

## 1. Proje Konusu ve Amaç

Bu proje, JFK Web Geliştirme dersi kapsamında HTML, CSS ve JavaScript kullanılarak 2 boyutlu bir oda sahnesi oluşturmak üzere gerçekleştirilmiştir. Projede interaktif öğe kullanımı (fareyle efekt, tıklanabilir nesneler) ile görsel temsil amaçlanmıştır.

## 2. Oda Konsepti ve Öğeler

Odada masa, dolap, yatak, sandalye, hali, pencere, bitki ve kapı gibi öğeler yer almaktadır. Bu öğeler HTML div yapıları ile tanımlanıp CSS ile konumlandırılmıştır. Arka planlar ve hali görsel olarak desteklenmiştir.

### 2.1 Projemdeki div Kullanımı

Her bir eşyayı şu şekilde tanımladı:

```
<!-- Oda kutusu - Tüm öğeler burada yer alıyor -->
<div class="oda">

  <!-- Masa - sağ üstte, pembe -->
  <div class="parca masa" data-label="Masa" data-hover="Pembe masa"></div>
```

Bu satır:

- Bir **DIV KUTUSU** oluşturmuş oldu (bu kutu “masa”yı temsil etti),
- `class="parca masa"` → bu kutuya CSS ile stil uygulanmasını sağladı,
- `data-label` ve `data-hover` → üzerine gelince bilgi göstermeyi sağladı (JavaScript + CSS ile).

## 3. GitHub Linkleri

- Repo: <https://github.com/berrakkas/JFK-Web-Gelistirme>

#### **4. Ölçek ve Görsellik**

1 piksel = 1 cm olarak belirlenen ölçekle çizim yapılmıştır. Parke ve halı desenleri görsel olarak projeye dahil edilmiştir.

#### **5. Sonuç**

Web geliştirme teknolojileri kullanılarak etkileşimli bir uzam oluşturulmuştur. Kodlar yorumlanmış, GitHub üzerinden yayınlanmıştır.