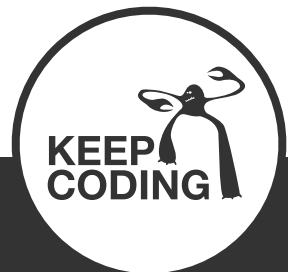
Una aplicación Express es esencialmente una serie de llamadas a middlewares.



■ Middlewares

Tiene acceso al objeto de la petición (request), al objeto de la respuesta (response) y al siguiente middleware (`next`).

Si un middleware no quiere terminar una llamada debe llamar al siguiente `next()` para pasarle el control, de lo contrario la petición quedará sin respuesta, y el que la hizo (por ejemplo un browser) se quedará esperando hasta su tiempo límite de `time-out`.



■ Middlewares - tipos

Comúnmente establecemos middlewares de los siguientes tipos:

- Application-level —> todas las peticiones
- Router-level —> las peticiones a un router determinado
- Error-handling —> controlan posibles errores de forma global
- Built-in —> añaden funcionalidad estándar
- Third-party —> añaden funcionalidad de terceros

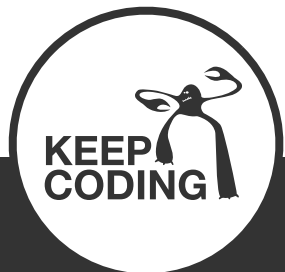


■ Middlewares - app

Se conecta al objeto instancia de la aplicación (app) con app.use o app.METHOD, por ejemplo:

```
var app = express();

app.use(function (req, res, next) {
  console.log('Time:', Date.now());
  next();
});
```

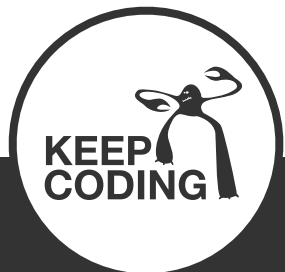


■ Middlewares - router

Se conecta a un router con `router.use` o `router.METHOD`, por ejemplo:

```
var router = express.Router();

router.use(function (req, res, next) {
  req.user = userModel.find(req.body.userId);
  next();
});
```



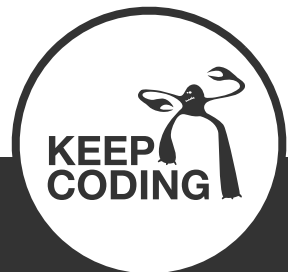
■ Middlewares - error

Los pondremos los últimos, tras todas nuestras rutas.
Reciben un parámetro más err.

```
app.use(function(err, req, res, next) {  
  console.error(err.stack);  
  res.status(500).send('Something broke!');  
});
```

```
// en una ruta anterior podemos haber hecho next(err);
```

Podemos devolver lo que nos convenga, un JSON con un error, una página de error, un texto, etc.



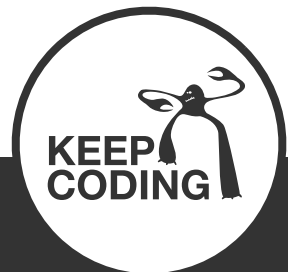
■ Middlewares - built-in

Son middlewares estándar que proveen los mantenedores de Express.

Por ejemplo, `express.static`:

```
app.use(express.static('public', options));
```

Se puede revisar una lista en su página de [github](#).



■ Middlewares - de terceros

Podemos instalarlos con npm y cargarlos como los anteriores.

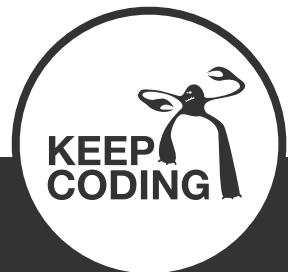
```
$ npm install cookie-parser
```

```
var cookieParser = require('cookie-parser');
```

```
// load the cookie parsing middleware
```

```
app.use(cookieParser());
```

Hay una lista de los más usados en <http://expressjs.com/resources/middleware.html>



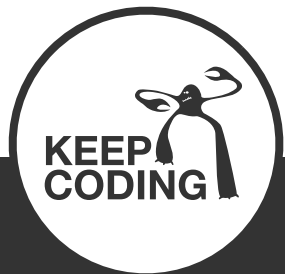
■ Template engines



■ Templates

Además de servir html estático podemos usar sistemas de plantillas.

Express por defecto monta Jade, podemos cambiarlo fácilmente, por ejemplo a EJS que es uno de los más usados.



■ Templates

Hay muchos sistemas de templates en Javascript, pero los que cumplen con el estándar de Express están listados en:

<https://www.npmjs.com/package/consolidate#supported-template-engines>

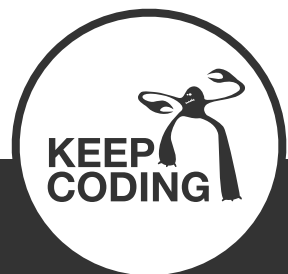


■ Templates

Para instalar un sistema de templates lo instalaremos con **npm install ejs --save** y nos aseguramos de que nuestra aplicación lo usa con un par de settings:

- **views**, el directorio donde estarán nuestras plantillas, por ejemplo:
`app.set('views', './views')`
- **view engine**, el template engine a usar, por ejemplo:
`app.set('view engine', 'jade')`

Express lo carga automáticamente y ya podremos usarlo.



■ Templates - Jade

```
app.set( 'view engine', 'jade' );
```

```
doctype html
```

```
html
```

```
  head
```

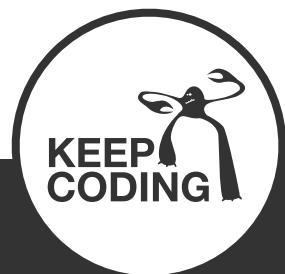
```
    title= title
```

```
    link(rel='stylesheet', href='/stylesheets/style.css')
```

```
  body
```

```
    p esto es un párrafo
```

[ejemplos/express/jade](#)



■ Templates - Jade

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Express</title>
    <link rel="stylesheet" href="/stylesheets/style.css">
  </head>
  <body>
    <p>esto es un párrafo</p>
  </body>
</html>
```

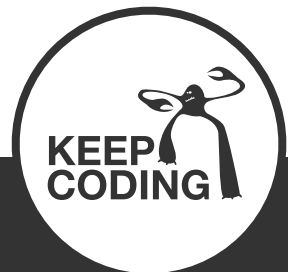
[ejemplos/express/jade](#)



■ Templates - EJS

EJS añade su funcionalidad sobre HTML estándar.

Esto puede hacer que nos sea más fácil depurar errores o integrar y mantener una maquinación realizada por un maquetador especializado.



■ Templates

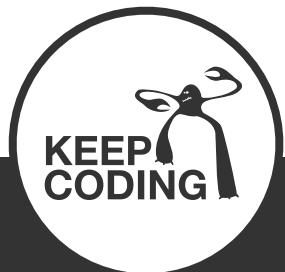
Para proporcionar datos variables a las vistas le damos un objeto en la llamada render:

```
res.render( 'index', { titulo: 'Anuncios' } );
```

En la vista tendremos disponible el contenido de ese objeto.

```
<title><%= titulo %></title>
```

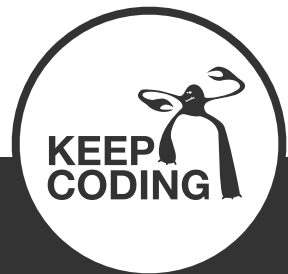
ejemplos/express/EJS



■ Templates

Para reemplazar datos usaremos esta notación:

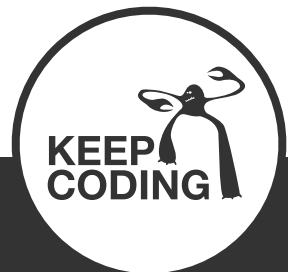
```
<title><%= titulo %></title>
```



■ Templates - sin escapar

El valor será escapado para evitar la inyección de código. Si queremos incluir html usaremos `<%- %>`

```
<p><%- sinEscapar %></p>
```



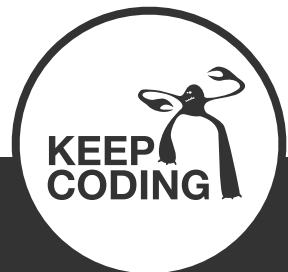
■ Templates - include

Podemos incluir el contenido de otras plantillas.

```
<% include otra/plantilla %>
```

views

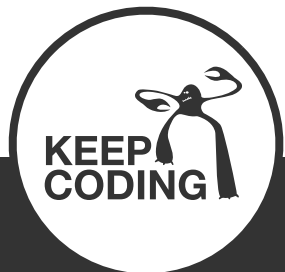
- index.js
- **otra**
 - **plantilla.ejs**



■ Templates - condiciones

Sacar bloques de forma condicional es sencillo.

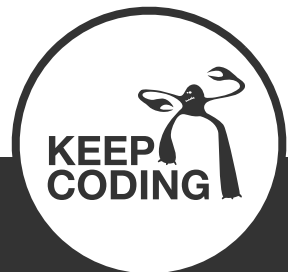
```
<% if (condicion.estado) { %>
    <p><%= condicion.segundo %> es par</p>
<% } else { %>
    <p><%= condicion.segundo %> es impar</p>
<% } %>
```



■ Templates - iterar

O por ejemplo iterar bucles.

```
<% users.forEach(function(user) { %>  
    <p><%= user.name %></p>  
<% } ) %>
```



■ Templates - código

En resumen, entre los tags `<%` y `%>` (sin usar `'='` o `'-'`) podemos colocar cualquier estructura de código válida en Javascript.

Pero sin pasarnos. Esto es una vista, y meter código aquí significa que tenemos funcionalidad en las vistas.

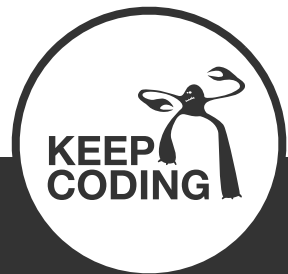
Es recomendable tener toda o la mayor parte de la funcionalidad en los modelos (o al menos en los controladores).



■ Templates

Podemos encontrar su documentación y más ejemplos en:

<https://github.com/mde/ejs>





■ Ejercicio

Listar módulos



■ Ejercicio - Listar módulos

Representar los resultados de la función `versionModulos` hecha previamente en una página, con los módulos de Express.

Los módulos cuya versión sea menor a 1.0 deberán salir en rojo.

En que orden salen?

